MEHR FUN
FÜR NUR € 1,99

100% KAUFBERATUNG DIE SPASS MACHT
PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO GAMES AKTUELL

NUR 1,99 EURO MIT CD!

VOLLVERSION!
ROGUE SPEAR

TAKTIK-SHOOTER!
JETZT SPIELEN!

GTA: SAN ANDREAS
Die Gangsterbombe erstmals gespielt: Das Ghetto brennt!

BURNOUT 3
Die schnellsten Rennen, die härtesten Unfälle!

HALF-LIFE 2
Drei Levels überlebt: Gordon Freemans Sensations-Horror!

TESTCENTER

SPIDER-MAN 2

CHRONICLES OF RIDDICK

ATHENS 2004

SOLDIERS: HEROES OF WWII

TIPPS & TRICKS: DRIVER 3 (ALLE CHEATS!)
ONIMUSHA 3, FULL SPECTRUM WARRIOR U.V.M.

€ 1,99

VIDEO GAMES AKTUELL VOLLVERSION

Tom Clancy's
RAINBOW SIX
ROGUE SPEAR™

Tom Clancy's RAINBOW SIX ROGUE SPEAR™

VOLLVERSION PC CD-ROM

Ihr Einsatz: Mit Rainbow Six: Rogue Spear erleben Sie einen genialen Taktik-Shooter.

HANDBUCH

Das ausführliche Handbuch zum Spiel ist als Acrobat-PDF-Dokument auf der CD-ROM enthalten. Öffnen Sie das CD-ROM-Verzeichnis einfach im Windows-Explorer. Wechseln Sie dort in das Verzeichnis "\Handbuch". Hier finden Sie die Datei "roguespear.pdf". Um diese zu öffnen, benötigen Sie den Acrobat Reader. Dieser befindet sich in der Version 4.05 deutsch im Verzeichnis "\acrobat" auf der CD-ROM. Bei Bedarf installieren Sie ihn, indem Sie die Datei "rs405deu.exe" ausführen.

▲ **PDF-DOKUMENT:** Mit dem Acrobat Reader holen Sie sich das Handbuch auf den Bildschirm.

▲ **UMFANGREICH:** Das Handbuch beschreibt detailliert alle Funktionen und die Steuerung des Spiels.

SYSTEMANFORDERUNGEN

IBM- oder kompatibler PC
CPU: Mind. Intel® Pentium 233 MHz mit MMX und 3D Hardwarebeschleunigung oder Intel Pentium II® 266 MHz ohne Hardwarebeschleunigung (Software-Rendering).
Betriebssystem: Windows ® 95/98/SE/ME/2000/XP. **Festplatte:** Je nach Installationsart. Minimalinstallation ca. 200 MB. Maximalinstallation ca. 800 MB. **RAM:** Mind. 32 MB (64 MB und mehr empfohlen).
3D-Hardwareunterstützung: Direct-3D™-kompatible Grafikkarte erforderlich. Unterstützte Chipsets: 3Dfx Voodoo, Nvidia Riva, Matrox G200. Eine vollständige Liste finden Sie unter www.redstorm.com. In der Rubrik "Support" werden weitere Fragen zur Hardwareanforderung beantwortet. DirectX™ 6.1 (auf CD-ROM enthalten) oder neuere Version wird benötigt.
Audio: DirectX™-kompatible Soundkarte erforderlich. **CD-ROM-Laufwerk:** 4xSpeed oder schneller.
Maus: 100% Microsoft-kompatible Maus.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-CD-ROM in Ihr CD-ROM- bzw. DVD-ROM-Laufwerk. Ist die AutoPlay-Funktion unter Windows aktiviert, erscheint automatisch das Start- und Installationsmenü des Spiels.

▲ **INSTALLATION:** Nach dem Einlegen der CD-ROM gelangen Sie direkt ins Installationsmenü.

Sollte die AutoPlay-Funktion des Laufwerks deaktiviert sein, öffnen Sie bitte das Verzeichnis der CD-ROM im Windows-Explorer. Aktivieren Sie dort die Datei "Setup.exe", um in das Installationsmenü zu gelangen.

Es stehen drei Installationsmöglichkeiten zur Auswahl. Diese unterscheiden sich nur im Umfang der Daten, die auf die Festplatte kopiert werden. Egal für welche Installationsart Sie sich entscheiden, legen Sie zum Spielen immer die CD-ROM ins Laufwerk ein.

▲ **REINSURFEN:** Weitere Informationen und Updates finden Sie unter www.redstorm.com.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel über die Verknüpfung in Ihrem Startmenü. Alternativ benutzen Sie das Feld "Rogue Spear spielen" im Pop-up-Fenster, das sich automatisch nach dem Einlegen der CD-ROM öffnet.

VOLLVERSION PC CD-ROM

Tom Clancy's RAINBOW SIX ROGUE SPEAR™

Dieser Taktik-Shooter versetzt Sie mitten hinein in einen spannenden Tom-Clancy-Thriller.

▲ **BALLERN MIT KÖPFCHEN:** Geiseln retten Sie nur dann erfolgreich, wenn Sie sich als geschickter Taktiker beweisen. Hier sind Vorsicht und Geduld gefragt.

ERSTE SCHRITTE

Haben Sie das Spiel erfolgreich installiert, geht der Kampf gegen den Terror auch schon los. Starten Sie und passen Sie das Spiel zuerst in den Optionen Ihren Bedürfnissen an.

Unerfahrene Elitekämpfer sollten zuerst einmal das Training absolvieren. Die Übungen liefern Ihnen den totalen Durchblick bei allen Funktionen und bei der vielfältigen Steuerung der Einheiten. Neben den grundsätzlichen Taktiken des Teams erlernen Sie dort vor allem die schnelle und effektive Handhabung Ihrer Waffen und der Ausrüstung.

PLANUNG

Jeder Einsatz will penibel vorbereitet sein. Damit Sie sich anfangs nicht zu sehr in den taktischen Vorbereitungen verzetteln, können Sie sich ruhig auf die vom Hauptquartier vorgeschlagenen Planungen verlassen. Schließlich stehen Ihnen dort die weltbesten Spezialisten zur Seite. Allerdings könnte man annehmen, dass Ihre Führungskräfte gerne einmal den Rotstift angesetzt haben. Füllen Sie deswegen grundsätzlich jedes Team komplett mit Einsatzpersonal auf. Es kann nie schaden, Ersatz in der Hinterhand zu haben, auch wenn dieser manchmal nicht unbedingt benötigt wird.

▲ **TRAINING:** Übung macht den Meister. Für Neueinsteiger absolute Pflicht.

CHEATS & TIPPS

CHEATS

Die folgenden Schummelcodes verwandeln Ihre Einsatztruppe im Handumdrehen in unbesiegbare Supermänner. Um die Codes einzugeben, betätigen Sie während des Einsatzes einfach die [Return]-Taste. Nun geben Sie den Text in das blinkende Feld in der Anzeige ein.

Erneutes Drücken der [Return]-Taste aktiviert den neuen Effekt. Das wird durch eine kurze Meldung oben links im Bildschirm angezeigt. Übrigens: Eine wiederholte Eingabe deaktiviert den Effekt.

Spieler unverwundbar . . . . . **avatargod**

Team unverwundbar . . . . . **teamgod**

Spieler wird von Gegnern nicht beachtet/registriert . . . . . **theshadowknows**

Team wird von Gegnern nicht beachtet/registriert . . . . . **teamshadow**

Inventar auffüllen **5fingerdiscount**

Weitere Eingaben, die mitunter die Köpfe oder die Hände der Teammitglieder überdimensional anwachsen lassen:

bignoggin
meganoggin
1-900
clodhopper
stumpy
turnpunchkick
explore
death

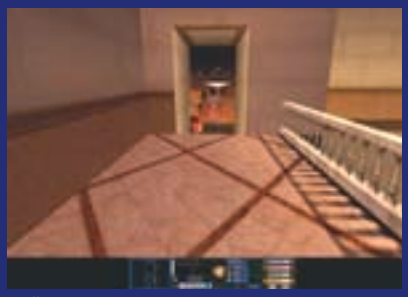
▲ **SCHUMMELN:** Witz und God-Mode inklusive.

SCHNELLEINSTIEG – OPERATION PANDORA-TRIGGER

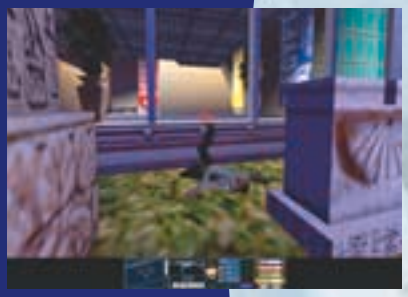
Schützenhilfe! Wir zeigen Ihnen, worauf es in der ersten Mission ankommt und auf welche Aspekte Sie unbedingt achten müssen.

▲ Füllen Sie die beiden Standardteams zunächst komplett auf. Acht Einsatzkräfte nehmen das Museum mit Leichtigkeit ein.

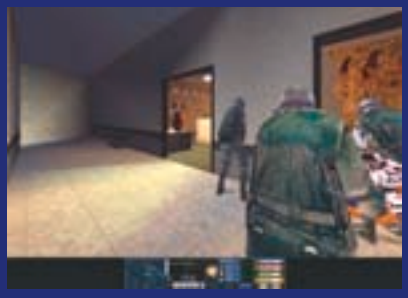
▲ Schon am Haupteingang stürmt Ihnen die erste Geisel entgegen. Sichern Sie diese!



▲ Überstürzen Sie nichts. Achten Sie auf die Meldungen des zweiten Teams. Dieses räumt nun nach und nach den Weg frei.



▲ Tasten Sie sich langsam vor. Aber Vorsicht! Es lauern Gegner!



▲ Hinter der großen Ausstellungshalle finden Sie das zweite Team, das schon in Stellung gegangen ist.

▲ Stürmen Sie gezielt den Nebenraum und das Zimmer dahinter! Treffen Sie aber nicht versehentlich Geiseln.

▲ Entweder erledigen Sie alle Terroristen, oder Sie sichern alle Geiseln, um die Mission erfolgreich abzuschließen.

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

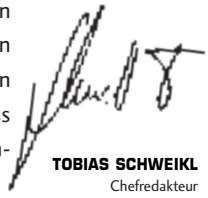
- F1 = Kamerasicht ein/aus (Ich- oder Beobachtungsmodus)
- F3 = Zielfadenkreuz ein/aus
- F4 = Automatisches Zielen ein/aus
- 1 = Primärwaffe
- 2 = Sekundärwaffe
- 3 = Aufrüstungsfeld 1
- 4 = Aufrüstungsfeld 2
- 5 = Nachtsicht ein/aus
- 6 = Statusanzeige aufrufen
- 7 = Statusbericht
- Q = Nach links spähen
- B = Feuerrate ändern
- W = Vorwärts bewegen
- E = Nach rechts spähen
- R = Aktuelles Team in Warteposition
- T = Karten voll Bildmodus ein/aus
- Z = Heckenschützenkontrolle ein/aus
- U = Befehlsmodus ein/aus
- A = Pfeil nach links
- S = Rückwärts bewegen
- D = Nach Rechts gehen
- F = Kampfregelmodus ändern
- G = Kartenmodus ein/aus
- H = Alle Teams in Warteposition
- J = Startcode Alpha
- K = Startcode Bravo
- L = Startcode Charlie
- Y = Magazin wechseln
- C = Ducken
- V = Geschwindigkeit der Kampfregeln ändern
- N = Nächste Waffe wählen
- M = Startcode Delta
- # = Global-Chat
- ß = Aktionsfenster
- Ü = Karte verkleinern
- + = Karte vergrößern
- – = Beobachtungsmodus ein/aus
- Leertaste = Umgebung verändern (Türen öffnen, Klettern usw.)
- Eingabe = Team-Chat
- ↑ = Taste W (Vorwärts)
- ↓ = Taste S (Rückwärts)
- ← = Taste A (Nach Links)
- → = Taste D (Nach Rechts)
- 5 = Ansicht zentrieren (Zehnerfeld)
- Bild auf = Zum vorigen Team wechseln
- Bild ab = Zum nächsten Team wechseln
- Bild auf = Sicht im Team wechseln (im Wiederholungsmodus)
- Bild ab = Team wechseln (im Wiederholungsmodus)
- AltGr = Aktionsfenster vergrößern
- Alt Gr = Nachricht senden
- \ = Nächstes Teammitglied auf Karte beobachten

GAMES CONVENTION – DA MUSS MAN HIN!

Bald ist es wieder soweit! Vom 19. bis 22. August werden Zehntausende Spielefans zur Games Convention nach Leipzig pilgern, um sich vor Ort ein Bild von den Highlights des kommenden Weihnachtsgeschäfts zu machen. Denn schließlich ist nichts so spannend, wie die Spiele der Zukunft schon vorab zu zocken! Lesen Sie alle Details in unserem großen Games-Convention-Vorbericht auf Seite 28.

Einer der großen Trends wird Motorsport in allen Formen und Farben sein, was sich auch in unseren Specials zeigt: Bei "Burnout 3" und "Need for Speed: Underground 2" geht's extra rasant zur Sache. Bei unserem Rennspiel-Quartett sollte für jeden Heizer-Typen das Passende am Start sein.

Sollten Sie sich übrigens wundern, wo die versprochenen Ego-Shooter "Half-Life 2" und "Doom 3" bleiben, dann sind Sie in guter Gesellschaft. Von den Entwicklern sind keinerlei Angaben zu bekommen, wann endlich Testversionen bei uns eintrudeln werden. Das könnte aber gleichzeitig auch bedeuten, dass beide Spiele endlich in die finale Phase ihrer Entwicklung eingetreten sind. Drücken Sie mit uns die Daumen!



TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

TITELTHEMA

HALF-LIFE 2

Forum
Fragen stellen, Antworten kriegen, mit Profis reden. Hier hört man Ihnen zu!

Most Wanted
Sie wollen auch mal selbst bestimmen? Wir nehmen Ihre Wünsche ernst!

Archiv
Ausgabe verschlafen? Hier bestellen Sie einfach nach!

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE AUGUST 2004

16 SPEZIAL

24 Battlefield 2
20 Brothers in Arms
34 ▶ Burnout 3
33 Enthusia: Professional Racing
32 Flatout
30 Ghost Recon 2
26 ▶ GTA: San Andreas
16 ▶ Half Life 2
32 Juiced
23 Midnight Club 3
36 Need for Speed: Underground 2
38 Pro Evolution Soccer 4

40 NEWS

40 PC-Ticker
42 PS2-Ticker
46 Xbox-Ticker
48 GameCube/GBA-Ticker
50 Handy-Games

52 SERVICE

52 Charts
56 Erscheinungstermine
60 Gewinnspiel
54 Most Wanted
52 Preisvergleich
52 Pressespiegel
82 Testübersicht
82 Topspiele

07 RUBRIKEN

108 Im nächsten Heft
108 Impressum
10 Inhalt
09 Los geht's
12 VGA-Vollversion: Beschreibung
07 VGA-Vollversion: Rogue Spear
08 VGA-Vollversion: Installation

61 TEST

61 Testcenter
64 ▶ Athens 2004
70 Breakdown
80 Call of Duty
77 Catwoman
62 ▶ Chronicles of Riddick
81 Colin McRae Rally 4
80 Findet Nemo
69 Formel 1 2004
78 Gotcha!
76 Holiday World
66 Joint Operations: Typhoon Rising
78 Kicker Fußball Manager
79 Richard Burns Rally
73 ▶ Soldiers: Heroes of WWII
74 ▶ Spider-Man 2: The Movie
72 Syphon Filter: The Omega Strain
68 Combat Elite: WWII

86 HARDWARE

88 Xbox Live Download
86 News
86 Online-Kosten-Check
90 VGA Online

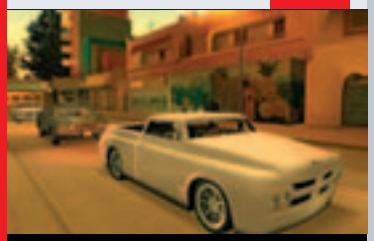
92 TIPPS & TRICKS

94 Action-Replay-Codes
92 Cheats und Kurztipps
93 Hotlines
92 Inhalt
96 Lösungsbücher
100 ▶ Driver 3
98 ▶ Full Spectrum Warrior
102 ▶ Onimusha 3: Demon Siege

HALF LIFE 2

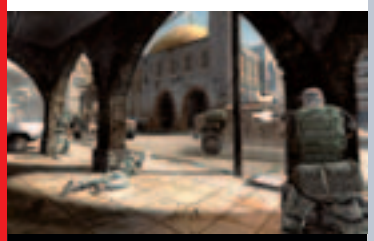
▲ SEITE 16: Die neuesten Infos zum mit Spannung erwarteten Ego-Shooter.

SPEZIAL 12



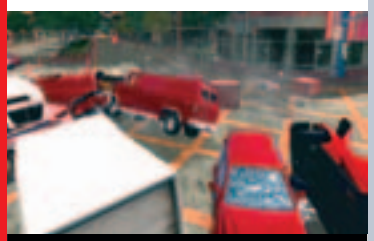
GTA: SAN ANDREAS

▲ SEITE 20: Lesen Sie alles über den potenziellen Action-Hit 2004.



BATTLEFIELD 2

▲ SEITE 24: Sorgen Sie für Recht und Ordnung in Krisengebieten.



BURNOUT 3

▲ SEITE 32: Chaos auf den Straßen – dabei wollen wir nur rasen.

PRO EVOLUTION SOCCER 4

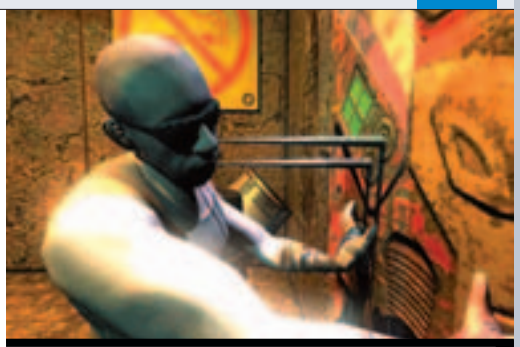
▲ SEITE 38: Der Konami-Kick geht in die vierte Runde! Was gibt's Neues?

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

TEST 62

Passend zum kommenden Kinohit "The Chronicles of Riddick" kämpft sich Action-Held Vin Diesel durch die virtuellen Welten des Weltraumgefängnisses. Ihre Xbox darf sich freuen – es wartet ein Kracher!

▶ **HARTER HUND:** Riddick muss sich allerlei Fallen erwehren.

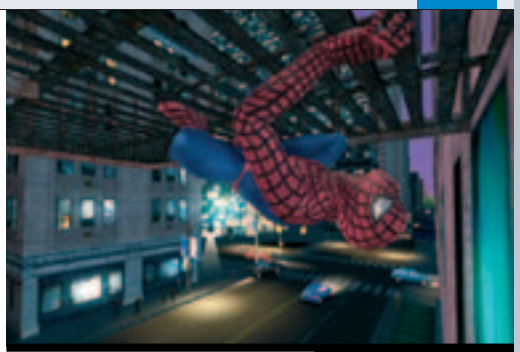


CHRONICLES OF RIDDICK

TEST 74

Ebenfalls direkt aus dem Kino kommt der zweite Spider-Man-Teil für alle Systeme. Kann die Spinne New York vor einer weiteren Bedrohung retten? Hersteller Activision setzt dabei auf eine enorme Bewegungsfreiheit.

▶ **KLEBRIG:** Für Superheld Spider-Man ist keine Wand zu steil.



SPIDER-MAN 2

SERVICE 58

TERMINE/TOPSPIELE

▲ **SEITE 58:** Alle Spiele-Hits finden sie übersichtlich auf unseren Service-Seiten.

TIPPS 100

DRIVER 3

▲ **SEITE 100:** Ausführliche Tipps zum heißen Action-Spektakel in diesem Heft!

ALLE SPIELE VON A-Z

Alias 92
Athens 2004 64
Battlefield 2 24
Breakdown 70
Brothers in Arms 20
Burnout 3 34
Call of Cthulhu 47
Call of Duty 80, 92
Catwoman 77
Chronicles of Riddick 62
Codename: Panzers 92
Colin McRae Rally 4 81
Conflict: Vietnam 40
Driver 3 ..... 92, 100
DTM Race Driver 2 42
Enthusia: Professional Racing 33
Evil Genius 41
F.E.A.R. 41
Findet Nemo 96
Flatout 32
Formel 1 2004 69
Full Spectrum Warrior 98
Ghost Recon 2 30
Goblin Commander: Unleash the Horde 93
GoldenEye: Rogue Agent 47
Gotcha! 78
Gran Turismo 4 44
GTA: San Andreas 26
Half Life 2 16
Halo 2 46
Holiday World 76
Jackie Chan Adventures 42
Jagged Alliance 3D 40
Joint Operations: Typhoon Rising 66
Juiced 26
Kicker Fußball Manager 78
Mario Tennis 49
Medieval Lords 41
Midnight Club 3 33
Mission: Impossible - Operation Surma 94
Need for Speed: Underground 2 36
Oddworld: Stranger 44
Onimusha 3: Demon Siege 102
Outrun 2 46
Paper Mario 49
Predator: Concrete Jungle 44
Pro Evolution Soccer 4 38
Rainbow Six 3 95
Rallisport Challenge 97
Richard Burns Rally 79
Rome 40
Runaway 2 40
Shadow Ops Red Mercury 97
Shrek 2 94
Smash Court Tennis Pro Tournament 97
Soldiers: Heroes of WWII 73
Spider-Man 2: The Movie 74
Splinter Cell 47
Starsky & Hutch 93
Stolen 42
Sudeki 46
Syphon Filter: The Omega Strain 72
Trackmania Sunrise 40
U-Move Super Sports 44
Warcraft III: Frozen Throne 96
Worms Forts: Under Siege 46
Combat Elite: WWII Paratroopers 68
WWE: Day of Reckoning 49

PC

HALF-LIFE 2

Mit Brechstange und Gravitations-Waffe jagt Action-Held Gordon Freeman fiese Aliens.

▲ **ALIEN LÄSST GRÜSSEN:** Diese Monster sind eigentlich menschlichen Ursprungs. Erst wenn sich ekelhafte Krabben an ihrem Kopf festbeißen, mutieren sie. Ist das Opfer tot, springen die Wesen wieder ab.

▲ **AUF DER FLUCHT:** In diesem verlassenen Industrie-Komplex liefert sich Gordon mit den Combine-Soldaten heiße Feuergefechte. Hier ist besonders gut zu erkennen, wie authentisch die Hintergründe dank der realistischen Farbgebung wirken.

Im Herbst 2004 kündigt sich eine Genre-Evolution an, bei der die Gattung der Ego-Shooter einen großen Schritt in Richtung Perfektion gehen wird. Wegbereiter für die spektakuläre Entwicklung ist Valves "Half Life 2". Bereits der Vorgänger hatte 1998 neue Wege eingeschlagen und die Konkurrenz pulverisiert.

Schon 2003 durften wir einen ersten Blick auf das austehende Action-Feuerwerk werfen. Doch hat sich seitdem viel getan. Kürzlich haben wir auf einer Präsentation das inzwischen beinahe fertig gestellte Mammut-Projekt wieder gesehen. Ganze sechs Jahre (!) haben die Macher von Valve an "Half Life 2" herumgeschraubt. Wie uns das vorläufige Ergebnis gefällt? Lesen Sie selbst!

SCHMUCKE LEVEL-PRÄSENTATION

Gleich mehrere Spielszenen aus diversen Levels des Ego-Shooters konnten wir bestaunen. Dabei ist uns sofort aufgefallen, wie sinnvoll die Programmierer von den Fähigkeiten ihrer Grafikroutinen Gebrauch machen: Dank realistischer Physikengine z.B. werden Widersacher von umgeschubsten Containern erschlagen. Die neuen Waffensysteme, beispielsweise eine Gravitations-Waffe, mit der Objekte wie von einem unsichtbaren Energiestrahl in der Luft gehalten werden, laden den Spieler ein zur freien Interaktion mit den zahlreichen Objekten in der Umgebung.

Um Ihnen das Erlebnis "Half Life 2" so anschaulich wie möglich zu vermitteln, steigen wir in einige Szenen ein und beschreiben die Abläufe im Detail. Haben Sie gute Nerven? Sie werden Sie brauchen!

ZURÜCK ZUM ANFANG

Fangen wir mal vorne an: Gordon Freeman sitzt in einem Zug, der durch eine trostlose Stadt fährt. Noch hat der Held keine Waffen in der Hand und es sieht auch nicht danach aus, als wolle ihm jemand Böses anhaben. Fans werden es schon gemerkt haben: Diese Szene ist natürlich eine Reminiszenz an den Anfang des ersten "Half Life (dt.)", in dem Gordon in einem ähnlichen Gefährt in das Forschungszentrum Black Mesa hineinfährt.

Doch so lange wie beim Vorgänger dauert diese Fahrt zum Glück nicht. Mit quietschenden Bremsen hält der Zug an einem schmutzigen und verwahrlosten Bahnsteig an. Die Reisenden steigen aus und laufen durch eine diffus beleuchtete Halle zum Ausgang. Gordon schwimmt in der Menge, doch wird er schon beim Verlassen des Waggons zum ersten Mal aufgehalten. Eine faustgroße Roboter-Drohne saust heran und fotografiert unseren Helden – argh! Vom grellen Blitzlicht der aufdringlichen Maschine geblendet, kann er erst Sekunden später weiterlaufen.

Während Gordon seinen Weg fortsetzt, begrüßt ihn ein alter Mann mit grauen Schläfen von einer Leinwand herunter: "Willkommen in City 17" schallt es durch die riesigen Hallen. Auch hier erleben wir ein Déjà-vu. Die Stimme von der Leinwand erklärt Gordon, was es in City 17 alles zu beachten gilt – genau wie die Computerstimme seinerzeit in der langen Anfahrt auf die Forschungsanstalt Black Mesa...

KRISENGEBIET CITY 17

Gezielt wird Gordon durch strenge Kontrollen geführt, doch irgendetwas scheint hier nicht zu stimmen. Die seltsam vermummten Wachen schubsen Passanten grundlos durch die Gegend und ein deprimiert dreinblickender Mann behauptet gar, es würde etwas ins Trinkwasser geschüttet, um die Bevölkerung alles vergessen zu lassen. Sein Weg führt den Helden weiter durch eine Art Zollabfertigung. Doch gerade als er das Gittertor nach draußen passieren will, rasselt dies nach unten und die vermummten Combine-Soldaten führen ihn in einen kleinen Raum – in der Mitte ein grell beleuchteter Stuhl. Aus dem Augenwinkel sieht Gordon gerade noch, dass der geflieste Boden um die Sitzgelegenheit herum mit frischem Blut verschmiert ist – dann wird es finster um ihn herum.

Diese erste Szene ist zwar nicht besonders actiongeladen, vermittelt aber einen guten Eindruck vom beklemmenden und unwirklichen "Half Life 2"-Ambiente. Weiterhin haben wir ein Level gesehen, das etwas später stattfinden dürfte: Gordon steuert einen Buggy über eine trostlose Gebirgsstraße. Als er um eine scharfe Kurve biegt, erwarten ihn bereits lästige kleine Roboter – auch diese wurden erstmals präsentiert. Ernsthaft verletzen können diese metalli- ►

COUNTER STRIKE SOURCE

Eine besonders gute Nachricht haben wir für alle "Counter Strike"-Fans. Derzeit setzt Valve den Räuber-und-Gendarm-Mehrspieler-Shooter mit Hilfe der Source-Grafik-Engine um. Klartext: "Counter Strike Source" bietet größtenteils die bewährten "Counter Strike"-Levels, sieht aber deutlich besser aus und nutzt die neue Physik-Engine aus "Half Life 2". Gerade die realistische Physik sollte interessante Möglichkeiten bieten.

Anhand einer weit fortgeschrittenen Umsetzung der beliebten Karte de_aztec konnten wir erste spielerische Eindrücke sammeln: Die Physik-Engine schleudert explodierende Fässer weit davon und erledigte Widersacher sinken dank Regdoll-Engine realistisch zu Boden. So genial wie "Half Life 2" haben die überarbeiteten alten Karten natürlich noch nicht ausgesehen. Im Gegenzug wird es zahlreiche neue Karten geben, sogar noch größer und viel schöner als die des veralteten Originals.

Übrigens: "Counter Strike Source" wird der offizielle Mehrspieler-Modus von "Half Life 2" und ist im Spiel enthalten.

▲ **NEUAUFLAGE:** Der populäre Team-Shooter wird grafisch überarbeitet.

▲ **ERWISCHT:** Gemeine Combine-Wachen kontrollieren Passanten.

▲ **UFO:** Am grauen Himmel fliegt ein Raumschiff zum riesigen Monolithen.

▲ **UMZINGELT:** In dieser Unterführung sind wir urplötzlich von fliegenden Sägeblättern umgeben, unser Held lässt mächtig viele Federn. Nur mit der Unterstützung von Widerstands-Truppen gelingt uns die Flucht.

◄ **CITY 17:** In den Straßen dieser europäisch anmutenden Stadt jagt ein dreibeiniger Strider unseren Freunden vom Widerstand hinterher. Leider können wir mit dieser Waffe nichts gegen das riesige Ungetüm ausrichten.

TECHNISCH VERWANDT – DIESE SPIELE NUTZEN ALLE VALVES NEUE GRAFIKTECHNOLOGIE

VAMPIRE

Schauriges Vampir-Abenteuer mit vielen Rollenspiel-Elementen.

Entwickler: Nihilistic
Erscheint: Herbst 2004
Einschätzung: ✪✪✪✪✪ 4/5

COUNTER STRIKE SOURCE

Neuauflage der beliebten Räuber-und-Gendarm-Simulation.

Entwickler: Valve
Erscheint: Sommer 2004
Einschätzung: ✪✪✪✪✪ 5/5

TEAM FORTRESS 2

Militärisch angehauchter Multiplayer-Shooter – jawohl Sir!

Entwickler: Valve
Erscheint: Winter 2004
Einschätzung: ✪✪✪✪✪ 4/5

HALF-LIFE (DT.) SOURCE

Bislang noch nicht bestätigtes Remake des Ego-Shooter-Klassikers.

Entwickler: Valve
Erscheint: Sommer 2004
Einschätzung: ✪✪✪✪✪ 5/5

▲ **HELFER IN DER NOT:** Solange wir die kleinen Futterbälle in der Hand halten, sind diese aggressiven Insekten unsere besten Freunde. Sie greifen sogar hinterhältige Combine-Soldaten an, da diese sofort das Feuer auf die Riesenkäfer eröffnen.

schen Kugeln in der Größe eines Fußballs unseren Helden aber nicht. Allerdings rollen sie, wie von Magneten angezogen, immer wieder zu Gordon zurück und heften sich an ihn.

Haben sich die "Bälle" erst einmal festgesetzt, kann der Forscher nur noch sehr langsam laufen und ist so ein leichtes Ziel für die aufmerksamen Combine-Soldaten. Allein mit gezielten Hieben oder mit einem präzisen Schuss lassen sich die aufdringlichen Objekte endgültig davonschleudern. Vernichten lassen sich die "Klammeraffen" allerdings nicht.

Der nächste Level-Abschnitt führt uns an einen ausgetrockneten Hafen. Schiffe liegen wie gestrandete Wale auf dem Grund und als Gordon aus seinem Buggy steigt, wird er von großen Insekten angegriffen, die eine verblüffende Ähnlichkeit mit den Bugs aus dem Film "Starship Troopers" aufweisen. Mit seinem Schrotgewehr ballert sich unser Held bis zum Pier durch, über eine Planke klettert er hinauf.

Doch selbst dorthin folgen ihm die bissigen Käfer. Ein paar Salven später hat er endlich seine Ruhe – glaubt er zumindest. Doch oben erwartet ihn schon die nächste Bedrohung. Zwei lauernde Combine-Soldaten wollen ihn mit explosiven Handgranaten zu Fall bringen.

GORDONS NEUE WAFFEN

Womit die beiden Jungs nicht gerechnet haben: Gordon zückt an dieser Stelle seine geniale Gravitations-Waffe. Wie bereits beschrieben kann er damit Objekte in der Luft festhalten oder bereits aktivierte Handgranaten aus sicherer Distanz aufheben und sie zu den verdutzten Widersachern zurückschleudern.

Wenige Meter weiter gerät Gordon erneut ins Kreuzfeuer. Ein Soldat hat sich auf einem Turm verschanzt und schießt wie verrückt auf den Abenteurer. Doch selbst für solch brenzlige Situationen hat Freeman eine Lösung parat. Mit seinem Raketenwerfer ballert er von seiner Deckung aus in die Luft und richtet dann den Laserpointer der Waffe auf den weit entfernten Soldaten. Schnurstracks folgt das ferngesteuerte Projektil dem Laser und der hinterhältige Schurke ist eliminiert. Genau wie alle anderen Objekte im Spiel besitzen auch die Körper der Feinde eine realistische Physik. Von der gigantischen Druckwelle überrascht, fliegt der Körper des getroffene Bösewichts in hohem Bogen davon.

Unsere ersten Eindrücke waren überwältigend. Es ist einfach unglaublich, wie intelligent die Programmierer von Valve die Fähigkeiten ihrer Physik-Engine einsetzen. Fiese Mutanten können mit fliegenden Kreissägenblättern zweigeteilt werden und herabkullernde Gasflaschen explodieren und stecken dabei die Umgebung samt ekliger Zombies in Brand. Reißt man mit der Gravitations-Waffe einen Heizkörper aus der Wand, stellt der fortan ein schwebendes Schutzschild zwischen Gordon und einem wild feuernden Soldaten dar. Die Einsatzmöglichkeiten dieser neuen Waffe erscheinen beinahe grenzenlos. Genial: Neben dem Buggy gibt es sogar einen flotten Jet-Ski!

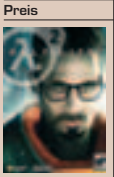
ÜBERZEUGEND AUF GANZER LINIE

Zudem läuft diese unglaublich innovative Spielmechanik vor einer Grafikkulisse ab, die bereits auf den ersten Blick eine Detailverliebtheit erkennen lässt, wie wir sie zuletzt in "Far Cry (dt.)" gesehen haben.

Allerdings wirken die Levels hier viel homogener. Schlendert man durch die Straßen von City 17, fühlt man sich wie auf einem Spaziergang durch Prag. Bleibt nur zu hoffen, dass Handlung, Spielmechanik und Grafikkulisse miteinander harmonieren werden. Aber ehrlich gesagt sehen wir "Half Life 2" schon jetzt bombenfest auf dem Genre-Thron sitzen. **MH**

SPEZIAL

HALF LIFE 2



System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Herbst		2005	
Preis	50 Euro		60 Euro	
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Vivendi Universal			
Entwickler	Valve			
Anzahl der Spieler	nicht bekannt			
Fertig zu	80%			
www.valvesoftware.com				
Onlinefähig	☑			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

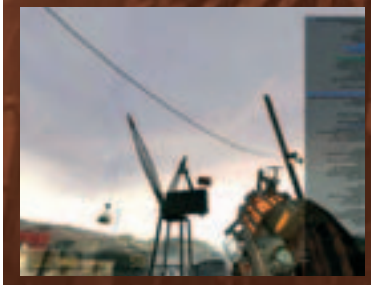
"Gordon Freeman ist zurück!"

Wenn selbst abgebrühten Videospiel-Redakteuren bei einer Präsentation die Spucke weg bleibt, dann soll das schon was heißen. Bei "Half Life 2" haben wir wirklich keine Bedenken. Unsere Empfehlung: Vorbestellen!

HALF-LIFE-2-SKANDAL

Der 2. Oktober 2003 war ein rabenschwarzer Tag für die "Half Life 2"-Programmierer von Valve. Damals war es Hackern gelungen, ein 32 MB großes Datenpaket von den Firmenservern zu entwenden. Darunter große Teile des Quellcodes (darauf baut ein Spiel auf). Der Rechner von Firmenchef Gabe Newell war über eine Sicherheitslücke in Microsofts "Outlook" ausspioniert worden. Als Software-Entwickler sollte man eigentlich wissen, dass solche Löcher problemlos mit einem regelmäßigen Software-Update gestopft werden könnten!

Wenig später schon ist das sensible Datenpaket im Internet in diversen Tauschbörsen aufgetaucht – damit war der Skandal perfekt! Mit Kenntnis dieses Quellcodes stehen Cheatern Tür und Tor offen für gemeine Mogeleien. Erstaunlicherweise hat die gesamte Internet-Szene extrem sensibel auf diesen Zwischenfall reagiert – schließlich wollte jeder den Edel-Shooter spielen. Jedoch haben alle Anstrengungen nichts geholfen, Valve musste den Erscheinungstermin um fast ein Jahr auf Herbst 2004 verschieben.



▲ **GEKLAUT:** Diese Version von Half Life 2 wurde illegal heruntergeladen.

▲ **FLIEGENDES UNGETÜM:** Gordon hält das Fluggerät in Zaum, sodass sein Kamerad zur Deckung stürmen kann.

▲ **KOPF EINZIEHEN:** Sobald wir diesen Hebel umlegen, schneidet der Rotor die Aliens in der Mitte durch.

BROTHERS IN ARMS

PC

▲ **HINTERHALT:** In dieser Obstplantage lauern die feindlichen Truppen auf unsere Helden. Sobald sich die fiesen Schergen aus ihrer Deckung wagen, geben wir den Befehl zum Angriff. Das bezahlt dieser Unhold sogleich mit seinem Leben.

▲ **BLUTROT:** In dieser hohen Wiese beobachtet unser Held den Sonnenuntergang.

▲ **ANVISIERT:** Beim Blick über Kimme und Korn lassen sich selbst weit entfernte Widersacher sehr genau anvisieren.

Lust auf eine geniale Kombination aus Ego-Shooter und Zweiter-Weltkriegs-Strategie?

Was uns bereits beim Test von "Full Spectrum Warrior" (VGA 07/2004) begeistert hat, perfektioniert Ubisoft nun mit "Brothers in Arms", das im Zweiten Weltkrieg spielt. Hier kommandieren Sie nicht nur Soldaten per Marschbefehl von Stellung zu Stellung, sondern dürfen mit gezückter Waffe direkt auf Ihre Widersacher feuern. Entwickelt wird das Spiel übrigens von Gearbox, die bereits erfolgreiche PC-Titel wie "Half Life: Opposing Force" oder "Halo" programmiert haben. Hellhörig geworden? Dann folgen Sie Sgt. Matt Baker und seinen tapferen Mannen der 101. Luftlande-Fallschirmjäger-Division auf ihren nervenaufreibenden Streifzug durch die Normandie.

Wir schreiben den 5. Juni 1944 – die Nacht vor dem allseits bekannten D-Day. Am Morgen werden die Alliierten in das vom Nazi-Regime zerrüttete Europa einfallen. Dass die Befreiung der Länder kein Leichtes wird, wissen auch Sgt. Matt Baker und seine Fallschirmjäger. Dicht an dicht kauern sie auf den Metall-Bänkchen im Bauch ihres Flugzeuges, das gerade die Frontlinie überfliegt. Explosionen erschüttern den Rumpf der Maschine und grell blitzt die Leuchtmunition der Luftabwehrgeschütze durch die Bullaugen. Diesen Einsatz haben sie sich wahrlich anders vorgestellt. Ein Treffer an einem Triebwerk besiegelt das Schicksal der Truppe. Ab jetzt gibt es kein Zurück. Wer überleben will, muss in den von Leuchtfeuern erhellten Nachthimmel springen.

AUF IN DEN KAMPF

Auch Matt, in dessen Uniform Sie die anstehenden acht gespielten Tage überstehen müssen, bleibt keine Wahl. Mit seinem Fallschirm auf dem Rücken springt er in die Dunkelheit, als die ersten Flammen in den Laderaum des Flugzeuges züngeln. Panisch zieht er an der Reißleine, das rettende Stück Stoff schlägt wie ein riesiger Baldachin ruckartig über ihm auf und er gleitet sicher zu Boden. Bei einem herkömmlichen Spiel würden Sie nach einem derartig beeindruckenden Intro bereits jetzt den ersten Ladebildschirm

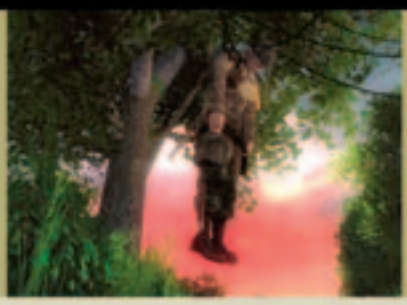
▲ **NASS:** In keinem bisherigen Videospiel gab es derart realistische Regenschauer.

▲ **VEREINT:** An diesem Flugzeugwrack treffen wir wieder auf unsere Kameraden.

▲ **UNTERSTÜTZUNG:** Dieser Panzer hilft uns bei einer brenzligen Mission.

▲ **ÜBERSICHTLICH:** Hier sehen Sie einen Bildschirm mit allen Anzeigen. Links unten befinden sich Kompass und Lebensanzeige, mit dem blauen Kreis dirigieren Sie Ihre Kameraden und das rote Kreuz zeigt die Stellung eines Feindes.

▲ **FEUER FREI:** Am Abzug eines fest installierten Maschinengewehrs unterstützen wir unsere Kameraden im Kampf.



▲ **PECH GEHABT:** Dieser Fallschirmspringer eines anderen Einsatzteams hat es leider nicht lebend bis zum Boden geschafft.

sehen. Doch diesen integrieren die Programmierer von Gearbox geschickt in die Landesequenz des Helden. So segelt Matt ohne störende Unterbrechung auf eine nachtschwarze Waldlichtung. Nach der Landung werden Sie sofort in die bewährte Ego-Spielperspektive gesogen, aus der Sie "Brothers in Arms" spielen. Sie blicken Ihrem Helden quasi "aus dem Kopf" und sehen dabei lediglich die beiden Arme und seine Waffe.

Doch zum Durchatmen ist jetzt überhaupt nicht der richtige Zeitpunkt. Das Flugzeug der 101. Fallschirmjäger-Division ist durch den Maschinenschaden weit vom Kurs abgekommen und die Männer sind kilometerweit voneinander entfernt gelandet. Die Truppe neu zu formieren ist der erste Auftrag von Sgt. Matt Baker. Ohne eine Orientierungshilfe ist es natürlich schwierig, sich im feindlichen Gelände zurecht zu finden.

Deshalb sehen Sie in der linken unteren Ecke des Bildschirmes eine Art Kompass, der nicht nur anzeigt, wo das nächste Missionsziel wartet, sondern in der Mitte auch den Gesundheitszustand des Helden angibt. "Bisher wenig Neues", denken Sie jetzt vielleicht. Doch "Brothers in Arms" läuft erst dann zu Hochform auf, wenn Sie Ihre Truppe wieder um sich geschart haben. Neben Ihren Fähigkeiten als zielsicherer Soldat ist dann auch taktische Vorgehensweise gefragt. Während Sie als Anführer vorsichtig das Gelände erkunden, dirigieren Sie zwei Teams von einer Stellung zur nächsten. Das Fire-Team eliminiert dabei vorrangig die Gegner oder nimmt sie an bestimmten Stellen ins Kreuzfeuer. Das Assault-Team hingegen sollte möglichst schnell vorrücken und dabei feindliche Stellungen aushebeln oder umlaufen.

SIMPLES BEFEHLSMENÜ

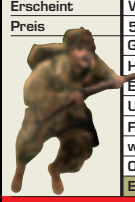
Das Kontroll-Interface ist dabei simpel gehalten. Sie müssen lediglich den richtigen Knopf drücken, dann erscheint anstelle Ihres Fadenkreuzes ein blauer Kreis auf dem Boden. Diesen verschieben Sie durch Veränderung Ihrer Blickrichtung. Hat das Symbol die gewünschte Position erreicht, bestätigen Sie einfach mit einem weiteren Tastendruck und schon sprinten die Soldaten los. Weitere Knöpfe benötigen Sie übrigens nicht. Je nach Situation passt sich die Anzeige nämlich den Gegebenheiten an.

Um einen lästigen Bösewicht loszuwerden genügt es beispielsweise, den blauen Kreis über dessen Körper zu bewegen und den Befehl zu bestätigen. Schon nehmen Ihre Männer das Ziel ins Visier. Untermalt wird das packenden Kriegsgeschehen von einer detaillierten und liebevoll gestalteten Grafikkulisse. Sanft wiegen sich Bäume und das hohe Gras im Wind. An verlassenen Bauernhäusern finden sich Fässer, Holzwagen und Tierkadaver. Am eindrucksvollsten jedoch sind die Charaktermodelle der Hauptfiguren. Fast wie bei echten Menschen vermittelt deren Mimik richtige Gefühlsregungen.

So bleibt uns an dieser Stelle nur noch eines anzumerken: Liebe Programmierer von Gearbox, gebt ordentlich Gas. Wir wollen diesen genialen Taktik-Shooter auf alle Fälle noch vor Weihnachten spielen! **MH**

SPEZIAL

BROTHERS IN ARMS



System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Winter	2005	Oktober	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Taktik-Shooter			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Gearbox			
USK	nicht bekannt			
Fertig zu	70%			
www.brothersinarmsgame.com				
Onlinefähig	☑			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Genialer Action-Strategie-Mix"

"Brothers in Arms" könnte den Schusswechsel um die Spitzenposition im Genre für sich entscheiden. Das liegt nicht nur an der detaillierten und stimmigen Grafik, sondern auch an der intelligenten Spielmechanik.

▲ **UNVERKENNBAR:** Sandsteinfarbene Gebäude, Torbögen und Moscheen mit Türmen, von denen zum Gebet aufgerufen wird. Auch wenn man den Schauplätzen keine realen Namen gab, ist es doch offensichtlich, dass die Gefechte im Mittleren Osten stattfinden.

▲ **GLEICHBERECHTIGT:** Auch die Terroristen verfügen über schwere Waffen.

▲ **CHANCENLOS:** Wer einen Panzer attackieren will, sollte besser eine Panzerfaust statt einem MG benutzen.

Weniger Chaos, mehr Strategie. Im neuen Battlefield kommandieren Sie einzelne Teams.

Müsste es nicht "Battlefield 3" heißen? Schließlich war "Vietnam" bereits der zweite Teil der Reihe. Eben nicht! Der schwedische Entwickler Digital Illusions sieht "Battlefield Vietnam" lediglich als eine Erweiterung von "Battlefield 1942". Spielablauf und -modi sowie Physik unterscheiden sich im Dschungel nur marginal von jenen der Nazizeit. "Battlefield 2" hingegen wird von Grund auf neu gestaltet und soll der erste echte Nachfolger von "1942" werden.

NEUES SPIEL, NEUE UMGEBUNG

Wir reisen in die Gegenwart und wechseln von den historischen Schauplätzen des Zweiten Weltkrieges und des Vietnamkrieges in fiktive Krisengebiete in China, Zentralasien und im Nahen Osten. Die zur Auswahl stehenden Parteien sind die USA, die chinesische Armee und eine neu geformte Terrorvereinigung. Einmal mehr steht der Conquest-Modus im Mittelpunkt des Team-Shooters. Sie besetzen Flaggenpunkte und ringen so nach und nach dem Gegner die Basen ab.

Zwar hat man bewusst darauf verzichtet, real existierende Städte und Orte ins Spiel zu übernehmen, allerdings erinnern die bisher gezeigten Maps stark an aktuelle, echte Kriegsgebiete wie den Irak. Sie bewegen sich durch Städte, die von Gefechten gezeichnet sind, deren Straßen von ausgebrannten Autowracks, rostigen Ölfässern und klapprigen Wellblechhütten gesäumt sind. Die Balkone, Fenster und Torbögen der Gebäude bieten hervorragende Deckung für Rebellen, die Eingreiftruppen in einen Hinterhalt locken wollen. In "Battlefield 2" wird häufiger in urbanen Gebieten gekämpft als in den Vorgängern, wo Häuserkämpfe eher die Ausnahme waren.

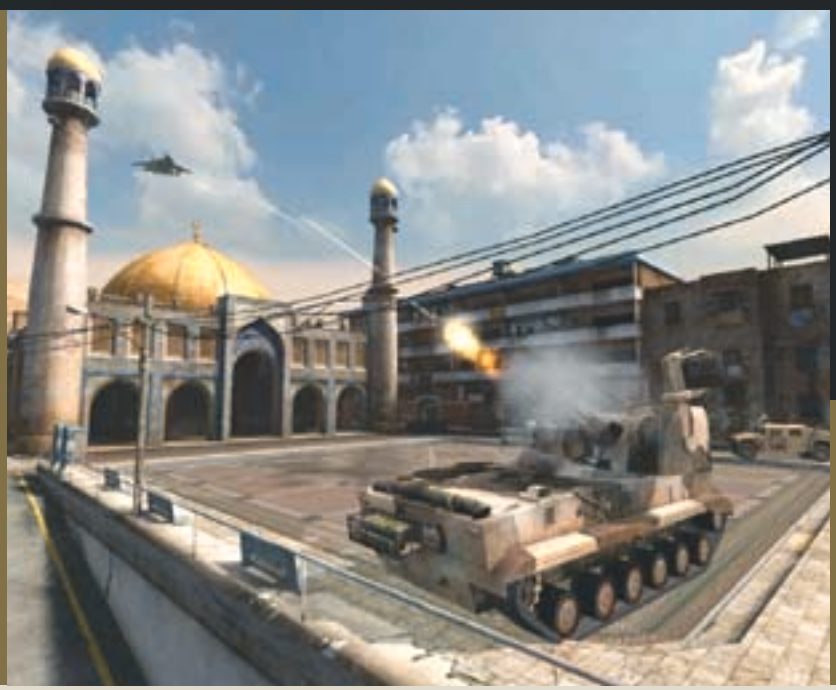
DIE WAFFEN VON HEUTE

Passend zum Setting wird es modernes Kriegsgerät geben. Eine vollständige Liste der enthaltenen Fahrzeuge und Waffen gibt es zwar noch nicht, doch wir gehen davon aus, dass viele jener Land-, See- und Luftfahrzeuge dabei sein werden, die man fast täglich in den TV-Nachrich-

▲ **UNVERZICHTBAR:** Der Hummer-Jeep bringt Soldaten schnell an die Front.

▲ **BRENZLIG:** Fenster, Balkone und Säulen bieten Deckung für Scharfschützen.

▲ **ZIELGENAU:** Der Soldat im Vordergrund benutzt ein M60 mit Standfüßen.



▲ **LUFTSCHLAG:** Neuerdings gibt es Special-Ops-Einheiten, die mit einem Laser-Visier Ziele markieren. Damit sagen Sie einem Jet-Piloten, wo er seine Bomben abwerfen soll. Doch Vorsicht vor Luftabwehr-Einheiten wie diesem Tunguska-Panzer!

▲ **FLY-BY-SHOOTING:** Wie bei Battlefield Vietnam können Spieler aus den Türen eines Transport-Helis herausschießen.

▲ **AUF, AUF UND DAVON:** Der Commander sagt auch den Helikopter-Piloten, wo sie angreifen sollen.

ten sieht. Sie fliegen in einem Apache-Helikopter, poltern mit einem M-1 oder einem Tunguska-Panzer durch die Straßen und steuern einen Hummer-Jeep. Geschossen wird mit einem M-4 Carbines mit Infrarot-Visier oder mit einem schweren M60. Bestimmte Soldaten, die Special-Ops, haben sogar einen Laser-Pointer im Marschgepäck, mit dem Sie aus der Entfernung heraus Ziele für einen Luftschlag markieren können.

AUFTEILUNG IN GRUPPEN

Für noch mehr Action und eine intensivere Kriegsatmosphäre plant Digital Illusions, die Teilnehmerzahl zu erhöhen. Bis zu 100 Spieler sollen sich gleichzeitig auf dem Schlachtfeld tummeln können. Damit das Treffen von so vielen Soldaten nicht in eine blinde Ballerei ausartet, gibt es die erweiterte Commander-Funktion, vergleichbar mit der in "Söldner": Zunächst schließen sich die Spieler einer Partei zu kleinen Gruppen – so genannten Squads – zusammen. Jede Gruppe wählt einen Anführer, der auf einer übersichtlichen 3D-Karte Wegpunkte setzt und Ziele kennzeichnet. Die Markierungen des Anführers sehen die übrigen Squad-Mitglieder als Rauchgranaten. So wissen alle Beteiligten sofort, wo sie als Nächstes hingehen müssen. Für andere Spieler sind die Markierungen unsichtbar. Die einzelnen Squads wiederum unterstehen dem Commander. Noch steht nicht 100-prozentig fest, wie der Commander gewählt wird. Wahrscheinlich wird aber automatisch demjenigen die Führung angeboten, der innerhalb des Teams den höchsten Platz in der "Battlefield 2"-Rangliste hat.

ZU BEFEHL, COMMANDER!

Als Befehlshaber haben Sie völlig andere Aufgaben als ein einfacher Soldat. Sie greifen seltener zur Waffe und widmen sich mehr der Planung des Gefechts. Per Tastendruck rufen Sie eine Übersichtskarte des Gebiets auf und teilen Ihren Mitspielern mit, über welche Route sie vorstoßen oder welches Ziel sie attackieren sollen. Außerdem bestimmen Sie, welchen Job ein gefallener Soldat beim Wiedereinstieg ins Spiel ausüben soll: Um eine Stellung zu halten, schicken Sie Scharfschützen. Greift der Gegner mit Panzern und Fahrzeugen an, brauchen Sie Anti-Tank-Units mit Bazookas. Und wenn den Jungs an der Front die Kugeln ausgehen, rufen Sie eine Support-Unit mit schwerem Maschinengewehr und einem großen Rucksack voller Munition. Das Commander-System ist nicht zwingend, die Spieler können "Battlefield 2" auch auf traditionellem Wege spielen, ohne den Befehlen zu gehorchen. Allerdings wird es ein Punkte-System geben, das Spieler für bestimmte Aktionen belohnt. Es gibt nicht nur für Abschüsse und besetzte Basen Punkte, sondern auch für das Reparieren von Fahrzeugen als Engineer oder für das Heilen von verletzten Soldaten in der Rolle eines Sanitäters. Sie haben nun mehrere Möglichkeiten, in der globalen Rangliste aufzusteigen – vom Private bis zum General. Ganz nebenbei schalten Sie dadurch auch neue Waffen und Gerätschaften frei. **CG**

SPEZIAL

BATTLEFIELD 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	2005			
Preis	50 Euro			
Genre	Taktik-Shooter			
Hersteller	Electronic Arts			
Entwickler	Digital Illusions			
Anzahl der Spieler	1-100			
Fertig zu	40%			
www.electronic-arts.de				
Onlinefähig	☑			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Ausgefeiltes, taktisches Geballere"

"Battlefield 2" fördert durch das Squad- und Commander-System noch deutlicher das Teamspiel. Die Rangliste motiviert langfristig. Wahrscheinlich bleibt diese Serie auf Platz 1 der Online-Taktik-Shooter.

grand theft auto San Andreas

Schon gespielt: Das neue GTA fasziniert mit einem Kofferraum voller cooler Ideen – ein erster Live-Bericht aus dem Ghetto!

▲ **KOHLE HER:** Bei nächtlichen Einbrüchen holen sich CJ und seine Gang, was sie brauchen – aber Vorsicht, Polizei!

▲ **SELBSTJUSTIZ:** Der Held Carl Johnson (CJ) zeigt nach einem Blechschaden, warum sein Unfallgegner kaum Aussichten auf Schadensersatz hat. Das neue GTA bietet weit mehr Möglichkeiten, auch außerhalb der Missionen die Stadt zu erkunden.

▲ **GANG-ATTACKE:** Die Ballas-Jungs haben den Eindringling CJ entdeckt.

▲ **EINMAL XXL-MENÜ:** Als brandneues Feature kümmern Sie sich ums leibliche Wohl und die Fitness von CJ.

Größer, schöner, unterhaltsamer: Statt in einer großen Metropole toben Sie sich im neuen Gangster-Knaller von Rockstar Games in einem monströsen Staat namens San Andreas aus. Dort pendeln Sie zwischen den drei Städten San Fierro, Las Venturras und Los Santos. Diese sind den U.S.-Vorbildern San Francisco, Las Vegas und Los Angeles nachempfunden, natürlich mit der üblichen Portion "GTA"-Satire angereichert und dargestellt im unverwechselbaren Grafik-Gewand. Neben den Häuserschluchten gibt's nun weitläufige Landschaften mit Bergen und Hügeln, verschlafenen Käffern, schrulligen Dörflern und den dazu passenden Missionen in freier Natur.

ANFANG DER NEUNZIGER...

...war die Welt auch schon nicht mehr in Ordnung. Genau das muss der neue Held Carl Johnson (kurz: CJ) erfahren, als er nach langjähriger Abwesenheit in die Ganglands von Los Santos zurückkehrt. Diesen Anfang haben wir in einer Live-Präsentation bei Rockstar in New York bereits bestaunen dürfen: CJ trudelt mit dem Fahrrad in der Hood seines Bruders Sweet Johnson ein. Nach einigen Kennenlern- und Verbrüderungssequenzen stellt sich verzögerungsfrei der harte Gangsteralltag ein. Doch Halt – erst mal tuckert die Gang einmütig zu einem Fast-Food-Laden, wo CJ aus mehreren Menüs eine schmackhafte Pizza-Kombi auswählt. Dann cruisen die Jungs noch zu Old Reece, einem Friseursalon, in dem sich CJ einen reputationssteigernden Haarschnitt besorgt.

Satt und gestylt planen die dreisten drei von den "Orange Grove Familes", so der Name der Bande, jetzt einen Überfall auf die Ballas-Gang. Die erste Mission steht an.

DRIVE-BY-ACTION

Live haben uns die Rockstar-Leute vorgemacht, wie eine typische Mission in "San Andreas" abläuft. CJ steuert das Gang-Mobil, seine drei Beifahrer ballern wie wild aus allen erdenklichen Winkeln und mit einer Reihe unterschiedlicher Waffen auf alles, was sich bewegt.

Richtig brenzlig wird es, als zu dem Gewusel aus schießenden und sterbenden Leuten noch die örtliche Polizei kommt: Mit Blaulicht und einer Armada von Streifenwagen rücken die Mannen vom Los Santos Police Department (LSPD) an. In halsbrecherischer Fahrt entkommen unsere Helden den Cops und den feindlichen Gangstern. Irgendwie schaffen Sie es zur "Pay and Spray"-Lackiererei... Mission Nummer 1 ist geschafft!

▲ **UNAUFFÄLLIG:** CJ (links) und Sweet (rechts) treten in die Pedale.

▲ **ANGESETZT:** Wer sich nur von Donuts und Burgern ernährt, wird zu dick.

▲ **FRECHER BURSCHE:** Die in ihrem Auto mitfahrenden Brüder sind recht vorlaut.

▲ **HETZJAGD DURCH LOS SANTOS:** In einer dramatischen Flucht versuchen Sie bei der Mission Reuniting the families, Dutzende von Verfolgern durch gezieltes Ballern abzuschütteln. Den Fluchtwagen steuert CJs Bruder Sweet Johnson.

GANGLANDS

RECHERCHE IN LOS ANGELES

Damit die Atmosphäre im Spiel auch passend 'rüberkommt, studierten die Entwickler jede Menge Fotos der echten Gang-Szene in Los Angeles. Dafür knipste sich der bekannte Fotograf Estevan Oriol durch Gebiete, in denen man als Tourist besser nicht vorbeischaut. Das Resultat: Kernige Typen, harte Bilder.

EstevanOriol.com courtesy of "Ink the Book"

DAS MOTEL DER EXPLOSIONEN

Dieses war der erste Streich – und der zweite folgt sogleich: Die vier Haudegen sollen sich in einem Motel zur großen Gang-Verbrüderung einfinden. Die Sache geht natürlich schief, statt dem Rauch der Friedenspfeife sehen wir ein wildes Gefecht mit Polizeieinheiten. Dank des neuen, verbesserten Zielsystems kämpfen Sie sich als CJ durch Hotelzimmer und Treppenhäuser – mit Hilfe der Zielmarkierung treffen Sie auch weit entfernte Cops. Nach nur einem Knopfdruck hechtet CJ blitzschnell in Deckung.

Endlich hat sich CJ zum vermeintlich sicheren Dachgeschoß vorgearbeitet, da wird's noch mal eine Stufe härter: Ein Helikopter greift an! Nun feuern Sie mit einem Schrotgewehr auf den Copter. Durch schnelle Ausweichschritte entgehen Sie den Salven und feuern zurück, bis das Monstrum in die Tiefe stürzt. In einer Zwischensequenz ruft Ihnen plötzlich Bruder Sweet zu, dass er einen Fluchtwagen aufgebrochen hat. In der abschließenden Action-Szene wehren Sie mit einem Zielkreuz angreifende Cop-Einheiten ab, während diesmal Sweet den Wagen steuert. Ständig wechseln Sie zwischen Heck, Seitenfenster und Front – irgendwann explodiert auch der letzte Streifenwagen.

FAZIT: **Mit "GTA: San Andreas" legt Rockstar, so viel ist schon jetzt klar, einen runderneuerten Action-Thriller vor, der nahezu alle Mankos der Vorgänger "GTA 3" und "Vice City (dt.)" ausbügelt. Wir erwarten schönere und effektvollere Grafik, ein umfangreicheres Spielgebiet, ausgebaute Nebenmissionen, ein neues Kamera- und Zielsystem und natürlich den typischen, augenzwinkernden "GTA"-Humor. Die Freude auf den Verkaufsstart am 22.10. ist also groß. Mehr gibt's in einer der kommenden VGA-Ausgaben!** **CB**

SPEZIAL

GTA: SAN ANDREAS

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			22.10.04		
Preis			60 Euro		

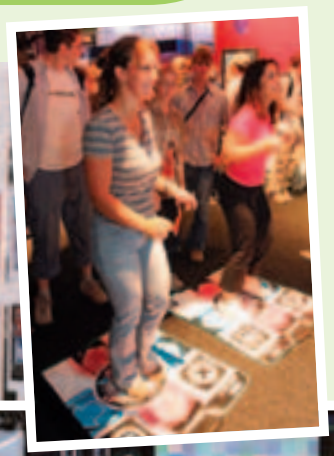
Genre	Action
Hersteller	Rockstar Games
Entwickler	Rockstar Games
Anzahl der Spieler	1
Fertig zu	50%
www.gtasanandreas.com	
Onlinefähig	☐
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5

"Crime-Saga mit Humor & Action"

Monatelangen Spielspaß verspricht allein schon das riesige Spielgebiet – dazu kommen abgedrehte Typen, eine klasse Story und diverse Grafik-Leckereien: Rockstar hat einen sicheren Treffer in der Schrotflinte.

GAMES CONVENTION 2004
AUF ZUR ULTIMATIVEN SPIELE-PARTY!

Vom 19. bis zum 22. August wird auf dem Messegelände Leipzig wieder gespielt, bis die Controller qualmen. Lassen Sie sich die Hits der Zukunft nicht entgehen!



▲ **PLATZ:** Das Messegelände in Leipzig wird auch mit dem größten Andrang fertig.

▲ **LIVE-TV:** Diverse Sendungen wie "Neues von 3sat" werden auf der GC produziert.

Die Computerspiel-Messe Games Convention (GC) öffnet bereits zum dritten Mal ihre Pforten: Auf rund 50.000 Quadratmetern präsentieren über 220 Firmen die neuesten Hits und Trends der Branche. Das Interesse an der Veranstaltung ist gewaltig. Der Veranstalter registrierte bei den vorangemeldeten Ausstellern ein Plus von 23 Prozent und einen entsprechenden Zuwachs an Ausstellungsfläche – und auch bei den Besucherzahlen wird ein neuer Rekord erwartet. Nachdem im vergangenen Jahr bereits 92.000 Neugierige gezählt wurden, sollen es diesmal mindestens 100.000 sein. Die Games Convention 2004 wird also noch größer, noch abwechslungsreicher, noch stimmungsvoller!

HUNDERTE SPIELE ZUM ANTESTEN

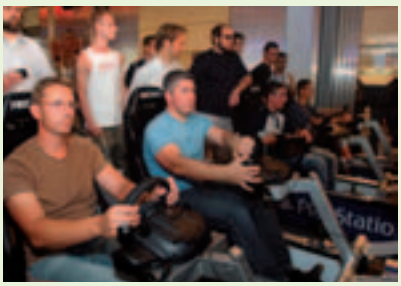
Wie bei der letzten GC lassen sich die Software-Publisher vorab nur ungern in die Karten schauen: Infos über die zu erwartenden exklusiven Highlights sind absolute Mangelware. Alte GC-Hasen wissen jedoch, dass wie in den beiden letzten Jahren wieder Hunderte von Top-Titeln zum ausgiebigen Testen spielbar sein werden, die dann rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft in den Regalen stehen. Auf jeden Fall mit von der Partie: "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" von Konami für die PlayStation2, "Der Herr der Ringe: Das Dritte Zeitalter" von Electronic Arts für alle Konsolen und Ubisofts "Splinter Cell 3" für den PC.

Bevor das Spektakel in den fünf Messehallen steigt, wird die Veranstaltung am Abend des 18. Augusts mit einem unterhaltsamen Klassik-Konzert eröffnet. Wie im vergangenen Jahr führt

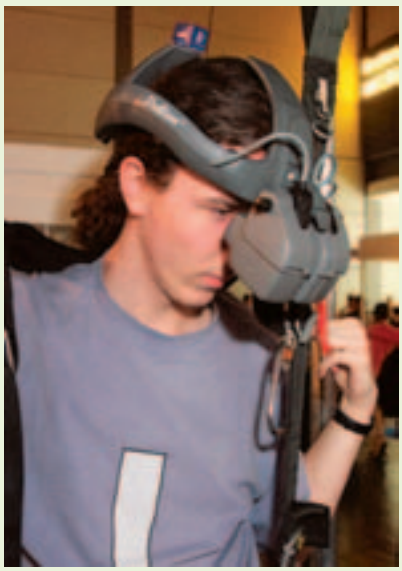
VGA IST LIVE DABEI!

Auch in diesem Jahr ist das komplette Team der *Videogames Aktuell* wieder auf der Games Convention vertreten. In Halle 03, Stand G01 können Sie die *VGA-Redakteure* und deren Kollegen von *PlayStation2 – Das offizielle Magazin*, *play THE PLAYSTATION* und *DVD Vision* treffen – eine gute Gelegenheit, Fragen zu stellen und Anregungen loszuwerden! Weitere Stand-Highlights geben wir vor Ort bekannt. Also, bis dann!

CyPress
The POWER of Entertainment



▲ **EKSTASE:** Auf der Games Convention herrscht jedes Jahr eine super Stimmung.



▲ **IM BANN DER BYTES:** Mit dem Fallschirmsimulator vom Himmel stürzen.

▲ **BIN ICH IM FERNSEHEN?** An diesem futuristischen PlayStation-Stand konnte man im letzten Jahr die unterschiedlichsten Emotionen während des Spielens nachvollziehen. Sony ist für unkonventionelle Standkonzepte bekannt – lassen Sie sich überraschen!

das tschechische "Filmharmonic Orchestra" unter Leitung von Maestro Andy Brick zahlreiche Computer- und Konsolenhits auf. Darunter berühmte Melodien aus "Final Fantasy", "Monkey Island", "Super Mario Brothers", "Metal Gear Solid" und "EverQuest". Die deutsche Computerspiel-Komponistenlegende Chris Hülsbeck wird dem Konzert seine "Turrican"-Melodien beisteuern. Hülsbeck dazu: "Ich fühle mich sehr geehrt, dass meine Musik auf dieser wichtigen Veranstaltung aufgeführt wird."

▲ **KLASSISCH:** Das Eröffnungskonzert wird auch dieses Jahr stattfinden.

GIGANTISCHES RAHMENPROGRAMM

Während der Messetage sorgen nicht nur Spielehersteller für Action: Zahlreiche Trendsetter aus Funk und Fernsehen sind in den Hallen unterwegs, darunter die VJs von MTV und die Netzreporter vom Giga-Team, die mit tatkräftiger Unterstützung des Publikums TV-Sendungen live von der Messe übertragen werden.

Damit nicht genug: Sportbegeisterte finden etliche Möglichkeiten, um sich auszutoben. Ob Fußball, Klettern, Kart (wieder dabei!) oder Simulatoren für Golf und Fallschirmspringen, für jeden ist etwas dabei. Auch wer nicht herumturnt, sollte sich genügend zu trinken mitnehmen – denn die Games Convention 2004 wird garantiert heiß! **SH**

TERMINE, PREISE & DETAILS

Öffnungszeiten:

Donnerstag	19.08.04	10–18 Uhr
Freitag	20.08.04	10–21 Uhr
Samstag	21.08.04	10–18 Uhr
Sonntag	22.08.04	10–18 Uhr

Preise:

Tageskarte	10,00 Euro
Tageskarte ermäßigt	7,00 Euro
Abendkarte (ab 15.30 Uhr)	4,50 Euro
Tageskarte Kind (6–12 J.)	3,50 Euro
Dauerkarte	22,00 Euro

Vorverkauf:

Karten zur Messe sind online unter www.gc-germany.de oder in allen Saturn-Märkten und Reisezentren der Deutschen Bahn AG erhältlich. Im Vorverkauf sind die Tickets zwar etwas teurer, doch dafür könnt ihr alle öffentlichen Verkehrsmittel in Leipzig kostenlos benutzen.

Anfahrt:

■ Auto: Über die A14 (Halle-Dresden) Abfahrt "Leipzig-Messegelände" in unmittelbarer Nähe zum Autobahnkreuz "Schkeuditzer Kreuz" (A14 Halle-Dresden/A9 Berlin-München) oder über die Bundesstraße B2, Abfahrt "Leipzig-Messegelände".

■ Nahverkehr: Mit der Straßenbahnlinie 16 benötigt man 19 Minuten vom zentral gelegenen Hauptbahnhof in Richtung "Messegelände" (Endhaltestelle). Die Bahnen fahren im Acht-Minuten-Takt und bringen euch fast bis zum Messeeingang West (Glashalle) oder zum Eingang des Congress Centers Leipzig.

GHOST RECON 2

Bei der ersten richtigen Ghost-Recon-Fortsetzung stehen Action, Emotionen und Effekte im Vordergrund.

▲ **ABFANG-AKTION:** Ein Konvoi der feindlichen Truppen überquert eine Brücke und wird dabei von einem Panzer eskortiert. Sie beziehen mit Ihrem Team am Hang Stellung und geben Befehl, das Feuer auf die Soldaten zu eröffnen.

▲ **ÜBERRUMPELT:** Mehr Feindkontakte und heftigere Schießereien sollen auch action-orientierte Spieler ansprechen.

▲ **BOMBENHAGEL:** Der Feind hat einen Luftschlag angefordert. Auch Sie haben die Option, Bomber zu Hilfe zu rufen.

Bis jetzt war die "Ghost Recon"-Serie nicht gerade das Nonplusultra für effektverwöhnte Action-Fans, sondern eher bei Puristen und Strategen beliebt. Das von Grund auf neue und generalüberholte "Ghost Recon 2" soll nun aber eine noch breitere Schicht von Spielern ansprechen. Um gleichzeitig die alten Fans bei Laune zu halten, werden die Tugenden von gestern der Technik von heute beigemischt.

Die fiktive Geschichte erzählt von einem machtgierigen General in Nordkorea. Dieser zweckentfremdet Hilfsgelder und lindert damit nicht die Folgen einer Hungersnot, sondern rüstet seine Armee auf. Zudem macht er China für das Leiden der Bevölkerung verantwortlich. Als das beschuldigte Land angesichts der steigenden Rüstungsstärke die Waffenlieferungen nach Nordkorea unterbricht, droht der koreanische General mit Krieg. Um das Schlimmste zu verhindern, stimmt die chinesische Regierung dem Einsatz von multinationalen Eliteeinheiten zu, die den General unschädlich machen sollen.

Anders als bei den bisherigen "Ghost Recon"-Spielen kommandieren Sie hier kein sechs- sondern nur ein vierköpfiges Einsatzteam. Über ein stark vereinfachtes Menü erteilen Sie Befehle. Ihre Kameraden umstellen auf Ihr Geheiß den Gegner, geben Feuerschutz oder eskortieren eine Person. Die computergesteuerten Ghosts suchen sich selbstständig Deckung, legen sich hin und unterstützen sich gegenseitig.

DYNAMISCHER SPIELABLAUF

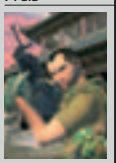
Änderungen gibt's auch im Missionsablauf. Diesmal sind die Ziele der insgesamt 15 Einsätze nicht von Beginn an festgelegt, sondern ändern sich während eines Einsatzes. In einer Mission müssen Sie zusammen mit den Soldaten der britischen Elitetruppe SAS ein Flugfeld sichern. Plötzlich knallt ein Heckenschütze einen SAS-Mann nach dem anderen ab. Logisches neues Ziel: Sie müssen jetzt schnell den Scharfschützen finden und ausschalten. Allerdings explodieren dabei Mörsergranaten neben Ihnen, während feindliche Panzer übers Feld rollen.

Allein schon diese Situation zeigt, dass bei "Ghost Recon 2" jetzt deutlich mehr los ist auf dem Bildschirm – in jeder Hinsicht. Entwickler Red Storm möchte eine intensivere Atmosphäre schaffen. Es gibt nun viel mehr und vor allem aufwändigere Explosionen, hitzigere Feuergefechte und sogar angreifende Helikopter. Die modifizierte Havoc-2-Physik-Engine lässt Gebäude nach Beschuss mit schwerem Gerät spektakulär in sich zusammenkrachen. Getroffene Gegner fallen dank Ragdoll-Physik immer wieder anders, bleiben an Geländern hängen oder sacken an der Wand nach unten. Auch die Verfolgerperspektive, bekannt aus "Socom: U.S. Navy Seals", soll das Spielgefühl intensivieren. Auf die bewährte Ego-Perspektive verzichtet man trotzdem nicht.

Neben der Einspieler-Kampagne werden Sie natürlich auch spannende Online-Gefechte erleben. Wie viele Teilnehmer dabei mitspielen können, ist noch ein Geheimnis, genau wie die Art und Anzahl der verfügbaren Modi. **CG**

SPEZIAL

GHOST RECON 2



System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Winter	Winter	Winter	Winter
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Taktik-Shooter			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Red Storm			
Anzahl der Spieler	Nicht bekannt			
Fertig zu	60%			
www.ghostrecon2.com				
Onlinefähig	☑			
Einschätzung	★★★★☆ 4/5			

"Mix aus Ego-Action und Taktik"

Planung, Taktik und Vorsicht werden auch bei "Ghost Recon 2" von größter Wichtigkeit sein. Zusätzlich achtet man nun mehr auf Technik und Action: Krassere Explosionen, zerstörbare Gebäude und Luftangriffe!

RENNSPIEL-REVOLTE

MIDNIGHT CLUB 3

FÜR BLEIFÜSSE

▲ **HART GEBREMST:** Die coole Hinterhofatmosphäre zieht sich durch das komplette Spiel. Auf den Straßen gibt's dann die Action.

▲ **GROSSE MASCHINEN:** Im dritten Teil bügeln Sie nun auch mit schweren Motorrädern durch die Nacht.

Die Nachteulen unter Ihnen, die gerne mit ihrem dicken BMW durch die Fußgängerzone cruisen, werden an "Midnight Club 3" ihre helle Freude haben. Denn das renommierte Tuning-Blatt "Dub" unterstützte die Programmierer tatkräftig beim virtuellen Aufmotzen der lizenzierten Karren. Ergebnis sind Tausende von Felgen, Stoßstangen, Spoilern und anderem Schnickschnack – ganz im Sinne der "Pimp my Ride"-Fans. Nicht nur optische, sondern auch Performance-Änderungen sind Pflicht, will man bei den Nachtrennen durch die Straßen von Detroit, San Diego und Atlanta überhaupt eine Chance haben. Besonders beeindruckend bei den Checkpoint-Verfolgungsjagden mit den Computergegnern ist die Grafik. Spiegelungen auf polierten Autos und nassem Asphalt sehen ebenso realistisch aus, wie die dicht bevölkerten Straßen mit wahrlich erschrockenen Passanten.

RASER-RESÜMEE: Noch gibt es für Rockstar viel zu tun – aber es bleibt auch genug Zeit dafür. So cool "MC3" durch die fette Grafik und den dichten Verkehr rüberkommt: Es bleibt die Frage, ob der amerikanische Tuning-Style bei uns gut ankommt.

▲ **CHROM:** So sieht Tuning in den USA aus.

SPEZIAL

MIDNIGHT CLUB 3

System	PS2	Xbox
Erscheint	2005	2005
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Rennspiel	
Hersteller	Take 2	
Entwickler	Rockstar	
Anzahl der Spieler	1-2	
Fertig zu	40%	
www.rockstargames.com		
Onlinefähig	☑	
Einschätzung	5/5	

"Durch die Nacht bis es kracht!"

Das dritte "Midnight Club" geht einen großen Schritt in Richtung Konkurrenz. Mit lizenzierten Autos und fetten Tunings sagt man "NfS: Underground" den Kampf an! Es sieht aber alles sehr amerikanisch aus.

FLAT OUT

FÜR ZERSTÖRER

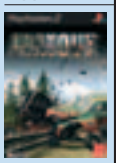
Rasen und Rammen – das ist das Motto von "Flat Out". Wenn einem hier der Gegner eine Beule in den Karren fährt, wird sofort zurückgeschlagen. Wegweisend ist das herausragende Physiksystem der finnischen Entwickler. Ein Crash in einen Reifenstapel lässt Dutzende Pneus auf die Strecke rollen – und da liegen sie auch noch in der nächsten Runde. Zaunbretter, Fässer und natürlich Fahrzeugteile selbst verhalten sich bei Berührung ebenfalls absolut nachvollziehbar. In den Stunt-Modi geht es unter anderem darum, mit Karacho in eine Wand zu brettern und den Fahrer mit dieser Aktion so weit wie möglich aus dem Wagen zu schleudern. Obligatorische Warnung: Don't try this in real life…

▼ **HEUL:** Da hat doch jemand unseren schönen Wagen demoliert!

RASER-RESÜMEE: Was auf den ersten Blick als Spaß-Renner daherbraust, entpuppt sich schnell als anspruchsvolles Stock-Car-Geramme, bei dem das anspruchsvolle Fahrverhalten zur realistischen Umgebung passt. "Flat Out" motiviert.

SPEZIAL

FLAT OUT



System	PS2	Xbox
Erscheint	13.09.	13.09.
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Rennspiel	
Hersteller	Empire	
Entwickler	Bugbear	
Anzahl der Spieler	1-2	
Fertig zu	70%	
www.empireinteractive.com		
Onlinefähig	☑	
Einschätzung	4/5	

"Da fliegt mir doch das Blech weg!"

"Flat Out" lebt von der herausragenden Physik-Engine und der überraschend anspruchsvollen Steuerung. Wenn Entwickler Bugbear den Racer noch spektakulärer macht, könnte das Spiel ein Hit werden.

Diese Rennspiele attackieren "GT 4", "Underground 2" & Co. Wie stehen die Chancen?

JUICED

Über 500.000 verkaufte "Need for Speed: Underground"-Spiele in Deutschland – da lassen Nachahmer nicht lange auf sich warten. Der Tuning-Racer "Juiced" ist aber mehr als ein billiger "Underground"-Klon. Die Fahrzeugschäden sind hier nicht nur kosmetischer Natur. Im Gegenteil: Sie können beim Fahren richtig nerven und müssen nach der Zieldurchfahrt kostspielig repariert werden.

Das Tuning ist ausgefeilter als bei "Underground". Man kann wie in "Gran Turismo" detailliert am Wagen herumschrauben und natürlich Originalteile von Bridgestone, Momo & Co verbauen. Das Geld dafür verdienen Sie durch Siege – oder Erfolg beim Wetten. Da lohnt es sich, die anderen Fahrer vor dem Start zu begutachten. Der Fuhrpark bietet nicht nur Highend-Untersätze, sondern auch Alltags-Autos wie Opel Corsa oder VW Corrado VR6. Interessant ist ein Team-Modus, bei dem Sie Kollegen Anweisungen geben dürfen: "Hey, halt mir den Rücken frei!"

RASER-RESÜMEE: Die Entwickler haben ihre Hausaufgaben gemacht. An "Juiced" ist einiges dran. Grafisch kann es "Underground" zwar noch nicht das Wasser reichen, in Sachen Tuning und Rennvarianten hat Acclaim allerdings jetzt schon die Nase vorn.

FÜR TUNING-FREAKS

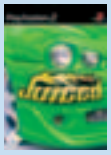
▲ **DRIFT:** In einem heißen Schleudermanöver rasen wir mit unserem Honda Civic um die Kurve.

▲ **GETUNT:** Unserem Renault Clio haben wir eine grünschimmernde Unterbodenbeleuchtung spendiert.

SPEZIAL

JUICED

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	03.09.	03.09.	03.09.	
Preis	40 Euro	60 Euro	60 Euro	



Genre	Rennspiel
Hersteller	Acclaim
Entwickler	Juice Games
Anzahl der Spieler	1-2
Fertig zu	70%
www.juicedthegame.com	
Onlinefähig	☑
Einschätzung	3/5

"DAS nenn' ich mal Tuning!"

Weniger Geschwindigkeit und Schauwert als "Underground", dafür mehr Tiefgang. Dazu finden sich im virtuellen Rennstall noch nie in ein Spiel implementierte Fahrzeuge wie der Opel Corsa.

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING

▲ **KOPF AN KOPF:** Die Rennen gegen die Computerfahrer sind meistens ganz enge Kisten.

FÜR HELMTRÄGER

▲ **TESTGELÄNDE:** In den Steilkurven erreicht man natürlich wesentlich höhere Geschwindigkeiten.

Ein Spiel wie "Gran Turismo" scheint unantastbar. Doch Konami fordert den Spitzenreiter heraus! Mit "Enthusia" möchte man besonders die Simulations-Fans mit Hang zu flotten Serienautos begeistern. Mit einer perfekten Fahrphysik und abwechslungsreichen Strecken weckt es große Erwartungen. So kann man beispielsweise mit einem Mercedes SLR über die Nordschleife bügeln oder mit einem Tuareg die Wüste unsicher machen. Dabei geht's stets realistisch zu: Mit dem visuellen Gravitations-System sieht man ständig die wirkenden Fliehkräfte. Zu heftige Lenkbewegungen werden durch das Aufleuchten der VGS-Anzeige quittiert. In solchen Momenten muss man sehr vorsichtig agieren. Grafisch fährt "Enthusia" ganz vorne mit. Die Fahrzeuge sind aufwändig umgesetzt. Aber auch die Strecken beeindrucken: Tief hängende Wolken über der Nordschleife und tolle Reflexionen auf dem nassen Asphalt in Italien.

RASER-RESÜMEE: Noch ist Konami fleißig am Schrauben und Basteln. Aber bereits jetzt lässt sich erahnen, dass "Enthusia" durchaus vorne mitfahren kann.

▲ **HEISS:** Die Wüstenkurse sind neu.

SPEZIAL

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		2005		
Preis		60 Euro		

Genre	Rennsimulation
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
Anzahl der Spieler	1-2
Fertig zu	40%
www.konami-europe.com	
Onlinefähig	☑
Einschätzung	5/5

"Für Rennfahrer mit Ansprüchen"

Konami treibt den Rennsport-Anspruch mit seiner Simulation auf die Spitze. Noch nie wurden die physikalischen Begebenheiten so akribisch umgesetzt. Ob's reicht, um "Gran Turismo" zu gefährden?

BURNOUT 3 TAKEDOWN

▲ **TAKEDOWN-PANIK:** Im brandneuen Takedown-Crash-Modus gilt es, binnen weniger Minuten (oben rechts der Timer), möglichst viele Konkurrenten zu verschrotten. Dazu fahren Sie mit Vollgas in die Flanke und hoffen auf spektakuläre Abflüge ihrer Opfer.

▲ **SAMMELWUT:** Durch waghalsiges Fahren sammelt man wertvolle Boost-Energie.

▲ **GRÜSS MIR DIE SONNE:** Die effektvollen Crash-Szenen dürfen Sie auch in Zeitlupe (Impact Time) betrachten.

Drängeln, driften, demolieren: Hier kriegt selbst der Profi-Fahrer nasse Hände.

Potztausend! Bereits in der VGA 07/2004 konnten wir unsere "Burnout 3"-Begeisterung kaum zügeln. Dabei basierten unsere Eindrücke im letzten Monat "nur" auf einem E3-Besuch und zwei sehr frühen Demos, die lediglich lückenhaften Einblick ins fertige Hochgeschwindigkeits-Gerase boten.

Die Aufregung war also groß, als kürzlich eine richtige Preview-Version im Redaktions-Briefkasten lag. Auch diese umfasst zwar nur einen Teil des fertigen Spiels, zeigt aber schon fast alle wesentlichen Elemente und Besonderheiten von "Burnout 3". Um es vorwegzunehmen: Unsere Begeisterung ist dadurch nicht abgekühlt – ganz im Gegenteil. Lesen Sie einen ersten Fahrbericht – bitte anschnallen!

Zum Auftakt rasen wir auf die Silver-Lake-Piste. Wir entscheiden uns für's Einzelrennen gegen fünf Konkurrenten. Hier geht's noch relativ harmlos zu: Abgesehen von einem kleinen Dörfchen windet sich die Straße in weiten Kehren durch ein Naturschutzgebiet. Breite Pisten, spärlicher Verkehr und der typische, nicht unbedingt übermotorisierte "Burnout"-Kleinwagen sind zur Eingewöhnung genau richtig. Langsam ist unsere Fahrt trotzdem nicht: Ständige Drifts füllen den Turbo-Balken, im Gegensatz zum Vorgänger können Sie den Burnout nun jederzeit aktivieren.

Und dann geht es sogar mit einem kleinen Honda-Civic-Verschnitt richtig ab! Das Geschwindigkeitsgefühl ist speziell in der Stoßstangenperspektive berauschend, superflüssige 50 Bilder pro Sekunde und ein Verwischeffekt an den Bildrändern verstärken den Eindruck noch.

DREI MAL PS-WAHNSINN

Der Grand-Prix-Modus funktioniert vom Prinzip her fast genauso. Statt eines Einzelrennens geht es hier jedoch in einer kleinen Serie über die drei Strecken. Als Vehikel dient ein Nachbau des Ferrari 360 Modena – im Vergleich zum Honda fliegt der regelrecht um die Kurven.

Weiter geht's zur Waterfront-Piste. Hier halten sich Stadt- und Land-Abschnitte die Waage,

▲ **ABKÜRZUNG:** Ein kurzer Druck auf die Bremse genügt, und die Fahrzeuge driften.

▲ **DOWNTOWN:** Wisch-Effekte am Rand illustrieren die immensen Geschwindigkeiten

▲ **CRASH FOR CASH:** Mit dem Crash-breaker lassen Sie ihr Auto explodieren!

▲ **HARTER KAMPF:** Mit spektakulären Grafikeffekten wie Funkenflug und Rauchwolken wird das Gedrängel höchst filmreif präsentiert. Je rabiater Sie fahren, desto mehr Punkte spendiert ihnen das Spiel. Doch jeder eigene Unfall verringert die Sieg-Chance dramatisch.

außerdem ist der Verkehr im Vergleich zum Silver-Lake-Kurs deutlich dichter. Diese Umstände machen den Kampf gegen die Uhr ebenso anspruchsvoll.

Die Downtown-Strecke schließlich ist der Innenstadt von Chicago nachempfunden. Wiederum steht ein Einzelrennen auf dem Plan. Neben den aggressiven Gegnern erfordern in Downtown besonders die dicken Betonpfeiler höchste Aufmerksamkeit. Wer nicht aufpasst, dem kommen nicht nur das Auto, sondern auch alle Chancen auf den Sieg schnell abhanden.

VOLL IN DIE MAUER!

Im Road-Rage-Modus hingegen lassen sich die Pfeiler für eigene Zwecke einsetzen. Fünf Konkurrenten gilt es hier innerhalb von drei Minuten möglichst oft in heftige Unfälle, in so genannte Takedowns, zu verwickeln. Das ist alles andere als einfach: Die Rivalen sind widerstandsfähiger als in den anderen Modi. Gleichzeitig verbeult sich die eigene Mustang-Kopie zusehends und bleibt irgendwann als rauchender Schrotthaufen liegen – also noch mal von vorne!

Als ob das nicht genügen würde, setzt Entwickler Criterion mit den fünf Crash-Events noch einen obendrauf. Sie entsprechen grundsätzlich denen des Vorgängers; wieder kommt es darauf an, möglichst großen Schaden anzurichten. Allerdings wurden sie um einige Features erweitert. So können Sie auf der Anfahrt zum Geschehen Turbos und Boni (wie Crash-Multiplikatoren) aufsammeln. Auch kommt es nicht mehr nur darauf an, mit möglichst großer Wucht ein Chaos auszulösen, Sie müssen nun deutlich mehr taktieren und entdecken: Manchmal bedeutet "langsamer" hier "besser" und nicht immer ist der Weg über die Rampe der geschickteste.

Sehr cool: Löst man eine vorgegebene Anzahl an Unfällen aus, kann man sein Auto auf Tastendruck explodieren lassen und damit ein schönes Abschluss-Feuerwerk zaubern.

FAZIT

Womit wir auch schon beim Resümee wären: Bereits die uns vorliegende Mini-Vorabversion lässt kaum mehr Zweifel daran, dass Criterion mit "Burnout 3: Takedown" ein überragendes Action-Rennspiel-Feuerwerk vom Stapel lässt. Eine faszinierendere Kombination aus spektakulärem Spielablauf und traumhaft schöner und flüssiger Grafik ist derzeit bei keinem anderen Raser in Aussicht – VGA war von der Vorversion schlicht begeistert. **MG**

DIE VOLLVERSION

Im Vergleich zur Verkaufsfassung ist die Preview nicht mehr als eine kurze Probefahrt! Folgende Features will Criterion in den nächsten Wochen noch einbauen und "Burnout 3" so deutlich üppiger ausstatten als die beiden Vorgänger:

UMFANG: 169 Rennveranstaltungen verteilt auf 40 Strecken in drei Kontinenten (USA, Europa, Asien). 67 Autos, etliche als freispielbare Boni.

EINZELSPIELER-MODI: Zu den fünf erwähnten gesellen sich noch Lap Eliminator (nach jeder Runde scheidet der Letzte aus) und Face Off (Duell).

MEHRSPIELER-MODI: An nur einer Konsole dürfen sich mehrere Bruchpiloten an folgenden Modi versuchen: Splitscreen-Rennen, Takedown (auch in einer "Jäger und Gejagte"-Version), Party Crash (bis zu acht Spieler erproben sich nacheinander am verheerendsten Unfall), Double Impact (zwei Spieler versuchen sich gegeneinander und gleichzeitig an einem Crash) und Crush (Double Impact im Koop-Modus).

ONLINE-MODI: Auch im Online-Modus dürfen Sie auf PS2 und Xbox alle wichtigen Spielmodi mit bis zu sechs Teilnehmern online zocken. Der komplette Verkehr der Singleplayer-Welt wird integriert.

SONSTIGES: Crash FM ist das offizielle Veranstaltungsradio. 40 lizenzierte Musikstücke und bekannte Radio-DJs sollen auch akustisch Stimmung in die Raser-Bude bringen.

SPEZIAL

BURNOUT 3: TAKEDOWN

System	PS2	Xbox
Erscheint	04/09	04/09
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Rennspiel	
Hersteller	Electronic Arts	
Entwickler	Criterion Studios	
Anzahl der Spieler	1-6	
Fertig zu	70%	
www.criteriongames.com		
Onlinefähig	☑	
Einschätzung	★★★★★ 5/5	

"Traumraser mit Traumgrafik!"

Geht das ab! Bei so viel Staun-Grafik, Wahnwitz-Tempo und Mega-Unfällen treten die eigentlichen Rennen fast in den Hintergrund. Aber nur fast, denn nur mit Siegen lässt sich der gewaltige Umfang vollends erfahren.

NEED FOR SPEED Underground 2

VGA an der Spitze: Als erstes deutsches Multiformat-Magazin durften wir über die Straßen von NfS: Underground 2 rasen! Ja, ja, jaaaaa!!

▲ **RUM UMS ECK:** Fahrzeuge und Strecken strotzen nur so vor Hinguckern. Bei diesem schicken Mitsubishi Lancer Evo VIII erkennt man die blauen Bremsscheiben hinter den Felgen. Im Hintergrund bewegen sich Palmen wunderschön im Wind.

▲ **HERAUSFORDERUNG:** Im neuen Outrun-Modus gibt der Führende die Richtung vor. Da heißt es: konzentriert bleiben.

▲ **EFFEKTVOLL:** Erneut legen die Entwickler großen Wert auf stimmungsvolle Lichteffekte. Zudem ist die Weitsicht genial.

In der VGA 06/2004 haben wir erstmals über die wichtigsten Neuerungen von "Need for Speed: Underground 2" berichtet: Die große Stadt, deren einzelne Viertel über einen Freeway miteinander verbunden sind, das erweiterte Tuning-System, Echtzeit-Wetter und Wiederholungen mit spektakulären Perspektiven – Sie erinnern sich? Was aber ist mit der grafischen Darstellung? Ist hier überhaupt noch eine Steigerung gegenüber dem Vorgänger möglich? Wir spannen Sie nicht länger auf die Folter und entführen Sie auf eine morgendliche Spritztour in "NfS: Underground 2".

29. Juni, 9 Uhr, VGA-Redaktion: Die beiden EA-Produktmanager Chris Lee und James Deverell lassen uns nach einer ausführlichen Präsentation endlich selbst ans Steuer eines Mazda RX8. Im neuen Outrun-Modus düsen wir durch die riesige Stadt und machen uns auf die Suche nach Gegnern für ein spontanes Rennen. Haben wir einige Rivalen gefunden, starten wir per Tastendruck das Rennen und los geht's! Mit bis zu drei Mitstreitern heizen wir an den Häuserblocks vorbei, der Führende gibt dabei immer den Weg vor. Zudem darf man im Outrun-Modus neue Fahrzeugteile sofort auf der Strecke testen – ohne Druck, ohne Stoppuhr, ohne Konkurrenz.

GRAFIK-TUNING

Sie ist möglich, die grafische Verbesserung. Wir haben sie gesehen – sogar an mehreren Stellen: Die Weitsicht ist grandios, selbst am Rande der Stadt erkennt man kilometerweit entfernt deutlich einen blinkenden Turm. Grandiose Lichteffekte leuchten Häuserfassaden wunderschön aus. Insgesamt wirkt die Umgebung noch detailreicher, beispielsweise biegen sich Palmen realistisch im Wind. Auch die Darstellung der Fahrzeuge bewegt sich noch näher am Fotorealismus und läßt die Herzen aller Auto-Freaks höher schlagen.

Toll: Das Geschwindigkeitsgefühl ist jetzt auf Grund einer höheren Bildrate noch rasanter. Allerdings: In unserer spielbaren Vorabversion kann man gelegentlich den Bildaufbau erkennen und die Optik wirkt einen Tick unschärfer.

Besonders gefallen haben uns die Kurse abseits der Stadt. Sie sollen als Reminiszenz an die "Hot Pursuit"-Episoden verstanden werden und bieten klassische Bergstrecken . Die Jungs von EA haben zudem durchblicken lassen, dass die PC-Version eine LAN-Unterstützung bieten wird. Fortsetzung folgt! **AZ**

SPEZIAL

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	09/04	09/04	09/04	09/04
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Rennspiel			
Hersteller	Electronic Arts			
Entwickler	EA Canada			
Anzahl der Spieler	1-4			
Fertig zu	60%			
www.needforspeed.com				
Onlinefähig	☑			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Auf Fotos spitze, live noch besser!"

So viel versprechend erste Bilder und Trailer waren, entscheidend ist der spielerische Eindruck – und der haut uns förmlich aus dem Recaro-Sitz! Grafik? Besser! Autos? Schöner! Tuning? Mehr Vielfalt! Fazit: Genial!

PRO EVOLUTION SOCCER 4

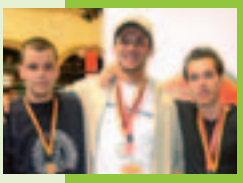
FIFA verkauft sich besser, aber für uns ist Pro Evolution Soccer der Kicker-King. VGA verrät, was Fans im vierten Teil erwartet.

▲ **MAUERSTÜRMER:** Englands Megatalent Wayne Rooney (9) ist sich für Abwehraufgaben nicht zu schade.

▲ **SCHIRI INKLUSIVE:** Erstmals in der PES-Historie läuft ein Schiedsrichter über den Platz. In dieser Szene hat er gute Sicht auf die unfaire Attacke des schwedischen Verteidigers Olof Mellberg. Gut zu sehen: Mellbergs verschmutztes Trikot.

▲ **HEUTE IM STADION:** Wer erkennt diese schicke Arena? Bitte E-Mail an kontakt@gamesaktuell.de, viel Glück!

TURNIERE UND TRIUMPHE



◄ **OBERHAUSEN:** S. Schmelter (2.), A. Scandurra (1.) und A. Martin (3.) v.l.n.r.

Wer sich monatelang mit einem Sportspiel beschäftigt, will sich irgendwann mit anderen messen. Seit 2002 veranstaltet Konami im Sommer die "PES"-League: In acht Turnieren qualifizieren sich deutschlandweit die Sieger für das Finale auf der Games Convention, wo der deutsche "PES"-Meister ausgespielt wird.

Zusätzlich organisieren Freaks regelmäßig Privatturniere, bei denen bis zu 100 "PES"-Fans einen ganzen Tag lang gegeneinander antreten. Auch hier gibt's oftmals dicke Preise und Pokale.

Wer Lust hat, bei solchen Turnieren mitzuspielen, findet auf folgenden Internetseiten Infos zu künftigen Veranstaltungen:
http://de.konami-europe.com – Offizielle "PES"-League von Konami
http://www.pes-club.de – Private Turniere

Phänomen "Pro Evolution Soccer 3": Kein anderes Spiel wird beim allabendlichen VGA-Redaktions-Zock so häufig eingelegt wie Konamis formidable Fußball-Simulation. "PES 3" ist extrem realistisch, und gerade während der vergangenen EM hat es riesigen Spaß gemacht, Taktiken und Kabinettstückchen aus den Fußballübertragungen selbst nachzuspielen.

Nach neun Monaten und mehr als tausend Matches freuen wir uns auf den nun offiziell angekündigten Nachfolger.

MEHR FREIHEIT BEIM FREISTOSS

Das japanische Entwicklerteam steht alle Jahre wieder vor der schweren Aufgabe, ein extrem gutes Spiel noch besser zu machen. Das Erfolgsrezept von KCE Tokyo heißt dabei: Gezieltes Feintuning – und bloß nichts verschlimmbessern. So hat man in Tokio festgestellt, dass Freistoß-Schützen nicht genügend Optionen besitzen. In "PES 4" gibt es folgerichtig erstmals indirekte Freistöße und sogar vordefinierte Tricks. Auch das Dribbling wird optimiert – das Umspielen der Abwehr soll fortan weniger vom Zufall als von Ihrem Joypad gesteuert werden. Akkurate Flanken und Pässe hängen bei der PS2 davon ab, wie fest Sie auf den Knopf drücken. Verfeinert wurde auch die Ballphysik. Das runde Leder wirkt nun bei seinen Flügen etwas schwerer.

Individuelle Fähigkeiten einzelner Stars spiegeln sich in "PES" wieder, das gehörte immer schon zu den Stärken der Reihe. David Beckhams Schusstechnik wirkt genauso realistisch wie die Zidane-Pirouette. Dieser Aspekt wird nun ausgeweitet: Viele Spieler rennen und bewegen sich eindeutig erkennbar. Um noch stärker auf die Fähigkeiten der Kicker einzugehen, wurde die Anzahl der Spielerattribute erweitert. Wie gut jemand hohe Bälle annimmt, das Leder abschirmt oder Pässe schlenzt, können Sie nun an Werten ablesen.

DRECKIGE TRIKOTS

"Meine beste Elf" heißt eine Option, in der Spieler die besten Aufstellungen, Taktiken und Strategien abspeichern können. Die Meisterliga soll weiter ausgeweitet werden. Details hierzu wird Konami erst in Kürze bekannt geben. Klar ist jetzt schon, dass die Menüstruktur übersichtlicher wird – und dass Taktiker noch mehr Optionen haben werden.

Die Grafik steht bei "PES" traditionell hinten an. Optische Verbesserungen betreffen in diesem Jahr die Spielermodelle – Zidane, Beckham und Co wirken im Spiel nun noch echter.

▲ **VERSCHÄTZT:** Buffon segelt durch den Strafraum – aber Kollege Ferrari klärt.

▲ **ZU SPÄT:** Christian Vieri kommt nicht an den Ball, Joaquin Sánchez köpft ihn weg.

▲ **FAIRPLAY:** Der schwedische Angreifer springt über den dänischen Torwart.

▲ **AKROBATISCH:** Mit einer spagatähnlichen Grätsche trennt Englands quirliger Linksverteidiger Ashley Cole den überraschten Luís Figo vom Ball. Tja, mehr Zweikampfstärke, liebe Portugiesen, und es hätte auch mit dem Europameistertitel geklappt!

▲ **TRICKREICH:** Neue Freistoßvarianten machen PES 4 noch authentischer. Erstmals gibt es auch den indirekten Freistoß.

▲ **MIT KÖPFCHEN:** Kopfball-Tore klappen jetzt nicht mehr so einfach, da das Flanken-Timing erschwert wurde.

Außerdem verschmutzen die Spielertrikots jetzt, wenn man wild auf dem Rasen umhergrätscht.

Lange gefordert, endlich aufgestellt: Ein Schiedsrichter, der nicht nur beim Verteilen von Karten zu sehen ist, sondern auch während des Spiels über den Platz läuft. Mit der erweiterten Präsenz hat auch der Unparteiische dazugelernt. So beherrscht er die Vorteilsregel nun besser und pfeift Situationen auch zurück, wenn sich ein vermeintlicher Vorteil zum Nachteil wandelt. Ebenso werden die – beim Vorgänger nervigen – Handspiel-Entscheidungen deutlich zurückgefahren. Schiris sollen sogar abhängig vom Spielverlauf mal härter, mal toleranter pfeifen.

UNGEKLÄRTE LIZENZFRAGEN

Um einen wichtigen Punkt gibt's viele Gerüchte, aber noch nichts Offizielles: Lizenzen. Die FIFPro-Lizenz hält Konami schon länger, sodass bei vielen Spielern Aussehen und Namen stimmen. 2003 waren auch die ersten Vereinsmannschaften "echt" – und dieser Trend wird wohl bei "PES 4" fortgesetzt. Ob Bayern, Bremen, Dortmund, Hamburg und die anderen Bundesligateams tatsächlich mit allem Drum und Dran eingebaut werden (wie Gerüchte aus Japan im Internet besagen), wird die Zukunft zeigen.

Sehr schade: Entgegen den Erwartungen vieler Fans wird auch "PES 4" keine Online-Matches ermöglichen. Also muss man weiterhin persönlich durch die Lande tingeln, wenn man sich mit neuen Gegnern messen will (siehe Kasten).

Übrigens: Fußball-Fans sollten die nächste VGA nicht verpassen. Zum einen berichten wir darin über erste Matches mit der finalen japanischen "PES 4"-Version. Außerdem besuchen wir die Entwickler von "FIFA 2005" im kanadischen Vancouver. **SZ**

SPEZIAL

PRO EVOLUTION SOCCER 4

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Okt. '04	Okt. '04	Okt. '04	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Fußball			
Hersteller	Konami			
Entwickler	KCE Tokyo			
Anzahl der Spieler	1-4			
Fertig zu	70%			
de.konami-europe.com				
Onlinefähig	☐			
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5			

"Fußball so echt wie im TV!"

Mit sichtbarem Schiri, schmutzempfindlichen Trikots, neuen Freistoß-Varianten und optimierter Steuerung gibt's viele Änderungen im neuen "PES". Erstmals dürfen auch Xbox-Fans mit purem Realismus loskicken.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

FALLOUT-MMORPG
Interplay steckt tief in der Krise, der Publisher steht finanziell schlecht da. Jetzt will man mit einem Online-Rollenspiel im "Fallout"-Universum wieder auf die Beine kommen. +++

YETISPORTS DELUXE
Ein zotteliges Etwas benutzt Pinguine als Diskus, Speer oder Dartpfeil: Die "Yetisports"-Disziplinen gehören inzwischen zu den beliebtesten Online-Pausenfüllern. Seit einigen Wochen gibt es eine Sammlung verschiedener "Sport"-Arten für zehn Euro auch auf CD zu kaufen. +++

RIDDICK FÜR PC
"Chronicles of Riddick" kommt doch für den PC! Vivendis ursprünglicher Plan, die Action-Perle (siehe Test ab S. 62) nur für die Xbox zu veröffentlichen, löste enorme Kritik aus. +++

▲ **RIDDICK:** Frohe Kunde – der Shooter kommt für PC.

ULTIMA X R.I.P.
Das große Sterben der Online-Rollenspiele (MMORPGs) geht weiter: Nun hat es mit "Ultima X" auch einen der Großen erwischt. Anscheinend hat Publisher EA zu wenig Absatzchancen gesehen im nach wie vor überfüllten MMORPG-Markt. +++

DOOM 3 IM AUGUST?
Fans von Edel-Shootern können einem Leid tun. Ständig kursieren neue Gerüchte über Erscheinungstermine, die sich immer wieder als Luftblase erweisen. Neuester Versuch: "Doom 3" soll in den USA endgültig am 3. August erscheinen. Also abwarten und Raketenwerfer putzen. +++

CHAOS LEGION
Football mal anders: Digital Jesters arbeitet derzeit an einer skurrilen Fantasy-Variante des raubeinigen Sports, die Rollenspiel und Echtzeitstrategie vereint. +++

▲ **CHAOS LEGION:** Football für Rollenspiel-Strategen.

▲ **KOMPLETT:** Noch läuft unser Quartett zusammen umher.

CONFLICT: VIETNAM

Nach zwei Ausflügen in die Wüste des Iraks kommen SCIs Spezialtruppen nun im ostasiatischen Dschungel zum Einsatz. 14 Missionen muss das bewährte Viererteam in "Conflict: Vietnam" bewältigen. Herausragendes Merkmal soll auch diesmal die ausgewogene Mischung aus Taktik und Action sein.

NEWS
CONFLICT: VIETNAM

System	PC, PS2, Xbox	
Hersteller	SCI	
Erscheint	Herbst '04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 50€

TRACKMANIA SUNRISE

Mit "Trackmania" landete Nadeo einen Überraschungshit. Die Mischung aus Online-Rennspiel, Kurs-Baukasten und Auto-Knobelei sprühte vor Spielwitz und Ideen. Der Nachfolger "Trackmania Sunrise" setzt in puncto Geschwindigkeit noch einen obendrauf. Mit den bis zu 400 km/h schnellen Kisten dürfen Sie sich vor allem auf den Pisten an der U.S.-Pazifikküste austoben.

NEWS
TRACKMANIA SUNRISE

System	PC	
Hersteller	Nadeo	
Erscheint	Anfang '05	Fertig zu 40%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 45€

▼ **BREIT:** Auch riesige Pazifik-Highways sind machbar.

ROME

▲ **TOLL:** "Epische Schlachten" ist hier nicht nur eine Floskel.

Neben "Schlacht um Mittelerde" soll "Rome" das große Strategiespiel der nächsten Zeit werden. Grafisch imposante, spielerisch höchst herausfordernde Massenschlachten mit Tausenden ausgeformter Einzelsoldaten verdienen ohne Zweifel das Attribut "heftig". Wer vom hektischen Taktieren im Kampfgetümmel genug hat, darf sich auf der Strategiekarte um seine Provinzen und Ländereien kümmern und schon mal die nächste Schlacht ausbaldowern.

NEWS
ROME

System	PC	
Hersteller	Activision	
Erscheint	Herbst '04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 45€

RUNAWAY 2

Keine Ausgabe ohne Adventure-News: Das schlicht "Runaway 2" benannte neue Werk der Pendulo Studios setzt wiederum auf liebevoll gezeichnete 2D-Szenarios und glaubwürdige Charaktere. Über die Story weiß man bisher nur wenig. Die bereits aus dem ersten Teil bekannte Hackerin Sushi Douglas wird aber eine wichtigere Rolle spielen.

▲ **LÄSSIG:** Brian kommt im zweiten Teil lockerer daher.

NEWS
RUNAWAY 2

System	PC	
Hersteller	Pendulo Studios	
Erscheint	2005	Fertig zu 30%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 45€

JAGGED ALLIANCE 3D

Mit den "Jagged Alliance"-Spielen hat Sir-Tech in den 90ern Meilensteine der Rundenstrategie geschaffen. Sir-Tech ist tot, die Serie lebt: Strategy First hat die Namensrechte gekauft und arbeitet an einer zeitgemäßen 3D-Version des Klassikers. Die Programmierer beteuern, dass auch der jüngste Spross alle typischen "JA"-Tugenden aufweisen wird, wenngleich die Screenshots stark nach Taktik-Shooter aussehen.

▲ **SANDIG:** Hoffentlich wird kein Taktik-Shooter d'raus.

NEWS
JAGGED ALLIANCE 3D

System	PC	
Hersteller	Strategy First	
Erscheint	2005	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 50€

▲ **KEINE GNADE:** Selbst Mäuse müssen ins Kampfausbildungs-Trainingsprogramm.

▲ **ERDIG:** Mit einem futuristischen Hubschrauber suchen wir nach Entführungsopfern.

EVIL GENIUS

Einmal der Böse sein! Im Aufbaustrategiespiel "Evil Genius" streben Sie als gemeiner Superschurke nach der Weltherrschaft. Doch kommt ein Übel selten allein: Auch zwei hinterhältige Konkurrenten würden gerne die Menschheit unterjochen. Im Projekt der Elixir Studios steckt zwar spielerischer Tiefgang, bierernst nehmen sie ihr Projekt allerdings nicht: Wenn etwa der Eiffelturm geklaut oder ein stinkreicher, aber unbegabter Popstar entführt werden soll, kommt Zynismus zum Tragen. Spielerisch erwarten uns fünf Hauptelemente: Zuerst bauen wir eine Basis, rekrutieren Truppen (etwa Hyper-Kung-Fu-Kämpfer) und erforschen Waffen, um schließlich mit fiesen Fallen unsere Trutzburg zu verteidigen.

NEWS

EVIL GENIUS		
System	PC	
Hersteller	Vivendi	
Erscheint	Ende '04	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪✪✩	Preis: ca. 55€

MEDIEVAL LORDS

Tiefes Mittelalter, hohe Burgen: "Medieval Lords" präsentiert die spannende Ritterszeit als lupenreine Aufbaustrategie. Sie sollen kleine, arme Siedlungen zu prächtigen Städten ausbauen. Steht dabei die Festung vom Nachbarn im Weg, kommt es zu Gefechten. Im Gegensatz etwa zu "Stronghold" haben Sie darauf allerdings keinen direkten Einfluss.

▲ **ANNO 1203:** Unsere kleine Siedlung wächst.

NEWS

MEDIEVAL LORDS		
System	PC	
Hersteller	Monte Cristo	
Erscheint	Herbst '04	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪✩✩	Preis: ca. 40€

F.E.A.R.

Agenten-Action war gestern: Mit "F.E.A.R." wendet sich Monolith nach "No One Lives Forever" nun dem beliebten Genre der Sci-Fi-Shooter zu. Sie sind Mitglied der F.E.A.R.-Spezialeinheit und sollen mysteriöse Vorgänge in einem großen Raumhafen aufklären. Als sich innerhalb des Komplexes immer mehr Blut ansammelt, merken Sie bald, dass es sich um weit mehr als nur um einen gefährlichen Auftrag handelt.

▲ **EIGEN:** Düsteres Thema, trotzdem bunte Grafik.

NEWS

F.E.A.R.		
System	PC	
Hersteller	Vivendi	
Erscheint	Anfang '05	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	Preis: ca. 50€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

DEF JAM FIGHT FOR N.Y. NUR OFFLINE
Electronic Arts gibt bekannt, dass das Gangster-Wrestling-Spiel "Def Jam: Fight for N.Y." entgegen ersten Verlautbarungen nun doch keinen Online-Modus aufweisen wird. +++

BURNOUT FÜR PSP
Schon bald dürfen Sie auch auf Reisen rasen. Criterion setzt das flotte Rennspiel "Burnout" für den Sony PSP um. +++

STARCRAFT GHOST ERST 2005
Das bisherige Entwickler-Team Nihilistic legt "Starcraft: Ghost" nun in die erfahrenen Hände von Blizzard. Vivendi Universal verschiebt daher den Erscheinungstermin auf 2005. +++

▲ **VERSCHOBEN:** Blizzards Actionhit erscheint 2005.

SHELLSHOCK: NAM '67 ERST IM SEPTEMBER
Eidos' Vietnam-Shooter "Shellshock: NAM '67" wird erst im September erscheinen. Laut Entwickler wird es bis dahin noch einige grafische und spielerische Veränderungen geben. Ob es dann auch eine komplett lokalisierte Version geben wird, konnte man uns jedoch noch nicht bestätigen. +++

▲ **GEFAHR:** Im Dschungel suchen Sie nach Gegnern.

FLAUTE IM LAND DES LÄCHELNS
Laut aktuellen Studien ist der japanische Spielemarkt seit 1997 um die Hälfte geschrumpft. Das würde auch die schlechten Verkaufszahlen von Hard- und Software erklären. +++

WIPEOUT PURE
In der PSP-Umsetzung des Sci-Fi-Racers "Wipeout" soll es möglich sein, neue Strecken und Gleiter aus dem Netz auf die tragbare Spieleplattform zu laden. +++

▲ **AUCH FÜR PS2:** Wie wird wohl die Grafik der PS2-Version?

CHRONICLES OF RIDDICK

Sensation! Vin Diesel, Hauptdarsteller des Kinofilms "Chronicles of Riddick", bestätigt eine PS2-Version des gleichnamigen Xbox-Ego-Shooters für Winter 2004. Publisher Vivendi will davon zwar nichts gehört haben, aber auch die Xbox-Version erschien ja überraschend.

NEWS
CHRONICLES OF RIDDICK

System	PC PS2 XBOX GC	
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	Winter'04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

DTM RACE DRIVER 2

Die Rennspiel-Simulation aus dem Hause Codemasters erscheint im Herbst 2004 endlich auch für die PlayStation2. Neben den 30 grundverschiedenen Rennserien gibt es einige neue interessante Spiel-Features. So finden sich ein erweiterter Meisterschafts-Modus, ein nagelneuer Pro-Sim-Modus sowie die zusätzliche Rennstrecke Circuit de Catalunya.

NEWS
DTM RACE DRIVER 2

System	PC PS2 XBOX GC	
Hersteller	Codemasters	
Erscheint	Herbst'04	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

▼ **PS2-DTM2:** Grafisch gibt es nahezu keine Abstriche.

JACKIE CHAN ADVENTURES

▲ **16-FARBEN-ACTION:** Jackie prügelt sich vor einer Tempel-Anlage mit fiesen Ninjas.

Ein Prügelabenteuer im Comic-Look werden uns die Programmierer von Atomic Planet im Winter präsentieren. Die zahlreichen Geschicklichkeitsaufgaben und Kämpfe, durch die Sie den Action-Helden Jackie Chan steuern, basieren auf einer amerikanischen Zeichentrickserie. Zudem gibt es in "Jackie Chan Adventures" sehr viele Minispiele, in denen Sie die EyeToy-Kamera einsetzen können.

NEWS
JACKIE CHAN ADVENTURES

System	PS2	
Hersteller	Sony	
Erscheint	Herbst'04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 60€

SONY ÜBERNIMMT ONLINE-RECHNUNG

Sind Ihnen die monatlichen Kosten für Ihren Internetanschluss zu hoch, sollten Sie mal auf www.playstation.de surfen. Dort bietet Sony allen PlayStation2-Online-Spielern ein attraktives Gewinnspiel. Dem Gewinner wird der Gegenwert einer Jahresgebühr (max. 500 Euro) für seinen Breitband-Internetzugang erstattet. Wer sich mindestens einmal innerhalb von vier Wochen mit seiner PIN auf der PlayStation2-Info-Plattform Central Station anmeldet, nimmt automatisch an der einmal im Monat stattfindenden Verlosung teil.

PlayStation Net

STOLEN

"Splinter Cell" lässt grüßen! In "Stolen" dirigieren Sie ab März 2005 eine Diebin durch spannende Missionen, wobei die Dame mit allerlei Hightech-Gadgets ausgestattet ist. Das Missions-Design erscheint recht simpel: Sie brechen in Gebäude ein und entwenden dort teure Gegenstände. Ihre Hauptfigur sehen Sie dabei stets aus einer Schulterperspektive. Dieser Blickwinkel verschafft Ihnen bei den zahlreichen Kämpfen mit Wachmännern die nötige Übersicht.

▲ **SCHICK:** Sie steuern die Agentin aus dieser Ansicht.

NEWS
STOLEN

System	PS2	
Hersteller	Hip Interactive	
Erscheint	März '05	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

ERSTER SONG AUS SAN ANDREAS BEKANNT
Angeblich hat ein amerikanischer Radiosender vor wenigen Wochen den ersten Song des neuen "Grand Theft Auto: San Andreas"-Soundtracks gespielt. Es war eine Coverversion des Nine-Inch-Nails-Songs "Head like a Hole". +++

▲ **MUSIKALISCH:** Bei San Andreas wird gut gerockt!

ESPN FAST UMSONST
Wie bereits vor wenigen Wochen bekannt wurde, vertreibt Take 2 zukünftig alle ESPN-Sportspiele aus dem Hause Sega. Die eigentliche Sensation: Fortan werden die brandneuen 2005-Sportserien (Basketball, Eishockey und Football) für supergünstige 20 Euro in den Händlerregalen zu finden sein. +++

▲ **KUNTERBUNT:** Viel schöner als Sonys EyeToy Groove.

▲ **GARAGE:** Hier sind die Fahrzeuge gut sortiert.

▲ **ABGELICHTET:** Erstellen Sie eigene Bilder in GT 4.

U-MOVE SUPER SPORTS

Konami zappelt ab September im EyeToy-Zirkus mit! Bei "U-Move Super Sports" handelt es sich um eine Sportspielsammlung mit 15 schweißtreibenden Disziplinen wie beispielsweise Elfmeterschießen, Pferderennen, Baseball sowie einer Kopfball-"Break Out"-Variante.

NEWS
U-MOVE SUPER SPORTS

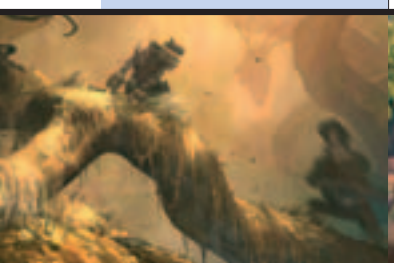
System	PC, PS2, Xbox, GC	
Hersteller	Konami	
Erscheint	Sept.	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

GRAN TURISMO 4

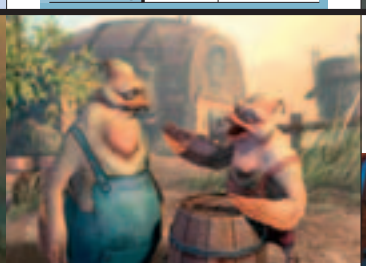
Neues vom ultimativen Rennsimulator "Gran Turismo 4": Das Spiel soll im Herbst 2004 erscheinen, vor kurzem hat man ein neuartiges Foto-Feature präsentiert. Mit diesem kann man die Rennwagen frei auf einem beliebigen Streckenabschnitt platzieren und sie aus einem frei justierbaren Winkel heraus mit einer virtuellen Kamera fotografieren. Diese Bilder dürfen dann auf der Memory Card abgespeichert werden. Ebenfalls neu ist eine chronologische Übersicht, in der Ihre erworbenen Wagen nach Herstellerland und Baujahr sortiert auftauchen.

NEWS
GRAN TURISMO 4

System	PC, PS2, Xbox, GC	
Hersteller	Sony	
Erscheint	Winter'04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€



▲ **FINSTER:** Den Spieler erwartet ein ähnliches Szenario wie bei vorhergehenden Titeln.



▲ **ULKIG:** Die Welt der Oddworld Inhabitants ist von seltsamen Wesen bevölkert.

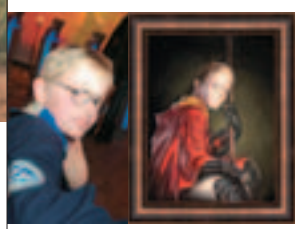
ODDWORLD: STRANGER

Die Oddworld Inhabitants kehren 2005 auf PlayStation2 und Xbox zurück. Das neueste Spiel der "Oddworld: Abe's Oddysee"-Erfinder trägt den Titel "Oddworld: Stranger". Hier schlüpft der Spieler in die Rolle eines Kopfgeldjägers, der Gesetzlose durch die düsteren Welten des "Oddworld"-Universums jagt. Besonders gespannt sind wir auf die Qualität der PlayStation2-Umsetzung. Das jüngste Spiel der Oddword Inhabitants, "Munch's Oddysee", wurde bekanntlich exklusiv für die Xbox entwickelt. Chef-Entwickler Lorne Lanning hatte die PS2 für zu leistungsschwach gehalten.

NEWS
ODDWORLD: STRANGER

System	PC, PS2, Xbox, GC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	2005	Fertig zu 40%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

DEUTSCHER QUIDDITCH-SPIELER IM HARRY-POTTER-SPIEL



▲ **IDENTISCH:** Colin finden Sie in der großen Halle.

Bei der Quidditch-Weltmeisterschaft in England belegte der "Harry Potter"-Fan Colin Ciritis (12) den hervorragenden vierten Platz, was ganz besondere Konsequenzen nach sich zieht: Sein Abbild findet sich nämlich jetzt in der Videospiel-Umsetzung von "Harry Potter und der Gefangene von Askaban" auf einem Gemälde wieder.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

Im Herbst geht ein alter Bekannter auf Menschenjagd. Ursprünglich stammt der Predator aus dem gleichnamigen Action-Film mit Arnold Schwarzenegger. Doch diesmal beginnt das Abenteuer des Hightech-Jägers sehr viel früher – in den 30er-Jahren. Zu dieser Zeit stellt der Sci-Fi-Jäger einer Mafia-Familie nach. Natürlich steht dem Hunter die gesamte aus dem Film bekannte Ausrüstung, wie beispielsweise seine Laserkanone, zur Verfügung.

▲ **RAUBZUG:** Der Predator jagt wieder nach Menschen.

NEWS
PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

System	PC, PS2, Xbox, GC	
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	Herbst'04	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-TICKER

XBOX2 NICHT ABWÄRTSKOMPATIBEL?
Xbox-Spiele werden auf der Xbox2 wohl nicht mehr laufen. Laut einer Studie legt die Zocker-Gemeinde wenig Wert auf eine Abwärtskompatibilität. Zudem befürchtet Microsoft beim anstehenden Wechsel von Nvidia- auf ATI-Grafik patentrechtliche Probleme. +++

CHRONICLES OF RIDDICK 2
Aufgrund der immens hohen Absatzzahlen des ersten Teils plant Vivendi bereits einen Nachfolger des Grafikwunders "Chronicles of Riddick". Weitere Details sowie ein voraussichtlicher Erscheinungstermin wurden bisher noch nicht bekannt gegeben. +++

XBOX VIDEO-CHAT
Xbox-Live-Nutzer können mit ihrer Konsole bald eine Video-Konferenz abhalten. Ein Bundle, bestehend aus Kamera, Headset und Software wird voraussichtlich Ende des Jahres in Japan erscheinen. Witzig: Sie können per Fernsteuerung den Controller am anderen Ende der Leitung zum Vibrieren bringen. Wann das Kit bei uns auf den Markt kommt, steht noch nicht fest. +++

▲ **XBOX-CAM:** Die Kamera ähnelt der Logitech Quickcam.

THE BARD'S TALE
InXile Entertainment hat sich nun endgültig die Namensrechte an "The Bard's Tale" gesichert. Bis zuletzt war unklar, ob man den Namen des Rollenspielklassikers für das neue Action-RPG verwenden dürfe. Das Spiel wird im Herbst 2004 für Xbox, PC und PS2 erscheinen. +++

JADE EMPIRE
In ein mystisches China entführt Sie "Jade Empire" und lässt Sie die Schicksale von sieben Charakteren nachspielen. Sie kämpfen wahlweise für die gute oder für die böse Seite und lernen von erfahrenen Meistern diverse Kampftechniken. +++

▲ **QUAK:** Ein Frosch trachtet uns nach dem Leben.

▲ **STUDIE:** So oder so ähnlich könnte die Xbox2 aussehen.

XBOX2

Gerüchten nach wird die Xbox2 Technik aus dem Apple Macintosh beinhalten. Hier die ersten Daten: IBM PowerPC CPU, drei Prozessorkerne mit jeweils 3,5 GHz Taktung, 1 MB Second-Level-Cache, 500 MHz ATI-Grafikprozessor, 256 MB Haupt- und Grafikspeicher kombiniert, 12-fach DVD-Laufwerk, USB-Port und zwei Speicherkarten-Steckplätze. Ob eine Festplatte enthalten sein wird, ist noch nicht bekannt. Die Xbox2 erscheint bei uns voraussichtlich Ende 2005.

HALO 2

Entgegen dem allgemeinen Trend hin zur Terminverschiebung soll "Halo 2" pünktlich am 9. November 2004 in Deutschland erscheinen. Wer als einer der Ersten in den Genuss des Action-Krachers kommen möchte, kann den Titel bei zahlreichen Online-Händlern wie amazon.de schon vorbestellen. Microsoft rüstet die Xbox-Live-Server bereits für den weltweiten Ansturm.

NEWS

HALO 2		
System		
Hersteller	Microsoft	
Erscheint	11/04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

▼ **WEG HIER!** Die ekligen Viecher nerven wieder mal.

OUTRUN 2

▲ **GEDIEGEN:** Bei Sonnenschein darf das Verdeck 'runter.

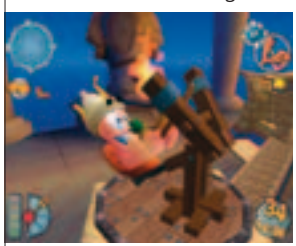
Die heiß ersehnte Neuauflage des Arcade-Klassikers "Outrun" soll die Spielhallen-Modi Arcade, Heart Attack und Time Trial enthalten. Dazu gibt es exklusiv einen Karriere-Modus mit über 100 Missionen. Die Grafik soll der auf dem Chihiro-Board programmierten Arcade-Version in nichts nachstehen. "Outrun 2" wird einen Xbox-Live-Support bieten und soll im Herbst 2004 endlich auf Deutschlands Straßen aufschlagen. Wir können es kaum erwarten!

NEWS

OUTRUN 2		
System		
Hersteller	Sega	
Erscheint	10/04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 60€

WORMS FORTS: UNDER SIEGE

Die kampflustigen Würmer schwärmen schon bald in Richtung Xbox, PC und PS2 aus. Erneut wagt man sich dabei in die dritte Dimension, in welcher verschiedene Wurmvölker wie Ritter, Wikinger, Samurai und Ägypter ihre Burgen mit kleineren und größeren Geschützen verteidigen müssen. Natürlich wieder inbegriffen: Der Worms-typische Humor.



▲ **WÜRMER-KRIEG:** Die Spatzenschleuder als Waffe.

NEWS

WORMS FORTS: UNDER SIEGE		
System	PC	
Hersteller	Sega	
Erscheint	10/04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 60€

SUDEKI

Microsofts technisch beeindruckendes Action-Rollenspiel soll nach zahlreichen Verschiebungen nun endlich am 13. August 2004 in Deutschland erscheinen. Vier Charaktere stehen für die Suche nach dem mächtigen Zauberkristall zur Auswahl. Darunter eine temperamentvolle Magierin sowie ein cooler Revolverheld. Mit diesen Helden schützen Sie die Stadt Illumina vor der drohenden Mutanten-Invasion.

▲ **SUDEKI:** Das Spiel bietet ein klasse Kampfsystem.

NEWS

SUDEKI		
System		
Hersteller	Microsoft	
Erscheint	08/04	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

▶ **DROLLIG:** Die Charaktere sind witzig gestaltet.

KAMEO: ELEMENTS OF POWER

Im Action-Adventure "Kameo: Elements of Power" schlagen Sie sich mit zehn Charakteren kämpfend oder zaubernd durch eine kunterbunte Fantasiewelt. Der Titelheld ist Mitglied einer magischen Elfen-Rasse, in der Eltern einer jeden Familie ihre überirdischen Fähigkeiten an den Nachwuchs weitergeben. "Kameo" war ursprünglich für Nintendos GameCube geplant, erscheint nun jedoch Anfang 2005 exklusiv für die Xbox.

NEWS

KAMEO: ELEMENTS OF POWER		
System		
Hersteller	Microsoft	
Erscheint	01/05	Fertig zu 30%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	Preis: ca. 60€

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Im Gegensatz zur PS2-Version wird "GoldenEye: Rogue Agent" auf der Xbox wohl keine Online-Unterstützung bieten. Eine Begründung hierfür hat EA bisher nicht geliefert. Immerhin wurden Details zu einem der Szenarios bekannt: Es spielt in einer Shuttle-Station, in der Sie es mit alten Bekannten wie Goldfinger und Dr. No zu tun bekommen.

▲ **SPACE-SHUTTLE:** Was haben die Bösewichter vor?

NEWS

GOLDENEYE: ROGUE AGENT		
System		
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	11/04	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	Preis: ca. 60€

CALL OF CTHULHU: DARK CORNERS OF THE EARTH

Nach mehr als zweijähriger Entwicklungszeit steht das Horror-Adventure mit dem unaussprechlichen Namen kurz vor seiner Fertigstellung: In der Rolle des Privatdetektivs Jack Walters suchen Sie im gruseligen Fischerdorf Innsmouth nach einer vermissten Person. Dabei gelangen Sie in den Tempel des schäbigen Monsters Father Dagon.

▲ **HORROR:** Die Grafik erinnert etwas an Silent Hill.

NEWS

CALL OF CTHULHU: DARK CORNERS OF THE EARTH		
System	PC	
Hersteller	Bethesda Softworks	
Erscheint	2004	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	Preis: ca. 60€

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM
24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

most Wanted
Playstation 2 56,99 (ab Oktober)
GameCube 57,99
X-Box 55,99

PLAYSTATION 2
Grundgerät oder Grund. Aqua 179,99
.hack Vol 1 48,99
BDFL Manager 2004 49,99
Catwoman 55,99
Combat Elite WW2 vorordner 52,99
Die Sims brechen aus 39,99
Disgaea 55,99
Dragon Ball Z Budokai 2 57,99
Def Jam Fight fo NY vorordner 56,99
Drakengard 54,99
Euro 2004 49,99
FallOut Brotherhood of Steel 54,99
Fifa 04 49,99
Fight Night 54,99
Final Fantasy X-2 49,99
Fussball Manager 04 52,99
Forbidden Siren 49,99
Formel Eins 2004 54,99
GT 4 Prologue 29,99
Goblin Commander 44,99
Headhunter Redemption 57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 49,99
Hitman Contract 57,99
Hyper StreetFighter 2 29,99
MTV Music Generator 3 44,99
Need for Speed Underground 49,99
Obscure 49,99
Onimusha Blade Warrior 42,99
Project Zero2 58,99
Red Dead Revolver 47,99
Risiko Die Weltherschaft 37,99
SingStar 57,99
Smash Court Pro Tennis 58,99
Showdown Legends of Wrestling 39,99
SyphonFilter Omega Strain 57,99
Syberia 2 49,99
Spiderman the Movie 2 54,99
True Crime 39,99
Van Helsing 49,99
Vietcong Purple Haze vorordner 56,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses Deutsch 44,99

GAME CUBE
Grundgerät 89,99
Animal Crossing 55,99
Dragon Ball Z Budokai 49,99
FiFa 04 49,99
Final Fantasy Crystal Chronicles 57,99
Goblin Commander 44,99
Harvest Moon a Wonderfull live 49,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs 55,99
Mario Kart 55,99
Metal Gear Solid 54,99
Need for Speed Underground 55,99
Pokemon Coloseum 57,99
Rainbow Six 59,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow 59,99
Soul Calibur 2 44,99
True Crime 39,99
Van Helsing 52,99
Wario Ware 29,99
Zelda the Windwaker 54,99

X-BOX
Grundgerät .....call
Balduns Gate 2 54,99
BDFL Manager 04 49,99
BurnOut 3 vorordner 54,99
Catwoman 55,99
Dead Mans Hand 49,99
Def Jam Fight fo NY vorordner 56,99
Driver 3 55,99
DTM Racer 2 55,99
Fussbal Manager 04 55,99
Goblin Commander 44,99
Half Live Counter Strike 29,99
Headhunter Redemption 57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 49,99
MTV Music Generator 3 44,99
Need for Speed Underground 55,99
Obscure 49,99
Red Dead Revolver 47,99
Shadow Ops Red Mercury 47,99
ShellShock Nam 67vorordner 59,99
Showdown Legends of Wrestling 39,99
Spiderman the Movie 2 54,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow 57,99
Thief 59,99
True Crime 39,99
Van Helsing 49,99
Vietcong Purple Haze vorordner 56,99

PortofreieLieferung*
* bei Nachnahmesendungen entstehen Zahlartgebühren

GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

PRIMAL GAMES the game source
Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Vorkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

GAME BOY ADVANCE™

▲ **REITTIER:** Mit dem Nashorn rammen Sie die Gegner aus dem Weg.

▲ **TIEFSEE:** Auch Unterwasser-Levels erwarten das dynamische Affen-Duo.

▲ **GEFECHT:** Die Kämpfe werden auf einem separaten Bildschirm ausgefochten.

▲ **SCHLICHT:** Die grafische Darstellung der Schlachtfelder ist wenig aufregend.

DONKEY KONG COUNTRY 2

Mit "Donkey Kong Country 2" erscheint auch der zweite Teil der ursprünglich für Nintendos SNES veröffentlichten Trilogie auf dem GBA. Allerdings spielt nicht mehr Donkey Kong die Hauptrolle, sondern sein kleiner Affenkollege Diddy und dessen Freundin Dixie. Die beiden hüpfen durch rund 40 Levels, um Donkey aus den Fängen von Bösewicht King K. Rool zu befreien. Dank punktgenauer Steuerung und abwechslungsreicher Gestaltung motiviert der Titel extrem und lässt den Spieler auch an kniffligen Stellen nicht entnervt aufgeben, alles ist zu schaffen. Die nach wie vor ausgesprochen beeindruckende Grafik und der erstklassige Soundtrack tragen ihr Übriges zum überwältigenden Gesamteindruck bei. Klares Fazit: Diese Perle sollte in keiner GBA-Sammlung fehlen.

GBA-TEST

DONKEY KONG COUNTRY 2

Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

1 GESAMT

Neuauflage eines Jump'n'Run-Klassikers, hervorragend präsentiert.

FIRE EMBLEM

"Fire Emblem" erinnert stark an den GBA-Hit "Advance Wars", bietet statt modernem Kriegsszenario jedoch ein klassisches Fantasy-Ambiente mit Rittern, Bogenschützen und Magiern. Sie führen eine illustre Heldentruppe, die sich aus 19 Charakterklassen zusammensetzt, durch eine umfangreiche Kampagne. Auf den 2D-Schlachtfeldern ziehen Sie Ihre Charaktere rundenweise und lassen diese in automatisch ablaufenden Kämpfen gegen die feindlichen Armeen antreten. Für ungeduldige Naturen, die von einem Spiel flotte Action erwarten, ist "Fire Emblem" denkbar ungeeignet. Wer aber viel Zeit mitbringt und sich auf den komplexen Titel einlässt, wird mit einem epischen Abenteuer mit immensem Tiefgang belohnt.

GBA-TEST

FIRE EMBLEM

Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

1 GESAMT

Ausgefeilter Taktik-Hit für Hobby-Strategen mit viel Freizeit.

GEWINNEN MIT VIVENDI UNIVERSAL GAMES

Da glühen die Game Boys! Mit "Spyro Fusion" und "Crash Fusion" verlosen wir zwei der bekanntesten Videospiel-Helden für zünftige Multiplayer-Schlachten. Das Duo gibt es zweimal zu gewinnen – und damit Sie sofort loslegen können, ist der passende Game Boy Advance SP samt Linkkabel gleich mit dabei!

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Spyro & Crash
Max-Planck-Strasse 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 18. August 2004. Mitarbeiter von Vivendi Universal und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SONIC ADVANCE 3

Segas flotter Igel bleibt seinen alten Tugenden auch beim dritten GBA-Stelldichein treu. Sonic und die vier anderen spielbaren Charaktere hüpfen in aberwitziger Geschwindigkeit durch hübsche Levels voller Loopings und Korkenzieher. Der Spieler ist immer mit zwei Charakteren gleichzeitig unterwegs, die sich in ihren Fähigkeiten unterscheiden. Dadurch ist für Abwechslung gesorgt, denn mit jedem dynamischen Duo spielen sich die Levels anders. Einziger wirklicher Kritikpunkt am bisher besten Sonic-Abenteuer für den GBA ist der etwas zu klein geratene Bildschirmausschnitt. Aufgrund der daraus resultierenden Übersichtsprobleme können Sie gelegentlich nicht mehr rechtzeitig auf Feinde oder Hindernisse reagieren. Ob der spielerischen Brillanz ist dieser Makel aber zu verschmerzen.

▲ **WERTVOLL:** Die Schlüssel gehören zu den wichtigsten Fundstücken im Spiel.

▲ **MULTIPLAYER:** Bis zu vier Spieler können kurzweilige Wettrennen austragen.

GBA-TEST

SONIC ADVANCE 3

Hersteller	THQ
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

2+ GESAMT

Pfeilschnelles Jump'n'Run mit guter Grafik und hohem Wiederspielwert.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

▲ **FILZBALLEREI:** Mario und Waluigi kämpfen um den Sieg.

MARIO TENNIS

"Mario Tennis" gehört zu den Spielen der wenig erfreulichen Kategorie "Will jeder haben, wird aber immer wieder verschoben". Bereits vor zwei Jahren gab es die ersten Bilder zum potenziellen Mehrspieler-Hit, bis heute aber lässt der Titel auf sich warten. Neuesten Informationen nach müssen sich GameCube-Besitzer noch bis 2005 gedulden, dann sollen Mario und Konsorten endlich die Schläger schwingen.

Unlängst kursierten Gerüchte, die neue Verschiebung sei in einer geplanten Unterstützung des Breitbandadapters begründet. Kurz darauf wurde dies jedoch von Nintendo offiziell dementiert, Netzwerk- oder gar Online-Matches wird es in "Mario Tennis" definitiv nicht geben.

NEWS

MARIO TENNIS		
System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	2005	Fertig zu 50%
Einschätzung	●●●●○	Preis: ca. 60€

PAPER MARIO 2

Frohe Kunde für alle Fans des Klempners: "Paper Mario 2" wird laut Nintendo Deutschland doch nicht erst 2005, sondern bereits Ende 2004 in Deutschland erscheinen.

Das etwas andere Rollenspiel macht große Fortschritte und mittlerweile sind auch erste Details zur Story bekannt. Wie nicht anders zu erwarten, wurde mal wieder Prinzessin Peach entführt. Diesmal allerdings nicht von Marios großem Gegenspieler Bowser, sondern von einem geheimnisvollen Bösewicht namens Hooktail. Mit tatkräftiger Unterstützung neuer Freunde wie der Schildkröte Koops oder der Goomba-Dame Goombella macht sich Mario auf zur Rettung der holden Prinzessin Peach.

▲ **PROST:** Mario und Koops kehren in eine Kneipe ein.

NEWS

PAPER MARIO 2		
System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	Winter	Fertig zu 70%
Einschätzung	●●●●●	Preis: ca. 60€

▲ **GEWAGT:** Die Moves fallen teils sehr spektakulär aus.

▲ **ABFLUG:** Triple H verpasst dem Gegner seinen Finisher.

WWE: DAY OF RECKONING

Im September schickt THQ die muskelbepackten Kämpfer der WWE wieder in den Ring. Der Kader von "Day of Reckoning" bietet neben mehr als 40 aktuellen Superstars auch Wrestling-Legenden wie Andre the Giant. Dauerhafte Motivation soll der Story-Modus Einzelspielern bringen. Dabei müssen Sie sich von ganz unten bis an die Spitze der WWE prügeln. Gezielte Verbesserungen im Spielablauf sollen auch Besitzer des sehr guten Vorgängers "Wrestlemania XIX" erneut zum Kauf animieren.

NEWS

WWE DAY OF RECKONING		
System		
Hersteller	THQ	
Erscheint	Sept.	Fertig zu 80%
Einschätzung	●●●●○	Preis: ca. 40€

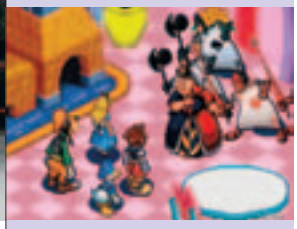
NINTENDO-TICKER

GOLDEN SUN FÜR DEN GAMECUBE?

Entwickler Camelot arbeite an einer GameCube-Episode der bisher auf den GBA beschränkten Rollenspielserie "Golden Sun" – so hartnäckige Gerüchte. Bei vergleichbarer Qualität der Cube-Fassung wäre das für die mit hochwertigen Rollenspielen nicht gerade verwöhnten Würfel-Besitzer ein echter Grund zur Freude. +++

KINGDOM HEARTS FÜR DEN GBA

Der von Square und Disney gemeinsam produzierte PS2-Hit "Kingdom Hearts" überzeugte mit einem kurzweiligen Spielablauf und einer illustren Besetzung mit "Final Fantasy"-Helden und beliebten Disney-Charakteren wie Donald und Micky. Im Dezember erscheint "Kingdom Hearts" auch für den GBA – nicht jedoch eine Umsetzung der PS2-Version, sondern ein komplett neues Abenteuer. +++



▲ **KULT-ERPEL:** Donald Duck ist auch mit dabei.

NEUE GBA-POKÉMON

Die Spiele mit den populären Taschenmonstern sind nach wie vor Kassenschlager und so verwundert es nicht, dass Nintendo im Oktober zwei neue Varianten mit den Namen "Leaf Green" und "Fire Red" veröffentlichen wird. Neben vielen neuen Pokémon sollen die Titel auch eine Link-Funktion zu den GBA-Varianten "Rubin" und "Saphir" sowie zum GameCube-Titel "Pokémon Colosseum" bieten. Sie können dann gefundene Pokémon zwischen den einzelnen Titeln austauschen. +++

AKTUELLE HANDY-GAMES

N-GAGE-TESTS

SPIDER-MAN 2

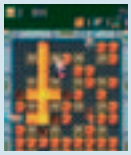
Pünktlich zum Kinostart spinnt Peter Parker auf dem N-Gage. In fünf 3D-Levels schwingen Sie sich im Kampf gegen die Uhr durch New York, während in 15 2D-Abschnitten Prügeln und Klettern angesagt ist. Bosskämpfe tragen Sie gegen die Echse oder Doc Okko aus. Zwischendrin gibt's nette Storysequenzen.

FAZIT: Haudrauf-Action, grafisch nett. Aber es fehlt deutlich an Abwechslung.

Preis: 49 Euro Wertung: 3+

▲ **SPIDER-MAN 2:** 3D- (l.) und 2D-Levels gepaart.

BOMBERMAN



▲ **BOMBIG:** Bomberman.

Der Klassiker "Bomberman" reizt das N-Gage nicht ansatzweise aus, fesselt aber trotzdem ans kleine Display. 40 Levels halten Solospieler am Handheld, echte Spaßbomben sind aber Duelle zu zweit über Bluetooth. Da vergehen die Stunden wie im Flug!

FAZIT: Besonders zu zweit ist "Bomberman" immer noch eine absolute Spaßgranate.

Preis: 30 Euro Wertung: 2

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. wap-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte, per Premium-SMS oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

Tom Clancy's RAINBOW SIX

Feuer frei für den ersten Taktik-Shooter im Handyformat. Die Hit-Umsetzung aus der Feder von Tom Clancy bietet zehn spannende Missionen in drei Szenarios. Sie steuern Ihr zwei- bis vierköpfiges Team mit einem Cursor und geben Kommandos zum Einsatz von Messer, MG, Blitz- oder Splittergranate. Sogar Snipern ist möglich. Die Terroristen sind clever, holen per Funk Verstärkung und machen mit Geiseln kurzen Prozess.

FAZIT: Der jüngste Gameloft-Kracher überzeugt mit anspruchsvollem Spielablauf und Da-schau-her-Grafik.

▶ **SCHICK:** Auf Serie-60-Handys von Nokia & Co siehts am besten aus.

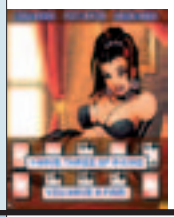
JAVA
RAINBOW SIX 3

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	1– GESAMT

SEXY POKER 2004

Nach "Lula Strip Poker" (Note 3+ in VGA 6/04) kommt jetzt "Sexy Poker 2004" mit gleich sechs sexy Bräuten, an zweideutigen Kommentaren nicht sparen. Neben dem normalen Poker gibts mit Video Poker und Black Jack weitere Spielvarianten. Der Schwierigkeitsgrad ist o.k., allerdings lassen sich die Mädels durch Bluffs schnell aus der Ruhe bringen.

FAZIT: DAS Spiel für's Männerhandy. Die Grafik ist Gameloft-typisch erste Sahne.



◀ **HINGUCKER:** Die sechs Dames geizen nicht mit Reizen.

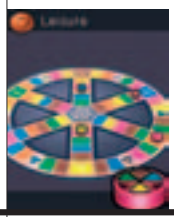
JAVA
SEXY POKER 2004

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	2 Wertung

TRIVIAL PURSUIT

Das populäre Quiz gibts nun für's Handy. Bis zu sechs Spieler dürfen in Gebieten wie Unterhaltung oder Geografie ihr Wissen unter Beweis stellen und die beliebten Ecken kassieren. 360 Fragen warten. Pro Frage stehen drei Antworten zur Wahl, sowohl im Classic-Modus, der nach den bekannten Brettspielregeln funktioniert, als auch in der Variante mit Zeitlimit.

FAZIT: Interessantes Handy-Quiz für bis zu sechs Ratefreunde. Her mit den Wissensecken!



◀ **DEUTSCH:** Die hiesige Verkaufsversion wird lokalisiert.

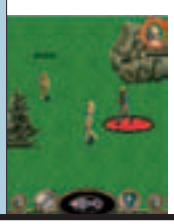
JAVA
TRIVIAL PURSUIT

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	2– Wertung

SACRED

Der Rollenspielhit dürfte auch in der Handy-Version viele Fans finden. Wie beim PC-Vorbild marschieren Sie durch eine Fantasy-Welt, metzeln Gegner nieder, erweitern Fähigkeiten und Ausrüstung. Spannung kommt über die Identifikation mit dem Helden ins Spiel, negativ sind lange Laufwege und die sparsame Optik.

FAZIT: Aufwändiges Rollenspiel, das von Storyverlauf und Heldentuning lebt.



◀ **KOMPASS:** Ein Pfeil führt Sie zur nächsten Aufgabe.

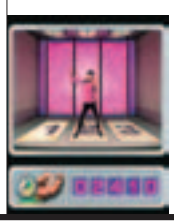
JAVA
SACRED

Anbieter	www.elkware.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	2 Wertung

(T)RAUMSCHIFF PERIODE 1 – MEISTERBEAMER

Das erste von zwei Java-Spielen zum neuesten Bully-Film nennt sich "Meisterbeamer" und ist nichts anderes als "Senso" im (T)Raumschiff. Sie drücken die Tasten 1, 2 und 3 entsprechend den Vorgaben – das war's. Immerhin gibt es zwei Schwierigkeitsstufen.

FAZIT: Simples "Senso"-Remake, bei dem die Highscore-Jagd nur kurzzeitig motiviert.



◀ **1,2,3, BEAM:** Schrotti will weg vom (T)Raumschiff.

JAVA
(T)RAUMSCHIFF PERIODE 1...

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	4+ Wertung

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
CODENAME: PANZERS	1–		1,58	1–
DIRT TRACK DEVILS	5+			
DRIVER 3	2–	86%	3,37	2–
FULL SPECTRUM WARRIOR	1–	84%		1
HARRY POTTER 3	2+	76%	2,66	3
MASHED	3+	78%		
MARIO GOLF TOADSTOOL TOUR	2+		2,45	
OBSCURE	2	83%	2,45	
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	1	87%	2,44	2
SHELLSHOCK: NAM '67	2			
SHREK 2	2		2,22	2
SINGSTAR	1–	81%	2,38	1
SMASH COURT TENNIS 2	2+	73%		2–
SÖLDNER: SECRET WARS	3–		2,66	
THIEF 3: DEADLY SHADOWS	2	84%	1,97	1–

VGA PREISVERGLEICH

DRIVER 3 — PC, PS2, Xbox

Fahren Sie sich um Kopf und Kragen mit Ataris Action-Racer.

Amazon [1]	48,99 Euro (PS2)
Karstadt [2]	55,– Euro (PS2)
Media Markt [3]	54,99 Euro (PS2)

ATHENS 2004 — PS2

Geben Sie Ihr Bestes beim Olympischen Turnier in Athen.

Amazon [1]	58,99 Euro (PS2)
Karstadt [2]	–
Media Markt [3]	59,99 Euro (PS2)

SHREK 2 — PC, PS2, Xbox, GC

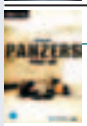
Der tollkühne Held erlebt sein zweites Abenteuer auf allen Systemen.

Amazon [1]	54,99 Euro (Xbox)
Karstadt [2]	55,– Euro (PS2)
Media Markt [3]	58,99 Euro (PS2)

UEFA EURO 2004 — PC, PS2, Xbox

Nach der EM ist vor der EM. Spielen Sie das Turnier noch einmal!

Amazon [1]	43,99 Euro (PC)
Karstadt [2]	49,99 Euro (PC)
Media Markt [3]	49,99 Euro (PC)



CODENAME: PANZERS — PC

Militärische Echtzeit-Taktik in technischer Perfektion.

Amazon [1]	44,99 Euro (PC)
Karstadt [2]	45,– Euro (PC)
Media Markt [3]	49,99 Euro (PC)

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	DTM RACE DRIVER 2	
▲	Genre: Rennsimulation	Herst.: Codemasters
2	FAR CRY (DT.)	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
3	PORT ROYALE 2	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Take 2
4	SÖLDNER: SECRET WARS	
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: JoWood
5	COUNTER STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
6	UEFA EURO 2004	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: EA
7	BATTLEFIELD VIETNAM	
▼	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: EA
8	HITMAN: CONTRACTS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Eidos
9	SACRED	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2
10	DIE SIMS DELUXE	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	UEFA EURO 2004	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	HITMAN: CONTRACTS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Eidos
3	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
4	GRAN TURISMO 4: PROLOGUE	
Neu	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
5	FINAL FANTASY X-2	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: EA
6	FIGHT NIGHT 2004	
Neu	Genre: Boxen	Hersteller: EA
7	FIFA FOOTBALL 2004	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
8	THIS IS FOOTBALL 2004	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Sony
9	TRANSFORMERS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Atari
10	VAN HELSING	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	DTM RACE DRIVER 2	
▲	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
2	XIII	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
3	NINJA GAIDEN	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Microsoft
4	UEFA EURO 2004	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: EA
5	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	
▼	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
6	HITMAN: CONTRACTS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Eidos
7	RALLISPORT CHALLENGE 2	
Neu	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Microsoft
8	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
9	FIGHT NIGHT 2004	
Neu	Genre: Boxen	Hersteller: EA
10	MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA	
▼	Genre: Action	Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von media control

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE		
Neu	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	
2	HIDDEN & DANGEROUS 2		
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Gathering	
3	RAILROAD TYCOON 3		
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Gathering	
4	YOU DON'T KNOW JACK 4		
Neu	Genre: Quiz	Hersteller: Take 2	
5	BAPHOMETS FLUCH: DER SCHLAFENDE DRACHE		
Neu	Genre: Adventure	Hersteller: THQ	
6	MAFIA		
▼	Genre: Action	Hersteller: Take 2	
7	HALF-LIFE (DT.)		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
8	WILDLIFE PARK		
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: JoWood	
9	PROJECT I.G.I. 2: COVERT STRIKE		
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Codemasters	
10	KNIGHT SHIFT		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Koch Media	

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
▲	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY	
▼	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
3	DIE SIMS	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA
4	TEKKEN 4	
▲	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
5	PRO EVOLUTION SOCCER 3	
Neu	Genre: Fußballsimulation	Hersteller: Konami
6	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
7	SOCOM: U.S. NAVY SEALS	
▼	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Sony
8	FINAL FANTASY X	
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
9	FIFA FOOTBALL 2003	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	MIDNIGHT CLUB 2	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	POKÉMON: COLOSSEUM	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
2	FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
3	SUPER SMASH BROS.	
▲	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
4	HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: Ubisoft
5	MARIO KART DOUBLE DASH!!	
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
6	SUPER MARIO SUNSHINE	
▲	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
7	STAR WARS: ROGUE SQUADRON III – REBEL STRIKE	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision
8	POKÉMON CHANNEL	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: Nintendo
9	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
10	MARIO PARTY 5	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von media control

BAD TASTE BEAR

Johnny, Jason, Willy, Bernie, Russel, Louie, Frank, Dee Dee, Gus, Ewan, Valentino, Archibald, Buffy, Mel, Terry, Aren, Ariel, John Smith, Shackleton, Hal, J. Edgar, Jack, Lucky, Alec, Singeon, Dom, Nursie, Dark-Vibe, James, Horny, Scratch und Sniff, Angus, Cameron, Rington, Mr. Magica, Pamela, Guy, Zippy, Moe, Mike, Jeckyl, Edward 29,90 €
Arnold (Angebot!) 19,50 €
Bronze Jason 59,90 €
Sheldon 34,90 €
Norman 35,90 €

SCHERZARTIKEL

Unechte Kotze	2,90 €
Glibberhaufen mit Fliegen	4,95 €
Hundhaufen mit Schuhabdruck	2,99 €
Auto-Schramme zerbr. Scheibe	1,99 €
Dollar Klopapier	4,90 €
Kaugummi mit Feder	1,49 €
Hillbilly Zähne	3,49 €
Bonbondose mit Schlange	4,90 €
Zigarettenpackung	2,99 €
Springbonbon	1,99 €
Abgerissenes Ohr	2,49 €
Brandfleck mit Zigarette	2,49 €
Glimmstengel	2,99 €
Nagel durch Hand	3,49 €
Blutiger Nagel, Kunststoff, Karte	2,99 €
Rotztropfen	4,99 €
Färbende Seife, rot oder schwarz, je	3,99 €
Finger mit Verband	2,99 €
Schokolinsen im Beutel	1,99 €
Saures Popcorn	1,99 €
Erdnüsse süß-sauer	1,99 €
Knoblauch-Bonbons	1,89 €
Narben-Tatoos	1,99 €
Spinnen-Milch	3,49 €
Schlangeneier	2,49 €
Finger und Zehen Fruchtgummi	4,99 €
Sexy Dusch-Set Mann	9,90 €
Russ-Zauber	1,99 €
Fischbonbons 3 Stück	1,89 €
WC-Bombe	3,49 €
Unöffenbare Zuckertüte	2,49 €
Knalleinlagen für Zigaretten	2,49 €
Spritziges Feuerzeug	2,49 €
Dauer-6-Würfel	6,90 €
Becher	4,99 €
Juckpulver	1,49 €
Wurmpillen oder Zauberwasser, je	3,49 €
Niespulver	2,49 €
WC Spritzer	2,95 €
Magische Kerzen	2,49 €
Aschenbecherschreck	2,49 €
Schrecktinte oder Zauberblut, je	2,95 €
Schäumender Zucker	1,29 €
Zauberzucker	1,29 €
Scherzkeks	3,90 €
Nasenhaare	2,95 €
Spritzklingel oder Korkenzieher, je	3,90 €
Flaschenöffner	3,49 €
Detektivstifte	2,95 €
Rückenkratzer	4,99 €
Hartes Ei	2,49 €
Leuchtende Ohren	14,90 €
Lampenfassung	9,90 €
Milchtüte mit Muh-Stimme	7,90 €
Keksschale mit Hand	39,95 €
Big Foot	19,90 €
Blutendes Bein oder Bein, je	29,90 €
Blutende Hand oder Fuß, je	17,90 €
Beisser oder Hockey Maske, je	9,90 €
Vampir-Aufsteckzähne	8,90 €
Domina-Set	29,90 €
Willie Bade-Bombe	14,90 €
Punchingball	13,90 €
Tequila Roulette	29,90 €
Teleskopgabel oder -löffel, je	8,90 €
Bitterer Geschmack	8,90 €
Die Furzmaschine	44,95 €
Schock Kugelschreiber	29,90 €
Schock Feuerzeug	29,90 €
PC-Notfallset	13,90 €
Zigarette Notfallset	13,90 €
Fliegenklatsche	8,90 €
Viagra Notfallset	13,90 €
Mini Kondom	8,90 €
Trinklizenz	6,90 €
Magische Birne	9,90 €
WC Geist	29,90 €
Rückwärtsuhr	29,90 €
Party-Box	222,00 €

Unser komplettes Sortiment finden Sie im Internet unter www.Digi-Shop24.com

3,49 €

Nagel durch die Hand
NEU IM SHOP!

29,90 €

Ariel Bear

19,50 €

Arnold Bear
ANGEBOT!

29,90 €

Cameron Bear

1,49 €

Juck-pulver

3,49 €

Hillbilly Zähne

Bestellhotline: 0180-555 29 35 (12 Cent/Min)
Fax: 0180-555 29 36 (12 Cent/Min)

Digi-Shop24.com
the digital shop

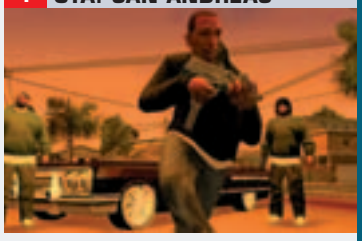
E-Mail: info@Digi-Shop24.de
Ferdinand-Harten-Str. 9; 22949 Ammersbek
Mo - Fr 10.00 - 18.00 Uhr; Sa bis 14.00 Uhr

Stand: 05.07.2004. Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Alle angegebenen Preise sind Tagespreise und enthalten die gesetzliche Mehrwertsteuer.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 GTA: SAN ANDREAS



▲ **DREIER:** Zum dritten Mal steht Rockstars neues GTA ganz oben.

2 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

▲ **STÜRMISCH:** Den Underground-Nachfolger drängt es nach vorne.

3 DOOM 3

▲ **KONSTANT:** Trotz großer Konkurrenz reichte es wieder für's Treppchen.

4 HALO 2

▲ **RÜCKSCHLAG:** Der Xbox-Shooter wurde von Underground 2 verdrängt.

5 HALF-LIFE 2

▲ **RÜCKKEHR:** Vivendis Shooter ist nach einer Pause wieder in den Top 5.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	GTA: SAN ANDREAS		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	Oktober 2004	1.Platz
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	PC PS2 Xbox	Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts	Herbst 2004	4. Platz
3	DOOM 3	PC Xbox	Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Mitte 2004	2. Platz
4	HALO 2	Xbox	Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	2004	3. Platz
5	HALF-LIFE 2	PC Xbox	Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	2004	6. Platz
6	GRAN TURISMO 4	PS2	Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Herbst 2004	5. Platz
7	RESIDENT EVIL 4	GC	Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	2004	9. Platz
8	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	PS2	Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	2004	7. Platz
9	SILENT HILL 4	PS2 Xbox	Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Konami	2004	10. Platz
10	SPLINTER CELL 3	PC Xbox	Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	2005	–

Wir wollen's von Ihnen wissen!

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinnen

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 18. 8. 2004

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NAME, VORNAME: _____

STRASSE: _____

POSTLEITZAHL: ORT: _____

TELEFON: ALTER: _____

E-MAIL: _____

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 0804"
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action	☐ Sport	☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter	☐ Adventure	☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation	☐ Jump'n'Run	☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure	☐ Taktik-Shooter	☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure	☐ Aufbaustrategie	☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

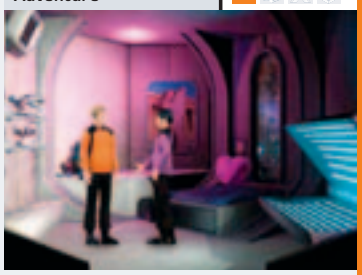
Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

HIGHLIGHTS

PC

TRAUMSCHIFF SURPRISE

Adventure



▲ **22. JULI:** Parallel zum Kinostart kommt das Spiel zum neuen Bully-Film.

CATWOMAN

Action

▲ **12. AUGUST:** Die geschmeidige Catwoman kennt ab August keine Gnade.

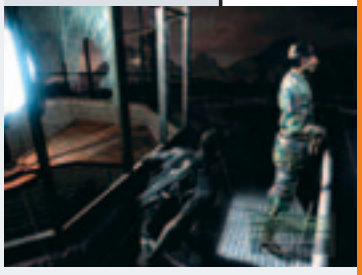
MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Ego-Shooter

▲ **30. SEPTEMBER:** An der Pazifik-Front spielt das neue MoH-Spektakel.

SPLINTER CELL 3

Stealth-Action



▲ **WINTER:** Ob das coole Splinter Cell 3 dieses Jahr noch erscheint?

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
Gotcha	Action	Take 2	✪✪✪
NHL Eastside Manager	Eishockey-Manager	Atari	✪✪✪
Soldiers: Heroes of World War II	Echtzeit-Strategie	Codemasters	✪✪✪✪
Spider-Man 2: The Game	Action	Activision	✪✪
Traumschiff Surprise: Periode 1	Adventure	Take 2	✪✪✪
Uru: Path of the Shell (Add-on)	Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪
Uru: The Complete Chronicles	Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Adiboo & die Jagd auf die Energiepiraten	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪
Catwoman	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Chessmaster 10th	Denkspiel	Ubisoft	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Armies of Exigo	Strategie	Electronic Arts	✪✪✪✪
Battlefield 1942: The WWII Anthology	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Dawn of War	Strategie	THQ	✪✪✪✪
Die Sims 2	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Doom 3	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	✪✪✪✪✪
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	✪✪✪
Kookabonga	Geschicklichkeit	Vivendi	✪✪✪
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Myst IV: Revelation	Adventure	Ubisoft	✪✪✪
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Shellshock: NAM ´67	Action	Eidos	✪✪✪
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	✪✪✪✪
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos: Joey the Passion	Strategie	Konami	✪✪
WEITER NEUERSCHEINUNGEN 2004/2005			
Brothers in Arms	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Call of Duty: United Offense	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
EverQuest II	Online-Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪✪
FIFA 2005	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	✪✪✪✪✪
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪✪✪
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Pirates!	Action-Strategie	Atari	✪✪✪✪
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Quake 4	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
Splinter Cell 3	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Star Wars: Battlefront	Action	Activision	✪✪✪✪
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪✪✪
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪✪
The Movies	Wirtschafts-Sim	Activision	✪✪✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

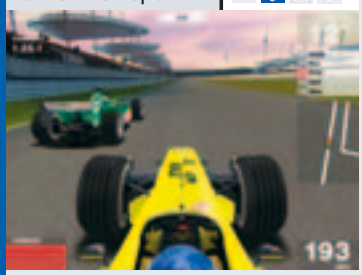
TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action-Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪✪
Disgaea: Hour of Darkness	Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Formel Eins 2004	Formel1-Rennspiel	Sony	✪✪✪✪
Onimusha 3: Demon Siege	Action-Adventure	Capcom	✪✪✪✪
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	✪✪
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	✪✪✪
Robot Warlords	Strategie	Midas	✪✪
Samurai Jack	Action	Atari	✪✪✪
Spider-Man 2: The Movie	Action	Activision	✪✪✪✪
Syphon Filter: The Omega Strain	Stealth-Action	Sony	✪✪✪
Tokyo Road Race	Action-Rennspiel	Midas	✪✪
Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses	Strategie	Konami	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Adiboo & die Jagd auf die Energiepiraten	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪
Catwoman	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪
Runaway	Adventure	BigBen	✪✪✪
World Championship Pool	Billard	BigBen	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Astro Boy	Geschicklichkeit	Atari	✪✪
Aura	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪✪✪
Conflict: Vietnam	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Crimson Tears	Action	Capcom	✪✪✪
Dark Fall 2	Adventure	Dreamcatcher	✪✪
Dark Wind	Action	Atari	✪✪✪✪
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	✪✪✪✪✪
ESPN NBA Basketball 2005	Basketball	Take 2	✪✪✪✪
ESPN NFL Football 2005	American Football	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NHL Hockey 2005	Eishockey	Take 2	✪✪✪✪✪
Hack vol.3	Action-Rollenspiel	Atari	✪✪✪
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	✪✪✪
Killzone	Ego-Shooter	Sony	✪✪✪✪✪
Kookabonga	Geschicklichkeit	Vivendi	✪✪✪
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	✪
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	✪✪✪
Resident Evil Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	✪✪✪✪✪
Ribbit King	Golf	Bandai	✪✪
Second Sight	Action	Codemasters	✪✪✪✪
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	✪✪✪✪
Star Ocean: Till the End of Time	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪
Terminator 3: Redemption	Action	Atari	✪✪✪
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	✪✪✪✪
Worms Forts: Belagerung	Action-Strategie	Atari	✪✪✪

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

FORMEL EINS 2004

Formel1-Rennspiel



▲ **21. JULI:** Fahren Sie auf allen 18 Strecken des aktuellen Rennkalenders.

HEADHUNTER: REDEMPTION

Action-Adventure

▲ **26. AUGUST:** Kopfgeldjägerin Leeza X kämpft für eine bessere Zukunft.

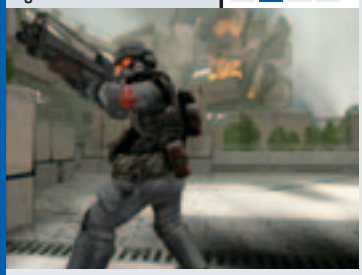
BURNOUT 3

Action-Rennspiel

▲ **30. SEPTEMBER:** Viele Explosionen und viel Schrott verspricht Burnout 3.

KILLZONE

Ego-Shooter



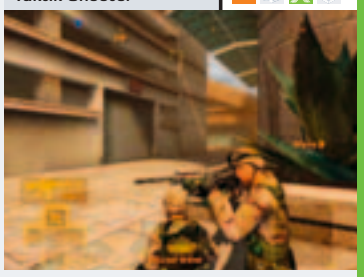
▲ **SEPTEMBER:** Auch Sony setzt nun vermehrt auf beinharte Action für PS2.

HIGHLIGHTS

XBOX

FULL SPECTRUM WARRIOR

Taktik-Shooter



▲ **2. JULI:** Ab Sommer nehmen Full-Spectrum-Soldaten neue Ziele ins Visier.

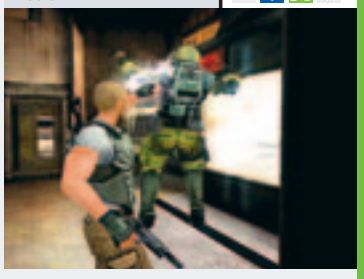
THE CHRONICLES OF RIDDICK

Action

▲ **13. AUGUST:** Vin Diesel schlägt sich alleine durchs Weltraumgefängnis.

PSI-OPS

Action



▲ **4. SEPTEMBER:** Mit Psychokinese geht es den Söldnern an den Kragen.

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Beat'em-Up

▲ **7. OKTOBER:** Die Rap-Wrestler des Def-Jam-Labels stehen wieder im Ring.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action-Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	✪✪✪✪
Galleon	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪
Malice: Kats Tale	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	✪✪
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	✪✪✪
Samurai Jack	Action	Atari	✪✪✪
Spider-Man 2: The Game	Action	Activision	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	✪✪✪✪
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪
Rainbow Six 3: Black Arrow	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Sudeki	Rollenspiel	Microsoft	✪✪✪✪
The Chronicles of Riddick	Action	Vivendi	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Gotcha	Action	Take 2	✪✪✪
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	✪✪✪
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	✪✪✪✪
NBA Ballers	Basketball	Midway	✪✪✪
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	✪✪✪
Second Sight	Action	Codemasters	✪✪✪✪
Shellshock: NAM ´67	Action	Eidos	✪✪✪✪
Sniper Elite: Berlin 1945	Shoot'em-Up	MC2 france	✪✪
Terminator 3: Redemption	Action	Atari	✪✪✪
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	✪✪✪✪
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004/2005			
BC	Adventure	Microsoft	✪✪✪✪
Brothers in Arms	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Destroy All Humans!	Action	THQ	✪✪✪✪
Fable	Rollenspiel	Microsoft	✪✪✪✪✪
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪✪✪
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	✪✪✪✪
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Action	Codemasters	✪✪✪✪
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Rocky Legends	Boxen	Ubisoft	✪✪✪
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪
Splinter Cell 3	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	✪✪✪✪
WWE Wrestlemania XXI	Wrestling	THQ	✪✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
Conan	Action	NBG	✪✪✪
Samurai Jack	Action	Atari	✪✪✪
Spider-Man 2: The Movie	Action	Activision	✪✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Animal Crossing	Rollenspiel	Nintendo	✪✪✪✪
Kookabonga	Geschicklichkeit	Vivendi	✪✪✪
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Ribbit King	Golf	Bandai	✪✪
Second Sight	Action	Codemasters	✪✪✪✪
Terminator 3: Redemption	Action	Atari	✪✪✪
Tiger Woos PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	✪✪✪✪
Wario Ware Inc	Geschicklichkeit	Nintendo	✪✪✪✪
WWE: Day of Reckoning	Wrestling	THQ	✪✪✪✪
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004/2005			
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Metroid Prime 2: Echoes	Action	Nintendo	✪✪✪✪✪
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	✪✪✪✪✪
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	✪✪✪✪✪
Star Fox 2	Action	Nintendo	✪✪✪✪✪
The Legend of Zelda	Action-Adventure	Nintendo	✪✪✪✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

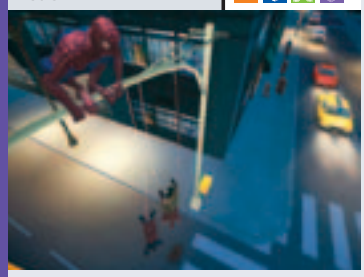
TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
Bomberman NES Classic	Geschicklichkeit	Nintendo	✪✪✪✪✪
Fire Emblem	Strategie	Nintendo	✪✪✪✪
Hamtaro Ham-Ham Games	Geschicklichkeit	Nintendo	✪✪✪
Kirby and the Amazing Mirror	Jump'n'Run	Nintendo	✪✪✪✪
Spider-Man 2: The Movie	Action	Activision	✪✪✪✪
The Legend of Zelda NES Classic	Action-Adventure	Nintendo	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Digimon Battle Spirit 2	Action	Atari	✪✪✪
Dragon Ball Z: Supersonic Warriors	Beat'em-Up	Atari	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Mario Golf Advance Tour	Golf	Nintendo	✪✪✪✪
Megaman Battle Network 4 Blue Moon	Action	Capcom	✪✪✪✪
Megaman Battle Network 4 Red Sun	Action	Capcom	✪✪✪✪
Megaman Zero 3	Action-Adventure	Capcom	✪✪✪✪
The Legend of Zelda: Magical Hood	Action-Adventure	Nintendo	✪✪✪✪✪
Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction	Strategie	Konami	✪✪✪

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

SPIDER-MAN 2: THE MOVIE

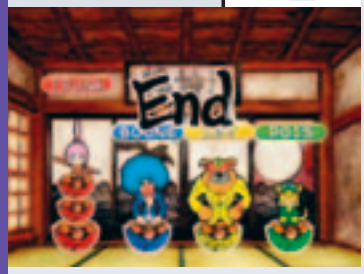
Action



▲ **9. JULI:** Spidey knöpft sich New Yorks Finsterlinge vor.

WARIO WARE INC

Geschicklichkeit



▲ **3. SEPTEMBER:** Nach dem GBA-Erfolg kommt Wario nun auf den Cube.

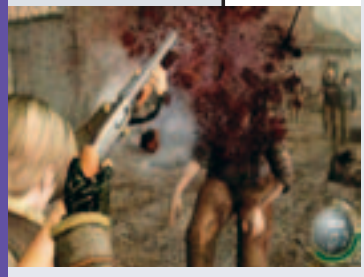
PIKMIN 2

Strategie

▲ **9. OKTOBER:** Die lustigen Pikmin stellen euch vor schwere Aufgaben.

RESIDENT EVIL 4

Horror-Adventure



▲ **WINTER:** Das vierte Resi ist nichts für Zimperliesen.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von über 30 Preisen von Sony, Take 2 und Capcom!

SONY

Sie sind ein Star – also gewinnen Sie auch entsprechend! Wir haben zusammen mit Sony einige Pakete rund um das faszinierende Karaoke-Spiel "SingStar" geschnürt. Als Hauptpreis gibt es eine schnieke PlayStation2 Aqua samt "SingStar"-Spiel zu gewinnen. Des Weiteren können Sie fünf Mal das Spiel, drei CD-Cases, fünf Pin Badges, zwei modische Strandtaschen und zwei silbern schimmernde Sport-Freizeitbeutel abstauben – alles im "SingStar"-Design!

TAKE 2

Prosecco gibt's bei der "Traumschiff Surprise: Periode 1"-Verlosung nicht zu gewinnen, dafür aber zehn mal ein Paket inklusive Spiel, Tasse (da passt der Sekt auch rein) und T-Shirt. Damit der Humor nach dem Allausflug nicht zu kurz kommt, legen wir jeweils noch ein "You Don't Know Jack 4" drauf.

CAPCOM

Zum Superhit "Onimusha 3" können acht Leser ein tolles Rundum-Glücklich-Set gewinnen. Es besteht aus einem kleidsamen T-Shirt, einem Kugelschreiber, einem erstklassigen Lösungsbuch, einer exklusiven "Making of"-DVD sowie natürlich dem Spiel selbst.

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel August
Max-Planck-Strasse 13

97204 Höchberg

Einsendeschluss: 18. August 2004. Mitarbeiter von Sony, Capcom, Take 2 und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".
Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON:
Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.

FINGER WEG:
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DAS TESTERGEBNIS

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:
Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,6 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Ati Radeon 9800

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern?

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung, sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem und die Einzelnoten für Grafik und Sound.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Bis Redaktionsschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.

Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☑ (nur PS2 + PC)
Langzeitmotivation	Hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.needforspeed.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Headset	☑	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	30-40 Std.
Lightgun	☐	Maus	☐

Pro & Contra:
▲ Fast zu schön um wahr zu sein
▲ Tunen und Stylen bis der Arzt kommt
▲ Viele Abkürzungen und geheime Stellen
▼ Etwas wenig Autos und Strecken

Bild: Flimmerfreies Bild, flüssige Grafik, kein 16:9-Modus. — GRAFIK: 1

Ton: Top-Soundtrack, eintönige Motorensounds, Pro Logic II, THX-zertifiziert. — SOUND: 1–

WERTUNG: 1

Grandioser Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Part und spannenden Stadtstrecken. Verboten schnell und illegal schön!

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
ATHENS 2004	64	PS2
BREAKDOWN	70	Xbox
CATWOMAN	77	PC, PS2, Xbox, GC
CHRONICLES OF RIDDICK	62	PC, Xbox
FORMEL 1 2004	69	PS2
HOLIDAY WORLD	76	PC
JOINT OPERATIONS: TYPHOON RISING	66	PC
GOTCHA	78	PC
KICKER FUSSBALL MANAGER	78	PC
RICHARD BURNS RALLY	79	PC, PS2, Xbox
SOLDIERS: HEROES OF WW2	73	PC
SPIDER-MAN 2	74	PC, PS2, Xbox, GC
SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN	72	PS2
WWII COMBAT ELITE	68	PS2
BUDGETTEST/ADD-ONS		
FINDET NEMO	68	PS2, Xbox, GC
CALL OF DUTY	68	PC
COLIN MCRAE RALLY 4	68	PC, PS2, Xbox
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	81	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

THE CHRONICLES OF RIDDICK:
ESCAPE FROM BUTCHER BAY

Was tun, wenn man in das gemeinste Gefängnis des Universums gesteckt wird? Klar, man bricht so schnell wie möglich aus!

PC

▲ **GRUSELIG:** Die hervorragenden Licht- und Schatteneffekte tragen viel zur tollen Stimmung von Riddick bei.

▲ **KNÜPPELDICK:** Feuergefechte mit Wachen in dicken Kampfanzügen sollte Riddick tunlichst vermeiden. Diese Monster haben eine starke Panzerung und sind mit einer Vierlings-MG bewaffnet. Da zieht Riddick stets den Kürzeren.

▲ **LAUTLOS:** Um einen Gegner unauffällig zu beseitigen, schleicht man sich von hinten an ihn an und bricht ihm das Genick.

▲ **BOXEN:** Wenn keine Waffe zur Hand ist, wird mit blanken Fäusten gekämpft.

▲ **FINSTER:** Unterhalb des Knasts hausen fiese Wesen. In dieser Dunkelheit lernen Riddicks Augen, das Licht zu verstärken.

Vin Diesel zählt spätestens seit "The Fast and the Furious" (2001) zur ersten Riege der Action-Stars Hollywoods. Doch schon ein Jahr zuvor erregte er als zwielichtiger Anti-Held Richard B. Riddick im Sci-Fi-Streifen "Pitch Black" Aufsehen. Dieser Tage erscheint mit "The Chronicles of Riddick" der Nachfolger des Überraschungshits. Und wie so oft erscheint zeitgleich das dazugehörige Spiel – was in diesem Fall eine wahre Freude ist!

STORY: Der Film "The Chronicles of Riddick" erzählt, wie es Riddick nach seinen Abenteuern in "Pitch Black" ergeht. Das Spiel "Escape from Butcher Bay" ist zeitlich jedoch vor "Pitch Black" angesiedelt: In der mit rund neun Stunden nicht allzu üppigen Spielzeit erfahren Sie unter anderem, wie Riddick zu seinen Licht verstärkenden Augen kam, dem Markenzeichen des Schwerverbrechers. Wie der Titel bereits sagt, müssen Sie in "Escape from Butcher Bay" aus dem gleichnamigen Hochsicherheitsgefängnis Butcher Bay entkommen.

SPIEL: Der Begriff Hochsicherheitsgefängnis weckt Assoziationen an klinisch saubere, übereinander angeordnete Zellenblöcke, jede Zelle mit polierten Stahlgittern verschlossen. Falsch: Butcher Bay ist ein verdreckter Gebäudekomplex auf einem gottverlassenen Planeten. Die Gefangenen, die auf verschiedenen Ebenen untergebracht sind, haben nur zwei Rechte: Sie dürfen sich innerhalb der Ebenen frei bewegen – und sie haben das Recht zu sterben. Sobald einem Aufseher etwas nicht passt oder eine der zahlreichen mit Überwachungskameras ausgestatteten Selbstschussanlagen etwas Verbotenes beobachtet, fliegen den Internierten die Kugeln um die ungewaschenen Ohren.

Das Recht auf Bewegungsfreiheit gibt dem Spieler viele Möglichkeiten, da er nicht linear durch ein Level laufen muss. "Chronicles of Riddick" lässt sich kaum in ein Genre einordnen, es deckt mehrere Kategorien ab. Ego-Shooter-Fans kommen immer dann auf ihre Kosten, wenn Riddick eine Knarre in die Finger kriegt. Da die Schusswaffen der Wachen per DNS-Check geschützt und dadurch unbrauchbar sind, ist dies nur selten der Fall – doch dafür geht's dann richtig zur Sache: Der bereits in unbewaffnetem Zustand tödliche Riddick wird zur Ein-Mann-Armee und ballert seine Gegner gnadenlos über den Haufen.

Im Spielverlauf muss Riddick aufmüpfige Mitgefangene, allzu pflichtbewusste Gefängniswärter und schmierige Mutanten, die in den

▲ **HELL:** An den Waffen der Wachen sind Strahler befestigt, die ins Dunkel leuchten.

▲ **KNASTALLTAG:** Mehrere Wärter treten auf einen am Boden liegenden Insassen ein.

▲ **EFFEKTVOLL:** Die Fliesen an den Wänden wirken fast schon plastisch.

▲ **SHOWDOWN:** Mit diesem unangenehmen Oberaufseher bekommen Sie es mehrmals zu tun. Beachten Sie auch hier den genialen Schattenwurf sowie die Lichtreflexionen im Hintergrund. Nur wenige Spiele vermitteln eine derart intensive Atmosphäre.

▲ **KLETTERMAXE:** Riddick überwindet kleinere Hindernisse wie Kisten auf Knopfdruck. Auch Leitern erklimmt er auf diese Weise.

▲ **FEUER FREI:** Die Feuergefechte sind sehr dynamisch, offene Konfrontationen bleiben jedoch die Ausnahme.

Kanälen unterhalb des Gefängnisses hausen, aus dem Weg räumen. Bei der Wahl seiner Mittel ist er nicht zimperlich, wenn ihm gerade kein Ballermann zur Verfügung steht: Schraubenzieher, selbst gebastelte Dolche, Messer, Baseballschläger oder die blanken Fäuste – Riddick kennt alle schmutzigen Tricks.

Wenn Sie sich lautlos von hinten an einen Gegner heranschleichen, können Sie ihn umklammern und ihm das Genick brechen. Ähnlich schnell befördert Riddick Feinde ins Jenseits, wenn er sich von oben auf sie herabfallen lässt, etwa von einem Rohr unter der Decke aus.

Oft müssen Sie Ihre Gegner gar nicht töten: Indem Sie sich geschickt in Schatten verbergen, durch Lüftungsschächte krabbeln oder durch Räume hangeln, gehen Sie manchem Feindkontakt aus dem Weg. Außerdem können Sie in den für die Gefangenen von Butcher Bay zugänglichen Bereichen ohnehin ungestört herumlaufen, solange Sie keine Waffe sichtbar bei sich tragen.

Hier fühlen sich Rollenspieler sicherlich am wohlsten. Sie führen zahlreiche Gespräche mit Ihren Mithäftlingen oder quatschen hin und wieder eine der Wachen an. In diesen Gesprächen erhalten Sie zahlreiche Aufträge, die Ihnen entweder das Wohlwollen der entsprechenden Person einbringen oder die Handlung vorantreiben. Kurz nachdem Sie in das Gefängnis eingewiesen werden, stellt sich etwa heraus, dass alle Mithäftlinge von einem besonders brutalen Gefangenen terrorisiert werden, der mit einem der Oberaufseher gemeinsame Sache macht. Klar, dass Sie diesem Typen erst einmal das Handwerk legen.

Der große Reiz von "Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay" liegt in der Abwechslung zwischen typischen Ego-Shooter-Sequenzen und den Abschnitten, in denen Sie nur mit einer Portion Grips weiterkommen. Das Spiel packt den Spieler von der ersten Minute an und fesselt ihn bis zum (zu frühen) Ende. Auch in technischer Hinsicht ist "Riddick" eine Xbox-Referenz.

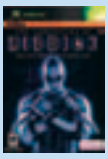
FAZIT: Filmreife Präsentation, knallharte Action und knifflige Abenteuer – "Escape from Butcher Bay" ist ein äußerst unterhaltsamer Genre-Mix, den sich kein Xbox-Spieler entgehen lassen sollte. Ein paar Ego-Shooter-Anteile mehr hätten dem Spiel den letzten Kick gegeben, dennoch reicht es zur uneingeschränkten Kaufempfehlung.

Übrigens: Die deutsche Fassung ist ungekürzt und keinen Deut weniger hart als die Originalversion. Das Spiel hat nicht umsonst von der USK ein 18er-Rating erhalten. TS

TESTERGEBNIS

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ...

System	PC PC ✓ / PS2 / Xbox ✓ / GC	
Erscheint	2005	13.08.
Preis	45 Euro	55 Euro
Zu beachten	Sprachausgabe nur in Englisch, dafür aber mit professionellen Originalsprechern. Dank deutscher Untertitel okay.	



Genre	Action-Adventure
Hersteller	Vivendi Universal
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.riddickgame.com	

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Vibration	✓	Lenkrad	Lightgun
Headset		Tastatur	Maus
Multitap		Speichern	Checkpoint
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	18	Spieldauer	ca. 9 Std.

Pro & Contra ▲	Mix aus Abenteuer und Ego-Shooter
▲	Packende Präsentation und Story
▲	Setzt optisch u. inhaltlich Maßstäbe
▼	Etwas kurz, ziemlich brutal
Bild	Tolle Licht- und Schatteneffekte sowie glänzende Oberflächen. — **1** GRAFIK
Ton	Satte Waffensounds, englische Sprachausgabe mit Originalsprecher. — **1** SOUND
	Spannende, technisch brillante Mischung aus Shooter und Abenteuer mit vielen frischen Ideen. So wegweisend wie einst "Halo" – leider zu kurz. — **WERTUNG 1-**

ATHENS 2004

Ab 13. August flackert das Olympische Feuer in Athen. Das offizielle Olympia-Spiel entflammt Ihr Pad schon jetzt!

▲ **KUGELSTOSSEN:** Diesem schwergewichtigen U.S.-Boy bleibt nach absolviertem Stoß nur noch die Hoffnung, dass seine Kugel jenseits der 23-Meter-Marke zu Boden geht. Die Steuerung verlangt bei dieser Disziplin nach Timing, nicht nach Kraft.

DISZIPLINEN IM ÜBERBLICK

- **LEICHTATHLETIK:**
  - 100 m
  - 200 m
  - 400 m
  - 800 m
  - 1500 m
  - 100 m Hürden
  - Hochsprung
  - Stabhochsprung
  - Weitsprung
  - Dreisprung
  - Speerwerfen
  - Kugelstoßen
  - Diskuswerfen
- **SCHWIMMEN:**
  - 100 m Brust
  - 100 m Rücken
  - 100 m Freistil
  - 100 m Schmetterling
- **TURNEN:**
  - Bodenturnen Frauen
  - Bodenturnen Männer
  - Sprung
  - Ringe
- **SCHIESSEN:**
  - Bogen
  - Skeet
- **REITEN**
- **GEWICHTHEBEN**

Bisher haben offizielle Olympia-Spiele stets unter einer anspruchslosen Steuerung und geringem Umfang gelitten – "Sydney 2000" ist hierfür das beste Beispiel. Alle Zocker mit fünf Ringen um die Augen dürfen sich nun auf deutliche Verbesserungen freuen. Sony hat die Vergabe der PS2-exklusiven "Athens 2004"-Lizenz an die Entwickler von Eurocom nämlich mit der Auflage verknüpft, die früheren Kritikpunkte vergessen zu machen. Viele der vorgegebenen Messlatten wurden dabei übersprungen.

UMFANG: In 25 Disziplinen dürfen Sie tatkräftig um Olympisches Edelmetall ringen. Die Leichtathletik nimmt dabei mit dreizehn Wettkämpfen die Spitzenposition ein: Für Klassiker wie den 100-Meter-Lauf oder den Hürdensprint, aber auch für die vielen Sprungwettbewerbe schnüren Sie die federleichten Spike-Treter: An elastischen Stäben schwingen Sie sich dabei über die Sechs-Meter-Grenze, sandige Gruben warten auf eine Landung jenseits der 8,95 m und 2,40 Meter über dem Erdboden wünscht eine schmale Latte, möglichst ohne Berührung auf ihrem dünnen Steg liegen zu bleiben. Lauf-Disziplinen von 200 m bis 1500 m sowie Wurf-Wettkämpfe mit Kugel, Speer und Diskus komplettieren die Konkurrenzen im Olympiastadion. Ins Athener Schwimmbecken dürfen Sie ebenfalls eintauchen und in vier unterschiedlichen Schwimmstilen die 100-Meter-Strecke bewältigen – natürlich bekleidet mit modernsten Schwimmanzügen. Eleganz und Muskelkraft sind bei den vier Turnübungen gefragt, beim Gewichtheben einzig und allein Muckies. Auf Tontauben und Zielscheiben schießen Sie mit Gewehr und Bogen – hier kommt es auf Timing und Feingefühl an. Und zu guter Letzt dürfen Sie sogar auf dem Sattel eines gestriegelten Pferdes Platz nehmen und es durch punktgenaue Kommandos zum Überspringen des ausreichend vorhandenen Gestänges bewegen.

SPIEL: Um den maximal vier Konsolen-Olympioniken ein Dauergrinsen auf's Gesicht zu zaubern, muss die gigantische Disziplin-Vielfalt ausgeklügelte Steuerungsvarianten aufweisen – größtenteils hat man dieses Ziel erreicht. Sportarten, die dauerhaftes Button-Gehämmere notwendig machen, gibt es zwar weiterhin, zum Beispiel den 100-Meter-Lauf oder das Gewichtheben – bei derartigen Power-Disziplinen ist das aber noch vertretbar.

Rhythmusgefühl und Reaktionsvermögen sind hingegen beim Bodenturnen gefragt, wo Sie im richtigen Moment die passende Taste drücken

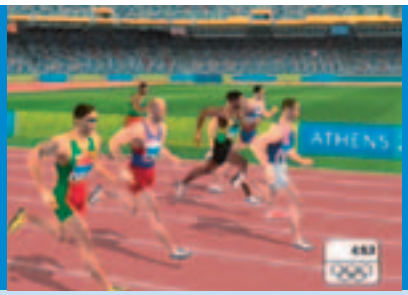
▲ **SCHWIMMEN:** Während der Tauchphase sehen Sie Ihre Athletin in Großaufnahme.

▲ **TURNEN:** Erreicht der Pfeil den weißen Strich, drücken Sie rechtzeitig die ⊗-Taste.

▲ **HOCHSPRUNG:** Durch einen perfekten Anlauf bleibt genügend Abstand zur Stange.

▲ **SPRINGREITEN:** Hier tritt das Pferd voll gegen die Mauer – Folge eines verspäteten Absprungs. Die Reitrichtung bestimmen Sie mit dem linken Analog-Stick, mit dem rechten Stick wechseln Sie zwischen Trab und Galopp.

▲ **BOGEN:** Während man den roten Ring über die Zielscheibe schiebt, lohnt sich ein Blick auf die Windanzeige.



▲ **100-METER-LAUF:** Dank der Motion-Capture-Technik wirken die Animationen der Athleten realistisch.

sollten. Bei den vier Schwimm-Wettbewerben ist die Steuerung leider immer gleich. Interessant hat man hingegen das Springreiten gestaltet: Sie wechseln vor einem Hindernis vom Trab in den Galopp und lassen das Pferd per Knopfdruck im richtigen Moment abspringen. Stimmt das Timing nicht ganz genau, fällt unweigerlich die Stange und vier Fehlerpunkte wandern schnurstracks auf Ihr Strafkonto.

Doch sollen nicht nur die Athleten auf dem Bildschirm schwitzen, und so haben sich die Entwickler etwas Besonderes einfallen lassen: Auf der PS2-Tanzmatte (kostet ca. 30 Euro) können Sie im Party-Modus Kondition beweisen und zum Beispiel beim 400-Meter-Lauf trampeln, bis der Boden knarzt. Die gutmütige Kontakt-Abfrage garantiert dabei Spielspaß.

Neben dem so genannten Sieger-Modus, bei dem Sie alle 25 Disziplinen bewältigen, laden noch zahlreiche weitere Modi zur Wohnzimmer-Olympiade ein: Im Siebenkampf der Frauen und im Zehnkampf der Männer werden Sie zum König der Leichtathletik. Schwimm- oder Turn-Wettbewerbe können Sie zudem gesondert durchspielen. Prima: Aus Ihren zehn allerliebsten Sportarten stellen Sie sich Ihre eigenen Olympischen Spiele zusammen.

Leider erzeugt die Präsentation wenig Stadion-Feeling. Es gibt keine Nationalhymnen und die Beifallsbekundungen der Zuschauer sind zwar hör-, aber nicht sichtbar. Die ZDF-Kommentatoren Wolf-Dieter Poschmann, Kristin Otto und Thomas Wark vermitteln Kompetenz, verbale Fehlleistungen bewegen sich auf erträglichem Niveau. Die Grafik gefällt: Die Animationen sind per Motion-Capturing optimiert, Mimik und Gestik geben Aufschluss über Freud und Leid. Leider hat man auf eine EyeToy- sowie eine Online-Unterstützung verzichtet.

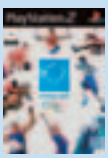
FAZIT: Die Olympischen Spiele können kommen! "Athens 2004" verstärkt die Vorfreude auf die weltweit größte Sportveranstaltung durch große Disziplin-Vielfalt und eine ausgeklügelte Steuerung. Sowohl für Kraftprotze wie auch für Techniker werden genügend Betätigungsfelder angeboten. Grafisch hebt sich der Titel wohltuend von den früheren Olympia-Gurken ab. Allerdings könnte man von einem offiziellen Olympia-Titel eine authentischere Präsentation erwarten – in dieser Hinsicht haben die Macher ein wenig geschlampt. Trotzdem ist "Athens 2004" das bisher beste Fünf-Ringe-Spiel, auch dank der tollen Tanzmatten-Unterstützung! **AZ**

TESTERGEBNIS

ATHENS 2004

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich		
Preis			60 Euro		

Zu beachten: Bei neun Disziplinen kann eine Tanzmatte verwendet werden. "Athens 2004" gibt's PS2-exklusiv!



Genre	Sport
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.playstation.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☑	Speichern	automatisch
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
- ▲ Riesiger Umfang mit 25 Disziplinen
- ▲ Ideenreiche Steuerungen
- ▼ Schwache Präsentation ohne Hymnen
- ▼ Kein Karriere-Modus

Bild: Gelungene Sportler-Animationen, Mimik spiegelt Ergebnis wieder. **GRAFIK 2**

Ton: Professioneller deutscher Kommentar, guter Surround-Sound. **SOUND 2**

"Athens 2004" setzt sich durch die Disziplinen-Vielfalt und die klasse Steuerung mit Abstand an die Spitze des Medaillenspiegels!

WERTUNG 2+

JOINT OPERATIONS:
TYPHOON RISING

Sie pressen sich flach auf den Boden, den Feind im Visier Ihres Sniper-Gewehrs – bumm, Treffer. Lust auf Gefechte mit 150 Spielern?

PC

▲ **SPERRFEUER:** Als Mitglied des Rebellen-Teams versuchen Sie, den Weg durch den Wald mit MG-Jeeps und Scharfschützen zu versperren. Die staatlichen Joint-Ops-Truppen sind jedoch schon unterwegs und werden Ihnen bald mächtig einheizen.

▲ **LUFTVERKEHR:** Die großen Transport-Hubschrauber verzeihen schon mal ein hartes Aufsetzen: Sie explodieren nicht gleich.

▲ **VOLLTREFFER:** Der Jeep im Hintergrund wurde von einer Granate getroffen. Die Explosionen sehen sehr realistisch aus.

Impressionen aus Indonesien: Innerhalb einer Rebellen-Armee kämpfen wir mit Maschinengewehr und Granaten gegen die staatlichen Joint-Ops-Truppen. Statt uns mit dem MG durch den dichten Dschungel zu schlagen, legen wir uns mit dem Scharfschützengewehr auf die Lauer. Schnell in den Versorgungs-Lastwagen und die Ausrüstung getauscht, dann raus aus dem Stützpunkt. Ducken? Nee, nicht jetzt schon, so nahe am eigenen Lager … batsch, Kopfschuss … von einer Gewehrkugel getroffen stürzen wir ins dichte Gras. Die weit über 100 Mitspieler sollte man besser nicht unterschätzen.

STORY: Im krisengeschüttelten Indonesien kämpft eine rebellische Armee für die Freiheit des Volkes. Um die Aufständischen niederzuschlagen, stellt die Regierung eine internationale Eingreiftruppe zusammen. Diese Eliteeinheiten, wie das deutsche Kommando Spezialkräfte (KSK), sind mit modernsten Waffen ausgestattet.

SPIEL: "Joint Operations" ist ein reines Multiplayer-Spiel. Auf einen Kampagnen-Modus wie bei "Battlefield 1942" oder bei "UT 2004" hat man verzichtet. Sie steuern Ihren Soldaten aus der Ego- oder aus der Verfolgerperspektive. Dabei rennen Sie entweder aufrecht, schleichen leicht gebückt oder nähern sich dem Feind kriechend wie ein Krokodil. Mit den insgesamt 21 Vehikeln wie Hubschrauber, Jeep oder Panzerfahrzeug legen Sie zügig und dank der leichtgängigen Steuerung unkompliziert größere Strecken auf den weitläufigen Karten zurück.

Joint Ops und Rebellen sind in fünf Klassen aufgeteilt. Als Kanonier jagen Sie mit einem Hochgeschwindigkeits-MG die Kugeln in Richtung Gegner – der mächtige Rückstoß erschwert jedoch das exakte Zielen. Der Pionier lässt aus sicherer Entfernung durch weitreichende Mörsergranaten feindliches Equipment zerbersten.

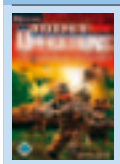
Technisch überzeugt das Spiel ohne zu brillieren: Dschungelumgebung sowie Vehikel und Truppen werden ansprechend dargestellt. Der Sound lässt keine Wünsche offen und erzeugt durch wirklichkeitsgetreue Waffen- und Fahrzeuggeräusche eine gelungene Kriegsatmosphäre.

FAZIT: Mann, hier ist echt was los! Bis zu 150(!) Online-Soldaten versammeln sich auf den "Joint Operations"-Servern und sorgen für pausenlose Baller-Action. Für kleine LAN-Partys sind die Maps etwas zu groß. Technik und Umfang gefallen. Durch den fehlenden Einzelspieler-Modus schrammt der Titel jedoch knapp am Prädikat vorbei. So hätten wir uns das verbuggte "Söldner" gewünscht! **AZ**

TESTERGEBNIS

JOINT OPERATIONS: TYPHOON RISING

System	PC (PC, PS2, Xbox, GC)
Erscheint	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Das Spiel bietet eine Online-Update-Funktion. Damit lassen sich unkompliziert Patches aus dem Internet laden.



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	High-End (S. 61)
Anzahl der Spieler	1-150
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	normal
www.electronic-arts.de	

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	–
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Bis zu 150 menschliche Mitspieler
	▲ Klasse Detailreichtum und Sound
	▼ Fehlender Story-Modus
	▼ Auf Dauer wenig Abwechslung
Bild	Detaillierte Inselland-schaften, originalgetreue Vehikel. — GRAFIK 2+
Ton	Surround-Sound, perfekte Hubschrauber- und Motorboot-Geräusche. — SOUND 1–
16	Einwandfreier Online-Shooter mit riesigen Maps und bis zu 150 Mitstreitern. Mehrspieler-Fans dürfen bedenkenlos zugreifen. — WERTUNG 2+

COMBAT ELITE:
WWII PARATROOPERS

Nehmen Sie als alliierter Fallschirmjäger am Zweiten Weltkrieg teil, um Europa ein für alle Mal von den Nazis zu befreien.

▲ **KEINE CHANCE:** Trotz schützender Sandsack-Deckung haben Sie in dieser Szene leichtes Spiel mit dem letztendlich wehrlosen Nazi-Schergen. Passen Sie aber auf, dass Sie nicht von seinen Kameraden in die Zange genommen werden!

▲ **INFORMATIV:** Bevor Sie Ihre Spielfigur wählen, können Sie ein paar biografische Angaben über sie nachlesen.

▲ **ERWISCHT:** An den kleinen Explosionen erkennen Sie, ob der Gegner getroffen ist. Unrealistisch, aber praktisch.

Sie spielen gerne Krieg, können Ego-Shooter aber nicht leiden? Da kann Ihnen geholfen werden: In Acclaims "Combat Elite: WWII Paratroopers" spielen Sie das Ende des Zweiten Weltkrieges aus der Vogelperspektive nach.

STORY: Kurz vor dem D-Day schicken die Alliierten eine Truppe Fallschirmjäger, um die Invasion vorzubereiten und die Nazis so lange abzulenken, bis die große Offensive voll im Gange ist.

SPIEL: Zunächst wählen Sie einen von drei kampferprobten Soldaten aus – die strammen Jungs weisen unterschiedliche Eigenschaften auf: Während der eine ein Ass am Gewehr ist, überzeugt ein anderer durch besonderes Talent im Nahkampf. Und dann geht's auch schon los: Sie finden sich irgendwo hinter der gegnerischen Linie wieder und erledigen dort Mission um Mission. Da wollen Kameraden befreit werden, bevor die Nazis geheime Informationen aus ihnen herauspressen, ein anderes Mal sollen Sie einen gegnerischen Panzer unschädlich machen, damit der nicht Ihre Ersatztruppen überrollt.

Hierfür bewegen Sie Ihr Männlein aus der Vogelperspektive über das Schlachtfeld. Mit leichtem Druck auf den Feuerknopf zückt Ihr Alter Ego den Püsterich und visiert den nächsten Gegner an – drücken Sie den Knopf bis zum Anschlag durch, jagen Sie ihm eine Ladung Blei ins Gedärm. Aber Vorsicht: Wer wie Kollege Rambo wild um sich schießend durch die Normandie holzt, wird schnell durchlöchert wie ein Sieb! Nur wenn Sie langsam und planvoll vorgehen, haben Sie die Chance, als Kriegsheld zurück in die Heimat zu kommen.

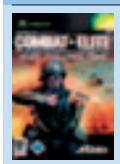
Erfolgreiche Missionen werden belohnt: Sie steigen nicht nur im Dienstgrad auf, Sie dürfen auch Ihre Fähigkeiten verbessern. So werden Sie geschickter im Umgang mit dem Gewehr, genießen eine provisorische Sani-Ausbildung oder lernen, noch lautloser am Feind vorbeizuschleichen. Und das ist wichtig: Werden Sie von den Nazis getötet, müssen Sie die Mission von vorne beginnen – im Krieg gibt's halt keine Extraleben.

FAZIT: Spielekenner erleben ein Déjà-vu: Die Engine der "Paratroopers" ist bereits aus dem Fantasy-Schinken "Baldur's Gate: Dark Alliance 2" bekannt. Aber auch im Zweiten Weltkrieg funktioniert sie überraschend gut. Bis auf das etwas fummelige Zielsystem geht die Steuerung flott und angenehm von der Hand, das Skill-System sorgt für anhaltende Motivation. Auch Grafik und Sound geben sich keine Blöße. So werden Fans der Materie äußerst kompetent unterhalten. TN

TESTERGEBNIS

COMBAT ELITE: WWII PARATROOPERS

System	GC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich	erhältlich	
Preis			60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Verwendet die gleiche Spielmechanik wie "Baldur's Gate: Dark Alliance 2" und "Champions of Norrath".				



Genre	Action		
Hersteller	Acclaim		
PC-Anforderung	–		
Anzahl der Spieler	1-2		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.acclaim.de			

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch,dt.
USK	16	Spieldauer	15+Std.

Pro & Contra	▲ Motivierendes Skill-System
	▲ Authentische Waffen
	▼ Kein freies Speichern
	▼ Kompliziertes Zielsystem
Bild	Durch die Vogelperspektive wirkt die Grafik etwas unspektakulär. — GRAFIK 2
Ton	Nazis sprechen Deutsch, Alliierte Englisch – durchaus realistisch. — SOUND 2–
16	Interessante Alternative zu den gängigen WWII-Ego-Shootern. Wer nichts gegen die Vogelperspektive hat, darf bedenkenlos zugreifen. — WERTUNG 2

FORMEL EINS 2004

Ziemlich spät greifen die PlayStation2-Bleifüße in den Titelkampf der Formel-1-Saison ein! Reicht es dennoch für einen vorderen Platz?

▲ **VERFOLGERDUELL:** Jarno Trulli muss sich vom letzten Platz durch das gesamte Fahrerfeld nach vorne arbeiten. Im Arcade-Modus wird der Schaden am Fahrzeug durch eine Anzeige am linken unteren Bildschirmrand visualisiert.

▲ **ABGEFERTIGT:** Michael Schumacher steht zum Nachtanken in der Box. Die Ferrari-Crew hat wieder perfekt gearbeitet.

▲ **ACHTUNG:** Ralf sieht den Streckenposten mit der gelben Flagge. Was ihn wohl hinter der nächsten Kurve erwartet?

Sony ist auf Pole. Zumindest, was F1-Rennspiele auf der PS2 angeht. Jedes Jahr bringt man mitten in der laufenden Saison das neueste Update an den Start. Seitdem jedoch das englische Studio Liverpool im Jahre 2001 die Entwicklung übernommen hat, stagniert die Qualität des Spiels – wenn auch auf hohem Niveau. Jedes Jahr sind wieder die gleichen Mankos anzuführen: Das Regelsystem ist fehlerhaft oder nur teilweise integriert und der Simulationsanspruch ist nicht allzu hoch.

UMFANG: Alle 18 Strecken der aktuellen Weltmeisterschaft, darunter die neuen Kurse in Bahrain und China, sind mit dabei. Ebenso wie das komplette 20-köpfige Fahrerfeld und die zehn Formel-1-Teams, angefangen bei Ferrari über die Silberpfeile bis hin zu Minardi. Neben dem Arcade- und Weltmeisterschafts-Modus gibt es sogar erstmalig einen Online-Modus. Ethernet-Adapter vorausgesetzt, darf man also gegen Mitspieler in ganz Europa antreten.

SPIEL: Die Steuerung ist wie immer tadellos und vermittelt realistisch die Schwierigkeiten, die auftreten, wenn man einen 900-PS-Boliden auf der Piste halten will. Auch solch ein Monster kann man aber mit den verschiedenen Einstellungen wie ABS, Bremshilfe, etc. an die eigenen Fähigkeiten anpassen. Wer nur schnell durch die Kurven bügeln möchte, kann dies im Arcade-Modus tun. Hir sind Beschleunigung und Kurvengeschwindigkeit viel höher und Beschädigungen werden großzügiger gehandhabt.

Wer hingegen im Simulations-Modus mit eingeschalteten Regeln, Schäden und Verschleiß fährt, sollte mit der nötigen Vorsicht und Präzision vorgehen. Leider wird "Formel Eins 2004" dem Simulationsanspruch nicht gerecht. Dazu fehlt es einfach an der Konsequenz in der Umsetzung des Regelwerks. Beispielsweise wird das Überfahren der Boxengassenlinie ebenso wenig geahndet wie zu hohe Geschwindigkeit bei gelben Flaggen. Diese werden übrigens von echten Streckenposten geschwenkt – ein nettes Detail.

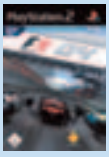
FAZIT: Die Formel-1-Spiele für PS2 scheinen seit ein paar Jahren qualitativ zu stagnieren. Meistens sind die Verbesserungen minimal und nur die Daten werden angepasst. Wer allerdings über den ein oder anderen Regelpatzer hinwegsehen kann und den Vorgänger noch nicht besitzt, darf sich bedenkenlos auf Schumi-Jagd begeben. Legen Sie nicht so viel Wert auf Aktualität, ist die Platinum-Fassung des Vorgängers ("Formel Eins 2003") jedoch ebenso zu empfehlen. **SH**

TESTERGEBNIS

FORMEL EINS 2004

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich		
Preis			60 Euro		

Zu beachten: Der Online-Modus ist nur mit dem Ethernet-Adapter für die PS2 zugänglich.



Genre	Formel1-Rennspiel
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
	www.playstation2.de

Vibration	☑	Lenkrad	☑ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
- ▲ Komplette Daten der aktuellen Saison
- ▲ Technisch einwandfreie Präsentation
- ▼ Regelwerk nicht komplett umgesetzt
- ▼ Simulationsanspruch ist recht gering

Bild: Ruckelfreie, schnelle Grafik. Wenn gewünscht sogar mit 16:9-Bild. — GRAFIK **2**

Ton: Langweiliger Kommentar und Boxenfunk. Fahrgeräusche sind sehr gut. — SOUND **2–**

Für den Platz auf dem Treppchen reicht diese Performance nicht. Trotz der flotten Grafik stört die schlampige Umsetzung des Regelwerks. — WERTUNG **2**

BREAKDOWN

Spannendes Ego-Abenteuer mit toller Story: Die Programmierer von Namco überraschen mit einem nicht gerade alltäglichen Videospiel.

▲ **BRUTAL:** Unser gewaltiger Hieb mit der Rechten wirft den angreifenden Mutanten einige Meter nach hinten. Die weißen Linien auf dem Arm zeigen uns, wie viel Energie Derrick für seine Spezialangriffe gerade zur Verfügung steht.

▲ **MYSTISCH:** Beim ersten Aufeinandertreffen mit dem übernatürlichen Solus hat Derrick so gut wie keine Chance.

▲ **KUMPEL:** In Alex und Gianni hat Derrick zwei Freunde gefunden, die ihm beim Kampf gegen die T'lan zur Seite stehen.

Wie außergewöhnlich darf ein Videospiel sein? Diese Frage stellten wir uns, als wir vor gut einem Jahr auf Microsofts Videospiel-Messe X03 die erste Präsentation von "Breakdown" sahen. Das Ego-Abenteuer will dem Spieler die perfekte Illusion geben, selbst der Hauptcharakter zu sein, den er am Bildschirm sieht.

STORY: Ebenso ungewöhnlich wie die Absicht der Programmierer ist die Handlung des Action-Titels: Derrick Cole wacht auf einer Liege in einem ihm unbekannten Labor auf. Wie und warum ist er hierher gekommen? Cole kann sich an nichts erinnern, er hat sein Gedächtnis verloren. Mit Hilfe der mysteriösen Alex macht er sich auf die Reise in seine Vergangenheit und versucht, den Schleier des Vergessens zu lüften.

SPIEL: Schon nach den ersten Abschnitten zeigen sich deutliche Unterschiede zu herkömmlichen Ego-Shootern. Egal, welchen Gegenstand er aufnimmt oder welchen Knopf er drückt, Cole benutzt immer seine Hände, er bückt sich oder lehnt sich nach vorne – eine verblüffend realistische Perspektive, die auch dann nichts an Faszination einbüßt, wenn er bei einem Faustkampf zu Boden geht. Die Handlung bietet mehr als nur Ringkämpfe: Cole findet im Spielverlauf diverse Schusswaffen wie Pistolen oder Maschinengewehre, mit denen er dank einer automatischen Zielvorrichtung präzise auf seine Widersacher feuern kann. Weitere Spezialfähigkeiten erlernt der Held erst mit der Zeit, etwa eine Energiekugel auf seine Widersacher zu schleudern oder sie mit einer Schockwelle niederzuschmettern.

Auf seiner Flucht durch die leider etwas trist gestalteten Gänge des Laborkomplexes muss Derrick viele Hürden überwinden. So wollen gleich zu Beginn unzählige Soldaten seine Flucht vereiteln und stellen sich ihm in den Weg, den er sich freischießen muss. Sogar ein schwer bewaffneter Hubschrauber versucht erfolglos, ihn aufzuhalten. Schon bald findet sich Cole in einer unwirklichen Welt voller Mutanten und Aliens wieder – die ihm ebenfalls ans Leder wollen. Die Action steht im Vordergrund: Viel Grips braucht der Held nicht, dazu sind die Rätsel zu einfach.

FAZIT: Das alte Leid: Spieltechnisch zählt "Breakdown" zu einem der interessantesten Action-Titel der letzten Jahre. Doch die detailarme Grafik bereitet wenig Freude. Deshalb werden Optik-Fetischisten diesen Titel sicherlich schnell wieder beiseite legen. Wer jedoch eine völlig neue und spannende Spielerfahrung machen möchte, sollte "Breakdown" unbedingt eine Chance geben. MH

TESTERGEBNIS

BREAKDOWN

System	PC	PS2	Xbox	GC			
Erscheint			erhältlich				
Preis			60 Euro				
Zu beachten	Das Spiel weist sowohl einen 4:3- als auch einen 16:9-Modus auf.						
	Genre	Action					
	Hersteller	Namco/EA					
	PC-Anforderung	–					
	Anzahl der Spieler	1					
	Onlinefähig	☐					
	Langzeitmotivation	niedrig					
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar					
	www.project-breakdown.com						
	Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐				
	Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐				
	Multitap ☐	Speichern Speicherpunkte					
	Texte deutsch	Sprachausgabe englisch					
	USK 16	Spieldauer 15+ Std.					
Pro & Contra	▲ Hervorragendes Körpergefühl						
	▲ Spannende und motivierende Story						
	▼ Unzeitgemäße und triste Grafik						
	▼ Kleinere Orientierungsprobleme						
Bild	Verwaschene Oberflächen, dafür jedoch ein sehr klares Bild.					GRAFIK	3–
Ton	Guter Surround-Sound und professionelle (englische) Sprecher.					SOUND	2–
	Außergewöhnliches Ego-Abenteuer. Leider trübt die durchschnittliche Grafik den hervorragenden Gesamteindruck – das kostet Punkte.					WERTUNG	2

SYPHON FILTER – THE OMEGA STRAIN

Solid Snakes Konkurrent aus PSone-Zeiten ist zurück: Spezialagent Gabe Logan setzt diesmal aber auf Online-Unterstützung.

▲ **AUS DER BAHN:** Treffen Sie Ihre eigenen Leute, gilt der Einsatz in der Regel als gescheitert. Daher sollten Sie gut zielen, um unnötige Kollateralschäden zu vermeiden. In der Ego-Perspektive geht das am besten.

▲ **ONLINE ONLY:** So manches Rätsel können Sie nur im Verbund mit menschlichen Teamkollegen lösen.

▲ **SELBST GEBAUT:** Der Editor gewährt Ihnen eine ordentliche Menge an Optionen beim Erstellen Ihres Bildschirm-Avatars.

Ein PS2-Auftritt von Gabe Logan war längst überfällig. Im Gegensatz zu Solid Snake und Sam Fisher jedoch will sich dieser Superagent nicht mehr selbst die Finger schmutzig machen – warum alleine infiltrieren, wenn die gleiche Arbeit auch mehrere Spieler online erledigen können?

STORY: Nach dramatischen Einsätzen von Special-Agent Logan Ende der 90er-Jahre dachte man, die Gefahr des tückischen Syphon-Filter-Virus sei gebannt. Doch macht das Auftreten neuer Fälle in Japan, Uganda und Italien klar, dass die Sache noch lange nicht gegessen ist. Die neu gegründete Behörde International Presidential Consulting Agency (ICPA) nimmt die Sache in die Hand und schickt jede Menge frisch trainierter Jung-Agenten ins Feld, unter anderem auch Sie.

SPIEL: Vorgefertigte Spielfiguren gibt es nicht. Mit einem eingängigen Editor erschaffen Sie den Agenten Ihrer Träume – Geschlecht, Statur, Gesicht, Make-up und Frisur können Sie aus diversen Vorschlägen wählen. Sobald ihr Schützling einen Namen hat, geht's auch schon los.

Insgesamt 17 Missionen führen Sie rund um den Erdball. Sie infiltrieren, suchen und schießen, was das Zeug hält, um die Hintermänner auszuschalten. Die Kamera folgt Ihnen dabei stets und versucht, Sie ins rechte Licht zu rücken. Meistens variieren die Aufträge innerhalb einer Mission: Sollen Sie anfangs beispielsweise nur Proben der Viren suchen, legen Sie sich gegen Ende mit gefährlichen Terroristen an. Kommt es zum Kampf, setzt der selbst "gebaute" Agent von Welt auf diverse Schusswaffen.

Anfangs sind Sie nur mit dem Nötigsten ausgestattet. Je weiter Sie jedoch im Spiel vorankommen, desto umfangreicher wird Ihr Arsenal. Da Sie als Belohnung für gute Leistungen das Erscheinungsbild Ihres Agenten verändern können, lohnt sich der Solo-Modus: Dort erkennen Ihre Mitspieler schon an Ihrem Aussehen, dass Sie als erfahrener Agent bereits eine Menge Einsätze auf dem Buckel haben.

FAZIT: Leider kann das erste PS2-"Syphon Filter" nicht mit den tollen PSone-Episoden von früher mithalten. Die Steuerung ist unnötig kompliziert, die Kamera bestenfalls gewöhnungsbedürftig und grafisch ist das Spiel zwar solide, jedoch nicht einmal annähernd umwerfend zu nennen. Besonders lästig: In einigen Szenarios werden Sie von stets nachrückenden Feinden drangsaliert – dies ist dem Spielspaß in höchstem Maße abträglich. Über den Online-Modus lesen Sie in einer der kommenden Ausgaben mehr. **TN**

TESTERGEBNIS

SYPHON FILTER – THE OMEGA STRAIN

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich		
Preis			60 Euro		
Zu beachten	Nur im Online-Modus können Sie alle Missionen des Spiels anwählen.				

Genre	Action
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	✔
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.playstation.de	

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐	Lightgun	☐
Headset	✔	Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level		
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch		
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt		

Pro & Contra	▲ Spaßiger Agentenbaukasten ▲ Umfangreiche Levels ▼ Stellenweise nachwachsende Gegner ▼ Überladene Steuerung	
Bild	Die Grafik ist nur Mittelmaß, die Schrift flimmert teilweise stark.	3 GRAFIK
Ton	Atmosphärische Musik und halbwegs passende Synchronsprecher.	2 SOUND
16 Freigegeben als unbedenklich Jahre gemäß § 14 (USK)	Wenig geglückte Fortsetzung der beliebten PSone-Reihe mit Online-Unterstützung und ein paar unnötigen Fehlern im Spieldesign.	WERTUNG 3

SOLDIERS:
HEROES OF WORLD WAR II

Die typische Strategie-Bedienung ist Ihnen zu indirekt? Dann gehen Sie zur Soldiers-Armee: Hier steuern und feuern Sie bei Bedarf selbst.

▲ **ZERLEGT:** Die Explosionen sehen toll aus, überhaupt gehört die 3D-Grafik zur schönsten des gesamten Genres. Leider kann man nicht nahe genug 'ranzoomen. Das ist bei manchen fitzeligen Details ein kleiner Nachteil.

▲ **GEWAGT:** Mit einem einzigen Soldaten greifen wir ein feindliches Gehöft an. Der Gegner ist fast immer in der Überzahl.

▲ **FUMMELIG:** Die Steuerungs-Icons unten rechts sind arg klein. Unter anderem blendet man damit die Mini-Karte ein.

Nein, wir wollen Ihnen hier keine überzähligen "Codename: Panzers"-Bilder unterjubeln. "Soldiers: Heroes of World War II" sieht CDVs PC-Verkaufsschlager zwar verblüffend ähnlich, spielt sich aber ganz anders, obwohl die beiden Titel demselben Genre angehören.

STORY: Sie führen über knapp 30 Missionen hinweg einen kleinen Soldatentrupp im Zweiten Weltkrieg. Dabei stehen Sie nacheinander im Dienst aller großen Kriegsparteien. Die Story ist dabei nicht übermäßig wichtig, zumal sie nur in langweiligen Textbildschirmen erzählt wird.

SPIEL: "Soldiers" ist klassische Echtzeit-Taktik mit einer Messerspitze "Commandos" und einer großen Schaufel Action. Wie bei Pyros Klassiker sind Ihre Mannen jenseits feindlicher Linien unterwegs, um mit der Übermacht im Nacken gefährliche und sehr abwechslungsreiche Spezialaufträge auszuführen. Sie steuern allerdings keine Spezialisten, sondern echte Allrounder. Vom Minenlegen über's Scharfschießen bis hin zum Panzerfahren beherrschen alle Kämpfer alles. Besonders der Umgang mit den Panzern ist sehr wichtig, da Sie vergleichsweise oft mit den Stahlkolossen durch die Landschaft rumpeln.

Per Tastendruck können Sie in den Action-Modus wechseln. Hier steuern Sie den angewählten Soldaten oder das Fahrzeug direkt über die Tastatur – und mit der Maus treffen Sie millimetergenau. Das macht nicht nur riesigen Spaß, sondern ist auch spielerisch sinnvoll. Auf diese Art können Sie etwa gezielt auf die Reifen eines Fahrzeugs oder auf die Ketten eines Panzers ballern.

Optisch ist "Soldiers" eine Wucht: Die 3D-Grafik brilliert mit feinen Details und schönen Landschaften. Doch kann man das alles weniger genießen als in "Panzers", da der Zoomfaktor stark eingeschränkt ist: So richtig nahe kommen Sie an Ihre Einheiten nicht heran. Die Akustik kann nicht mithalten. Zu guten Soundeffekten gesellt sich eine passende, aber wenig aufregende Musik. Die eigentlich guten Sprachsamles enttäuschen insofern, als auch die deutschen Soldaten Englisch sprechen.

FAZIT: Selbst wenn Sie sich erst vor kurzem "Panzers" zugelegt haben: "Soldiers: Heroes of World War II" lohnt sich auf jeden Fall. Erstens ist es beileibe nicht so ähnlich, wie es vielleicht der Grafikstil vermuten lässt. Zweitens steht es CDVs Strategieknüller qualitativ kaum nach. Wenn Sie bevorzugt Einzelkämpfer steuern und Ihnen eine erhöhte Dosis Action ganz gelegen kommt, dann sollte "Soldiers" sogar die erste Wahl sein. MG

TESTERGEBNIS

SOLDIERS: HEROES OF WORLD WAR II

System	PC PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich				
Preis	45 Euro				
Zu beachten	Verkaufsversion mit Macken (Übersetzungsfehler, Abstürze im Multiplayer), die mit Patches behoben wurden.				
	Genre	Echtzeitstrategie			
	Hersteller	Codemasters			
	PC-Anforderung	Standard (S. 61)			
	Anzahl der Spieler	1-4			
	Onlinefähig	☑			
	Langzeitmotivation	hoch			
	Schwierigkeitsgrad	hoch			
	www.codemasters.de				
	Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐		
	Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑		
	Multitap ☐	Speichern jederzeit			
	Texte deutsch	Sprachausgabe englisch			
	USK 16	Spieldauer ca. 40 Std.			
Pro & Contra	▲ Abwechslungsreiche Missionen ▲ Gelungene Direktsteuerung ▲ Schöne, detaillierte 3D-Grafik ▼ Äußerst schwierig; nur für Profis				
Bild	Sehr gute Grafik mit ungenügendem Zoom, relativ hardwareintensiv.	GRAFIK 1–			
Ton	Gute Soundeffekte, durchgehend englische Sprachsamples.	SOUND 2–			
	"Soldiers" kombiniert spannende Taktik mit spaßiger Action. Eigentlich ein Tophit, nur ist der Schwierigkeitsgrad dafür leider zu hoch.	WERTUNG 1–			

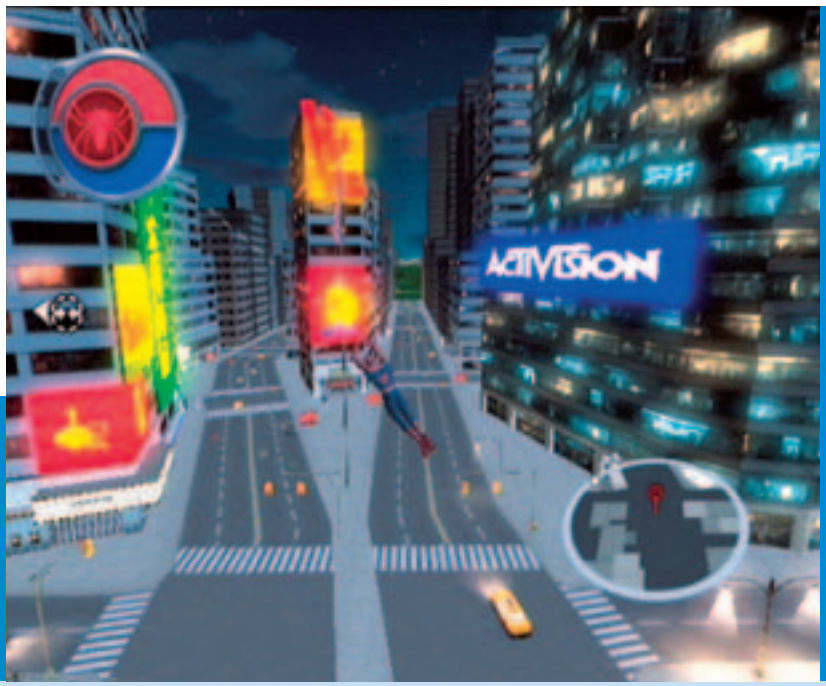
SPIDER-MAN 2

Wir durchleuchten das neueste Abenteuer von Spider-Man auf ungestopfte Löcher im Spielspaß-Geflecht.

PC

▲ **CRASH-TEST:** Spidey sitzt auf dem Dach eines Wagens und muss so lange drauf einschlagen, bis die Ganoven aussteigen.

▲ **ÜBERSICHTLICH:** Die geniale 3D-Karte zeigt Ihnen ganz genau, wo Sie sich gerade befinden und wo Ihr Missionsziel liegt.



▲ **SIGHTSEEING MAL ANDERS:** Hier schwingt unser Held gerade über den hell erleuchteten Time Square. Ähnliche Sehenswürdigkeiten, beispielsweise der Madison Square Garden oder das Empire State Building, sind ebenfalls nachgebildet worden.

DIE PC-VERSION

GLEICHER NAME – ANDERES SPIEL

Eine schlechte Nachricht haben wir für alle PC-Spieler. Die PC-Version von "Spider-Man 2" unterscheidet sich nämlich nicht nur grafisch, sondern auch spielerisch von der Konsolen-Fassung. Nach einem ausführlichen Testspiel mussten wir feststellen, dass die Grafik nicht einmal ansatzweise mit der brillanten Optik der Konsolen-Titel mithalten kann. Auch spielerisch fällt das PC-Pendant deutlich ab. Sie haben dabei beispielsweise nicht die Freiheit, sich durch eine scheinbar grenzenlose Stadt zu schwingen. Für Kinder mag diese simplere Variante des "Spider-Man 2"-Themas durchaus die bessere Wahl sein.

SPIDER-MAN 2		
System	PC	3+ WERTUNG
Hersteller	Activision	
Preis	50 Euro	

Spider-Man 2" ist der Kino-Blockbuster des Sommers 2004. Für keinen anderen Film wurden in den letzten Wochen die Werbetrommeln lauter geschlagen – mit großem Erfolg! In den USA hat der Action-Streifen rund um den Spinnenmann schon in der ersten Woche 180 Millionen U.S.-Dollar eingespielt. Damit hat die Comic-Verfilmung den ebenfalls erfolgreichen Vorgänger abgehängt. Klar, dass eine passende Videospielumsetzung pünktlich zum Kinostart ausgeliefert wird.

STORY: Diesmal steht Spider-Man mit Dr. Ock ein besonders gefährlicher Widersacher gegenüber. Dessen Körper ist bei einem Unfall mit vier riesigen Metall-Tentakeln verschmolzen, die fortan wie die Arme einer Krake aus seinem Rücken ragen. Dummerweise macht der schizophrene Forscher unseren Spider-Man für diesen Unfall verantwortlich. Und schon haben wir den Grund für eine spannende Hatz durch die Häuserschluchten New Yorks.

SPIEL: In "Spider-Man 2" folgen die Programmierer von Treyarch einem vorherrschenden Trend. Dem Spieler eröffnet sich eine derart facettenreiche Großstadtkulisse, wie wir sie zuletzt in Titeln wie "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)" oder "True Crime" gesehen haben. Hier kann der Held seine Fähigkeiten vielseitig einsetzen. Er springt über die Dächer, schwingt an den Spinnenfäden von Häuserblock zu Häuserblock oder klettert an den spiegelnden Fassaden der Wolkenkratzer empor. Auf seinem interaktiven Abenteuerspielplatz hangelt sich Spider-Man von einem Kapitel zum nächsten, indem er verschiedene Arten von Missionen erfüllt.

So muss er in jedem Abschnitt Heldenpunkte sammeln und vereitelt zu diesem Zweck in den Straßen der Metropole haufenweise Zufallsverbrechen. Ereignet sich ein Delikt, erscheint auf einem kleinen Radar in der rechten unteren Bildschirmecke ein Symbol, das dem Spinnenmann zeigt, wo er eingreifen muss. Am Tatort warten verschiedene Aufgaben, mal müssen Schusswechsel verhindert, mal verletzte Menschen zum nächsten Krankenhaus gebracht werden. Am spektakulärsten fällt die Jagd nach Autodieben oder Bankräubern aus. Meist demoliert Spidey das Fluchtauto, bevor die Verbrecher aussteigen und der eigentliche Faustkampf beginnt.

Diese Fights hingegen sind meist unspektakulär. Es gibt zwar mehrere Angriffskombinationen, die Spider-Man mit der Zeit lernt, um die Widersacher auszuschalten reicht es aber vollkommen aus, auf einen Knopf zu hämmern. Die Un-

▲ **BANKRAUB:** Eine Gruppe von Gangstern überfällt gerade einen Geldtransporter.

▲ **FRÜHLINGSGEFÜHLE:** Spider-Man trifft gerade auf seine Busenfreundin Black Cat.

▲ **VERNETZT:** Im Kampf wickelt Spidey seinen Gegner ordentlich ein.

▲ **SPEKTAKULÄR:** Vor einem brennenden Geschäft verprügeln wir gerade eine Gruppe verdutzter Unholde. Laufen diese davon, finden wir die Bösewichter ganz einfach wieder – sie sind nämlich auf unserem Radar rechts unten zu sehen.

▲ **GESCHICKT:** Bei einem Superhelden-Wettkampf muss der Spinnenmann diverse Geschicklichkeitsaufgaben lösen.

▲ **GEFAHR:** Beim Kampf gegen Rhino müssen Sie dessen Rammattacken mit geschickten Seitwärtssprüngen ausweichen.

holde lassen sich alternativ natürlich auch in Spinnenfäden einweben – das ist vor allem bei wild um sich ballernden Verbrechern nützlich. Ist ein Verbrechen vereitelt, klingelt es auf dem Heldenpunkte-Konto. Die Punkte tauscht der Held im roten Anzug in speziellen Läden gegen effektivere Kampf- oder schnellere Schwingtechniken ein.

Wesentlich spannender und motivierender sind allerdings die Missionen, die die Handlung voranbringen. In diesen muss Spider-Man innerhalb eines Zeitlimits zur Wohnung seiner Freundin Mary Jane finden, als Reporter Bilder für den Daily Bugle schießen oder die mysteriöse Diebin Black Cat quer durch die ganze Stadt verfolgen. Regelmäßige Auseinandersetzungen mit diversen Bossgegnern erfordern besonders viel Geschick. Spider-Man lässt den wütenden Rhino gegen Wände laufen oder fängt im Wettstreit mit einem fliegenden Forscher Verbrecher ein. In der riesigen Stadt gibt es aber noch sehr viel mehr zu tun, er kann beispielsweise auch Pizza austragen oder an blauen Sternsymbolen zusätzliche Aufgaben entgegennehmen.

Das Allerbeste an "Spider-Man 2" ist die liebevoll ausgearbeitete Stadtkulisse von New York. Klettert der Spinnenmann bis auf die Spitze des Empire State Buildings, liegt Manhattan in einer atemberaubenden Ansicht vor ihm. Ähnlich beeindruckend sind die bevölkerten Straßenzüge. Es fahren unzählige Wagen durch die Häuserschluchten und Fußgänger flanieren auf den belebten Gehsteigen der Großstadt.

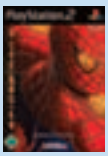
FAZIT: Keine Frage, mit dieser Stadtkulisse übertrumpft "Spider-Man 2" den Vorgänger deutlich. Dennoch haben sich einige Spielspaß-Bremsen eingeschlichen. Die Zufallsverbrechen beispielsweise wiederholen sich unangenehm oft. Damit verbunden nervt auch das Einsammeln der Heldenpunkte. Daneben muss man sich an das Schwingen an den Spinnenfäden erst einmal gewöhnen. Die spannenden Handlungs-Missionen machen diese Mängel jedoch wieder wett. Wer sich ein unterhaltsames Actionspiel zu einem richtig fetten Blockbuster wünscht, kann und sollte zugreifen. **MH**

TESTERGEBNIS

SPIDER-MAN 2

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis			60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: ACHTUNG: Bei der PC-Version handelt es sich um ein komplett anderes Spiel (siehe Kasten)!



Genre	Action-Adventure
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
http://www.spiderman2-dasspiel.de/	

Video Games Aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Mission
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	15+

Pro & Contra
- ▲ Beeindruckende Stadtkulisse
- ▲ Spannende Handlungs-Missionen
- ▼ Ständig gleiche Zufallsverbrechen
- ▼ Eintönige Faustkämpfe

Bild	Leichte Aufbauprobleme bei den Stadtdetails wie Autos oder Fußgängern.	GRAFIK 2–
Ton	Original deutsche Synchronsprecher der Kino-Darsteller.	SOUND 2+
16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß §14 JuSchG usk	Gelungenes Action-Adventure mit Schwächen im Missions-Design und etwas zähem Spielverlauf. Bester Vertreter der "Spider Man-Spiele".	WERTUNG 2

HOLIDAY WORLD

Nicht nur Neckermann macht's möglich: Erschaffen Sie Urlaubsparadiese für Pauschaltouristen.

PC

▲ **URLAUB IN DER TIEFSEE:** Die skurrile Unterwasserwelt unterscheidet sich nur optisch von den anderen Szenarios. Spielerisch macht sie wenig Sinn, aber zumindest ist der Fisch im Restaurant hier immer frisch.

▲ **NACHBAU:** Manche Hotels erinnern an berühmte Vorbilder: Hier hat man sich wohl am Burj Al Arab in Dubai orientiert.

▲ **WOCHENENDVERKEHR:** Der Flughafen (rechts) bringt Touristen ins Land, allerdings nur von Freitag bis Sonntag!

Überfüllte Bettenburgen, verdreckte Strände und eine undefinierbare Pampe am Büfett: So manches vermeintliche Pauschalreisen-Schnäppchen entpuppt sich als Trip des Grauens. Mit dem Aufbaustrategie-Spiel "Holiday World" können Sie es selbst besser machen.

STORY: Als Manager sollen Sie diverse Inseln mit sinkenden Tourismuszahlen wieder auf Vordermann bringen. Und das wahlweise im Kampagnen-Modus mit fest vorgegebenen Zielen oder im freien Spiel ohne besondere Aufgabe. Hier dürfen Sie dann endlos vor sich hinwursteln.

SPIEL: "Holiday World" reduziert die Spielelemente typischer Aufbaustrategie auf's Wesentliche. Sie bauen Hotels und die dazugehörige Infrastruktur – von der Frittenbude über den FKK-Strandabschnitt bis hin zum Megafreizeitpark. Aufgeteilt sind die Gebäude nach ihrer Qualität (drei bis fünf Sterne). Dazu gilt es, auf die Sozialstruktur der Reisenden Rücksicht zu nehmen. Die All-inclusive-Kleinfamilie ist ebenso vertreten wie das anspruchsvolle Doppelverdiener-ohne-Kind-Pärchen.

Jede Einrichtung befriedigt bestimmte Bedürfnisse herumwuselnder Urlauber: Dem einen dürstet es nach Sport und Abenteuer, andere wollen einfach ihre Ruhe und abends schick essen gehen. Passen Angebot und Nachfrage nicht so recht zusammen, holt man sich Animateure und Berater an Bord. Die verbessern gegen Entgelt zumindest kurzfristig die Bedürfnis-Befriedigung und die Attraktivität von Einrichtungen.

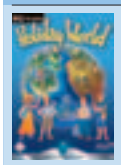
In Szenarios mit Computergegnern und im Multiplayer-Modus ärgert man die Konkurrenz mit Stinkwolken und Wanderbaustellen. Oder man schlägt kurzerhand deren Angestellte K.O. Dazu gesellt sich noch ein einfaches Finanzmodell – selbst Einsteiger haben das komplette Spielprinzip nach fünf Minuten kapiert. Ärgerlich: Unsere Testversion stürzte beim Intro-Video und bei Taskwechseln gerne ab, das automatische Speichersystem funktionierte nur unzureichend.

FAZIT: Es gehört schon eine Portion Mut dazu, eine optisch altbackene Aufbaustrategie ohne großen Tiefgang auf den Markt zu bringen. Aber einfache Spiele machen oft am meisten Spaß, was sich bei "Holiday World" wieder mal bestätigt. Auch ohne eine siebzehnte Nebenoption im elften Untermenü ziehen wir problemlos schmucke Feriendörfer hoch und schauen der Touristenschar bei ihrem Treiben zu. Auf Dauer fehlt es freilich an Substanz, doch speziell für Gelegenheitsspieler ist dieser PC-Urlaub ein zudem billiges Vergnügen. MG

TESTERGEBNIS

HOLIDAY WORLD

System	PC PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	29.07.			
Preis	30 Euro			
Zu beachten	Eine Umsetzung für andere Systeme ist nicht geplant.			



Genre	Aufbaustrategie
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.islandgames.de	

World Games Aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Simples, gut austariertes Spielprinzip
	▲ Recht einfache Bedienung
	▼ Grafik ist schlicht bis unattraktiv
	▼ Auf Dauer fehlt es an Tiefgang
Bild	Nettes Render-Intro, sehr schlichte 2D-Grafik. — GRAFIK 4+
Ton	Karibikrhythmen, wenig Soundeffekte, schläfrige Sprachausgabe. — SOUND 4
	Gut und billig: Mit "Holiday World" bekommen Gelegenheitsstrategen locker-leichte Aufbaukost serviert. Ideal zum Drauflosspielen. — WERTUNG 2–

CATWOMAN

Spidey bekommt Konkurrenz: Neuerdings turnt auch eine junge Dame im Katzenkostüm durch die Häuserschluchten.

▲ **KLEINE RÄTSEL:** Catwoman legt mit der Peitsche den Schalter des Förderbands um und macht so einen neuen Weg frei. Wirklich kniffl ige Puzzles gibt's bei Catwoman aber nicht. Der Schwerpunkt liegt eindeutig auf Kampf-Action.

▲ **EIN SCHÖNER RÜCKEN...:** Nur selten zoomt die virtuelle Kamera so nahe an die attraktive Raubkatze heran.

▲ **WISCHEFFEKT:** Catwomans bevorzugter Kampfstil ist Capoeira – mit wirbelnden Trittkombos geben Sie den Gegnern Saures.

Pünktlich zum Start des kommenden Kinofilms mit Halle Berry will Electronic Arts die Umsetzung für alle aktuellen Systeme im Laden wissen – wir sagen Ihnen, wie sich die sexy Katzenfrau im Test schlägt.

STORY: Damit hätte die junge Designerin Patience Phillips nicht gerechnet: Als sie herausfindet, dass ihr Arbeitgeber in dunkle Machenschaften verwickelt ist, wird sie von den Konzernschergen getötet. Doch eine ägyptische Katze erweckt sie wieder zum Leben und fortan hat sie als Catwoman übernatürliche Fähigkeiten: hohe Agilität und Sprungkraft sowie Katzensinne… jede Menge nützlicher Talente, wenn man sich an seinem Ex-Arbeitgeber und Mörder rächen will.

SPIEL: Ähnlich wie in Ubisofts Hit "Prince of Persia" verbringen Sie die meiste Zeit mit dem Erforschen der großen Levels: Mit zahlreichen akrobatischen Tricks schwingt, klettert und springt Catwoman durch den Großstadtdschungel. Sie können an Stangen elegante Turneinlagen zeigen, sich mit der Peitsche in bester Indy-Manier durch die Gegend schwingen oder mit Ihren scharfen Krallen Wände erklimmen. Gegner tauchen eher selten auf und werden dann schnell mit dem rechten Analog-Stick verdroschen – Catwoman schlägt oder tritt in die Richtung, in die Sie den Stick bewegen. Aber nur draufhauen reicht nicht aus – um sie endgültig unschädlich zu machen, müssen Sie Ihre Widersacher in Schränke oder Kisten sperren.

Speichern können Sie jederzeit – Sie nehmen dann das Spiel einfach am zuletzt erreichten Checkpoint wieder auf. Ist eines von etwa 20 Levels in sieben Szenarios geschafft, können Sie Ihre verdienten Punkte in neue Fähigkeiten investieren: Neue Kampftechniken oder eine stärkere Peitsche stehen zur Verfügung – die Wahl liegt ganz bei Ihnen.

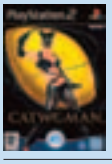
FAZIT: An sich macht "Catwoman" vieles richtig – die Umgebung ist stimmig, die Heldin sehr elegant animiert und die Levels laden durchaus zum Erforschen ein. Leider gibt es aber zwei große Spielverderber: Steuerung und Kamera. Die Steuerung verhält sich in vielen Situationen sehr bockig, die Kamera beleuchtet die Action oft nur aus ungünstigen Perspektiven. So werden viele Sprünge unnötig kniffl ig, was dazu führt, dass Sie etliche Levels zigmal durchqueren müssen, weil Sie wieder mal irgendwo abgestürzt sind. Wer darüber hinwegsehen kann und den persischen Prinzen schon durchgespielt hat, kann sich aber durchaus mal den engen Catsuit überstreifen. TN

TESTERGEBNIS

CATWOMAN

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	12.08.	12.08.	12.08.	12.08.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Abgesehen von kleinen grafischen Unterschieden sind alle Versionen identisch.



Genre	Action-Adventure
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.electronic-arts.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Checkpoints
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
- ▲ Hübsche Animation
- ▲ Viele Geheimnisse
- ▼ Fummelige Steuerung
- ▼ Ungünstige Kamerawinkel

Bild: Catwoman ist gut animiert, die Levels sind schön detailreich. **2** GRAFIK

Ton: Ordentliche Sprachausgabe und zurückhaltende Musik. **2** SOUND

12 usk

Ambitionierte Filmumsetzung, die durch unnötig fummelige Steuerung und unflexible Kamera die Erwartungen nicht ganz erfüllt.

3+ WERTUNG

GOTCHA

Endlich: Ein Ego-Shooter ohne Blut, Gewalt und Opfer.

PC

▲ **KUGEL FREI:** Auch bei den Druckluftwaffen ist man mit einer Automatik im Vorteil.

▲ **MALERISCH:** Grafisch gibt sich Gotcha kaum eine Blöße. Vor allem die Wasserdarstellung sorgt für Aha-Effekte.

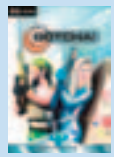
Gehen Sie auch gerne am Wochenende in den Wald, packen die Farbpistole aus und spielen Krieg? Nein? Aber Sie würden gerne mal? Dann ist "Gotcha" Ihr Spiel, denn hier wird diese "Sportart" halbwegs authentisch simuliert. Sie stellen ein 6er-Team zusammen, rüsten dieses mit Paintball-Pumgpun, Sniper-Marker oder Automatikwaffe aus (zwölf Waffen gibt's insgesamt), dann geht's in Ego-Shooter-Manier los – in vier wohl bekannten Spielmodi: Capture the Flag, Deathmatch, Team-Deathmatch und Kill the King. Solo-Schützen melden sich in der International Marker League an und spielen in insgesamt zwölf Arenen den Champion aus. Regelmäßig werden Sie zu illegalen Matches herausgefordert. Gehen Sie aus diesen als Sieger hervor, dürfen Sie den gegnerischen Anführer in Ihr Team integrieren. Da die KI eher kleinkalibrig programmiert wurde, entfaltet "Gotcha" sein volles Potenzial erst mit bis zu zwölf menschlichen Spielern über LAN oder online.

FAZIT: Wie dankbar sind wir doch für neue Ideen im Ego-Shooter-Genre. "Gotcha" setzt den zweifelhaften Kriegssport interessant in Szene und ist vor allem im Multiplayer-Modus eine spaßige Angelegenheit. Allerdings fehlt auf Dauer die Abwechslung – vier Spielvarianten sind zu wenig. **SZ**

TESTERGEBNIS

GOTHCA

System	PC PC / PS2 / Xbox / GC	
Erscheint	30.07.	04.09.
Preis	40 Euro	60 Euro
Zu beachten	Zum Test lag uns lediglich die PC-Version vor. Vibration wird nur die Xbox-Fassung bieten.	



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	High-End (S.61)
Anzahl der Spieler	1-12
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	niedrig
www.gotchathegame.de	

TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Headset	☑	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

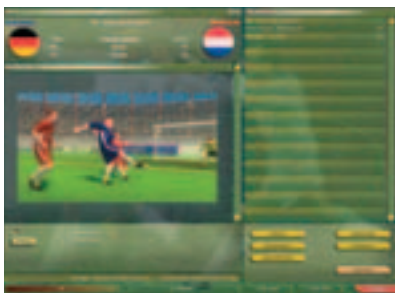
Pro & Contra	▲ Vermittelt echtes Gotcha-Feeling
	▲ Zwölf optisch ansprechende Arenen
	▼ Schwache Gegnerintelligenz
	▼ Auf Dauer wenig Abwechslung
Bild	Einige schöne Grafikeffekte (Wasser!), insgesamt technisch sauber. — 2 GRAFIK
Ton	Nette Rockmusik gepaart mit "Plopp"-Geräuschen der Paintguns. — 3 SOUND
16	Der etwas andere Ego-Shooter: Nette Paintball-Simulation für Freunde von Druckluftwaffen. In erster Linie ein LAN/Online-Shooter. — 2– WERTUNG

KICKER MANAGER 2004

Solider Fußballmanager auf den Spuren von Anstoss und Co.

PC

IM PLAN: Im Trainingsmenü beobachten Sie den Fortschritt einzelner Spieler.



LAHM: Die vorgerenderten Szenen von Chancen und Toren sind mäßig animiert und wiederholen sich schon viel zu bald.

Wie sieht eine Kreuzung aus zwischen den bekanntesten deutschen Fußballmanagern, "Anstoss 4" und "Fußball Manager 2004"? Die Antwort lautet: So wie der "Kicker Manager 2004". Das Spiel verzichtet komplett auf eigene Ideen und orientiert sich bei Spielkonzept, Funktionsumfang und Bedienung sehr stark an den großen Vorbildern. So erscheint der Trainingsbildschirm ebenso vertraut wie die typischen Kader- und Karriere-Bildschirme. Das sorgt für ein Mindestmaß an Spielspaß – die Spieltage flutschen nur so dahin. Markante Mängel wie die unnötig komplizierte Maussteuerung, der öde Textmodus, schlappe Render-Spielsequenzen und seltsame Ergebnisse verhindern allerdings das Vordringen in die Spitzenklasse.

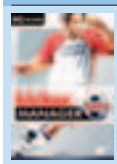
Ein umfassender Editor und der Nationaltrainer-Posten runden den "Kicker Manager" ab. Positiv: Auf der Internetseite (www.kicker-manager.de) gibt's regelmäßig Updates. Die beheben nicht einfach nur Fehler, sondern bringen zusätzliche und erweiternde Funktionen ins Spiel.

FAZIT: Ein routiniert programmierter Fußballmanager ohne eigenes Profil. Gegen den ordentlichen "Kicker Manager 2004" spricht wenig – höchstens, dass deutlich bessere Konkurrenten auf dem Markt sind. **MG**

TESTERGEBNIS

KICKER MANAGER 2004

System	PC PC / PS2 / Xbox / GC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Umsetzungen sind nicht geplant. Auf www.kicker-manager.de finden Sie regelmäßig Updates und Erweiterungen.	



Genre	Fußball-Manager
Hersteller	Pointsoft
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.kicker-manager.de	

TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Alles drin, was ein Manager braucht
	▲ Editor und Nationalelf-Modus
	▼ Textmodus und 3D-Szenen langweilig
	▼ Ideenloser Abklatsch der Konkurrenz
Bild	Übersichtliche, wenig attraktive Menüs, mäßige Spielszenen. — 4 GRAFIK
Ton	Wenige Soundeffekte, düdeliger Pseudo-Rock. — 5 SOUND
	Eigentlich ist der "Kicker Manager 2004" ein guter Manager. Allerdings kopiert er nur, ohne an die Klasse der Vorbilder heranzukommen. — 3+ WERTUNG

RICHARD BURNS RALLY

Knallharter Rallye-Realismus für erfahrene Rennspiel-Spezialisten.

▲ **KAPUTT:** Durch das realistische Schadensmodell bersten die Scheiben zuerst.

▲ **NAHERHOLUNG:** Mit unserem Subaru brettern wir an englischen Wiesen vorbei.

Taucht der Name einer erfolgreichen Sportgröße im Titel eines Videospiels auf, steigen die Erwartungen der Fans oft erheblich. Das weiß auch SCI – und kooperierte mit Rallye-Weltmeister Richard Burns. Das Ergebnis ist eine knallharte Rennsimulation.

Die Programmierer rühmten sich bereits im Vorfeld, das realistischste Rallye-Rennspiel aller Zeiten zu entwickeln. Sie haben nicht zu viel behauptet: Das Ambiente des Rallye-Zirkus wird perfekt vermittelt. Gibt der Fahrer am Start dreimal hintereinander zu früh Gas, wird er disqualifiziert. Überschlägt er sich, kommen Helfer und schieben das Fahrzeug wieder zurück auf die Strecke. Das klingt alles ganz nett, doch jetzt kommt der große Knackpunkt: Die Fahrzeuge lassen sich derart realistisch steuern, dass schon der kleinste Fahrfehler fatale Folgen nach sich zieht. Damit werden die Rennen auf den extrem schmalen Strecken zum Geduldsspiel.

FAZIT: Die Programmierer hätten lieber einen Kompromiss zwischen Spielspaß und realistischer Fahrphysik eingehen sollen. Rennspieleinsteiger, Finger weg: Wir können dieses Game ausschließlich ausgebufften Rallye-Profis ans Herz legen. **MH**

TESTERGEBNIS

RICHARD BURNS RALLY

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	09/04	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die PC-Version wird diverse Bildschirmauflösungen sowie Maus und Tastatur unterstützen.			

Genre	Rallye-Rennspiel
Hersteller	SCI/Ubisoft
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.sci.co.uk	

Vibration	☑	Lenkrad	☑	Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐	Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen	
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch	
USK	frei	Spieldauer	20+ Std.	

Pro & Contra ▲	Realistische Fahrphysik
▲	Schöne Streckengrafik
▼	In manchen Punkten zu realistisch
▼	Schwieriger Einstieg
Bild	Sehr homogener Grafikstil mit gelungener Streckenführung. — GRAFIK 2–
Ton	Authentische Wagengeräusche mit gutem Surround-Sound. — SOUND 1–
	Knallharte Simulation mit authentischem Rallye-Zirkus-Ambiente. Lediglich das schwierige Fahrverhalten ist nichts für Einsteiger. — WERTUNG 2–

CyPress
Gratis-Exemplare
PlayStation2-Demos
Meet'n'Greet mit den Redakteuren
playTV
DVD-Show
play
VIDEO GAMES aktuell
PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
DVD VISION
DVD aktuell
GAMES CONVENTION 2004
SCHAUT VORBEI!
GC GAMES CONVENTION Halle 3, Stand G01 19.08. - 22.08.2004, Messe Leipzig
LEIPZIGER MESSE

FINDET NEMO

Nicht mehr ganz frischer Fisch zum Sparpreis.

▲ **SAMMLER:** Oft müssen Sie durch Ringe schwimmen oder Goodies einsammeln.

▲ **AUF DER FLUCHT:** Hat der streng vegetarische Hai Bruce Blut geleckt, erleidet er einen Rückfall und will einen Fisch fressen.

Der kleine Clownfisch Nemo wird ausgerechnet an seinem ersten Schultag von einem Taucher gefangen. Ohne zu zögern, stürzen Sie sich als Nemos Vater Marlin oder Quasselstrippe Dorie in ein kunterbuntes Unterwasser-Swim'n'Dive. Nemo, den Sie zeitweise ebenfalls steuern dürfen, muss befreit werden. Gespickt mit über 15 Minuten Original-Filmmaterial, das mit den Spielabschnitten wechselt, versetzt Sie "Findet Nemo" mitten in die faszinierende Unterwasserwelt von Pixar. Spielerisch dreht sich alles darum, gefährlichen Fischen und Pflanzen auszuweichen und daneben rasante Rennen oder andere klassische Geschicklichkeitstests in den Tiefen des Ozeans zu überstehen. Dabei sehen Sie Ihren Fisch von der Seite, von hinten oder frontal in Ihre Richtung schwimmend. Bevor Sie das jeweilige Ende der Abschnitte erreichen, stehen eine Menge Zusatzaufgaben an, die besonders fleißige Taucher erledigen können, um an Extras im Menü zu gelangen.

FAZIT: Eine einfache Menüführung, die simple Steuerung durch die 20 Levels und die nette Präsentation sind sehr kinderfreundlich, was man vom teilweise happigen Schwierigkeitsgrad nicht behaupten kann. Alles in allem aber eine nette Filmumsetzung. **PR**

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

FINDET NEMO

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		30 Euro	20 Euro	25 Euro

Zu beachten: Es gibt auch ein PC-Spiel "Findet Nemo", das jedoch inhaltlich nichts mit den Konsolenversionen gemein hat.

Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	Für Kinder hoch
www.thq.de	

Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐
Multitap ☐ Speichern Speicherpunkte
Texte deutsch Sprachausgabe deutsch
USK frei Spieldauer ca. 8 Std.

Pro & Contra:
▲ Tolle deutsche Synchronisation
▲ Wechsel von Film- und Spielszenen
▼ Kamera manchmal unpassend
▼ Für Kids etwas zu schwer

Bild: Hintergründe in der Unterwasserwelt sind schön gestaltet. — GRAFIK 2–

Ton: Tolle Synchronisation von Anke Engelke, Erkan & Stefan und Co. — SOUND 1–

WERTUNG 2–

Witziges Kinderspiel zum Pixar-Welterfolg, das viele Geschicklichkeitstests bietet. Nicht nur für Nemo-Fans einen Blick wert.

CALL OF DUTY (BUDGET)

Günstiger ballern mit Activisions Kriegs-Shooter.

▲ **FLUGPLATZ:** Halten Sie mit der Flak die angreifenden Stukas auf.

▲ **GEMEINSAM ANS ZIEL:** In fast allen Missionen sind Sie zusammen mit einem Trupp Kameraden unterwegs.

Call of Duty" ist zweifellos einer der packendsten Kriegs-Shooter des Jahres 2003 – und jetzt gibt's ihn endlich zum günstigen Budget-Preis von 30 Euro. Im Gegensatz zur Genre-Konkurrenz steuern Sie hier nicht nur eine Hauptperson aus der bewährten Ego-Perspektive, sondern gleich drei verschiedene Alliierte hintereinander. Sie beginnen als amerikanischer GI, schlüpfen dann in die Rolle eines britischen und schließlich in die Uniform eines russischen Soldaten. Die Gestaltung der Schauplätze ist dabei authentisch den realen Orten des Zweiten Weltkriegs nachempfunden. Sie stürmen mit den Amerikanern die Strände der Normandie und sichern anschließend in der britischen Kampagne Brücken im Hinterland. Besonders spektakulär fallen Ihre Abenteuer als russischer Soldat aus. Die Schlacht um Stalingrad gehört zu den spektakulärsten Gefechten in der Geschichte der Computerspiele. Grafisch kann "Call of Duty" selbst ein Jahr nach der Veröffentlichung noch mit aktuellen Spielen konkurrieren.

FAZIT: Wenn Sie den packendsten Kriegs-Shooter seit "Medal of Honor" suchen, dann brauchen Sie "Call of Duty". Das Zweiter-Weltkriegs-Spektakel begeistert nicht nur grafisch, sondern auch spielerisch. **MH**

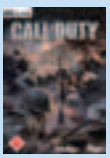
JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

CALL OF DUTY (BUDGET)

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich			
Preis	30 Euro			

Zu beachten: Die Anforderungen an den PC schwanken je nach Mission von "Standard" bis hin zu "High-End".



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Standard (S. 61)
Anzahl der Spieler	1-32
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.callofduty.com	

Vibration ☐ Lenkrad ☐ Lightgun ☐
Headset ☐ Tastatur ☑ Maus ☑
Multitap ☐ Speichern jederzeit
Texte deutsch Sprachausgabe deutsch
USK 16 Spieldauer unbegrenzt

Pro & Contra:
▲ Abwechslungsreiche Missionen
▲ Kriegsgeschehen wird gut vermittelt
▲ Faire Gegner, intelligente Kameraden
▼ Teamkollegen nur Kulisse

Bild: Die Massenszenen (Stalingrad) überfordern selbst gute Rechner. — GRAFIK 1

Ton: Die tolle Soundkulisse versetzt den Spieler direkt ins Geschehen. — SOUND 1–

WERTUNG 1

Gute und vielfältige Missionen, geniale Stimmung, knallharte Action – "Call of Duty" ist zurzeit der wohl beste Kriegs-Shooter.

COLIN MCRAE RALLY 4

Viele Rallye-Kilometer für wenig Geld.

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

▲ **FINNLAND:** Die skandinavischen Waldetappen sind enorm anspruchsvoll.

▲ **VERKNITTERT:** Das Schadensmodell ist nicht nur schön, sondern hat nun auch verstärkt spielerische Auswirkungen.

Mit "Colin McRae Rally 4" kehrt Codemasters auf den Pfad der Rallye-Tugend zurück. Der Vorgänger war nämlich in mancherlei Beziehung vom rechten Weg abgekommen: Lahme Spielmodi, nervige Karriere, automatische Reparaturen. Der vierte Teil bietet hingegen alles, was man von einem echten "Colin" erwarten darf. Das Fahrverhalten ist gewohnt exzellent und erinnert stark an das von "Colin 2". Überhaupt hat man sich vermehrt nach hinten orientiert. Auch die Spielmodi inklusive der freien Wahl der Autos in der Meisterschaft erinnern nämlich an den Rallye-Großpapa. Dazu gesellen sich ein paar nette Ideen, wie der extra schwere Experten-Modus mit erzwungener Cockpitansicht und besonders heftigem Schadensmodell. Oder der Veranstaltungs-Baukasten, bei dem Sie sich eine Rallye aus beliebigen (sofern bereits freigespielten) Etappen zusammenstellen dürfen.

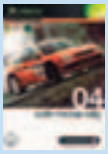
FAZIT: Auch in der vierten Auflage ist's ein typischer "Colin": Wenig sprühende Einfälle, aber in den entscheidenden Punkten fast perfekt. Die Grafik könnte etwas schöner sein, doch ansonsten füllt "Colin McRae Rally 4" erneut hervorragend die große Lücke zwischen Arcade-Racer und anspruchsvoller Simulation. **MG**

TESTERGEBNIS

COLIN MCRAE RALLY 4

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	40 Euro	30 Euro	30 Euro	

Zu beachten: Die PC-Version hat zusätzlich einen Netzwerk-/Online-Modus für bis zu acht Spieler gleichzeitig.



Genre	Offroad-Rennspiel
Hersteller	Codemasters
PC-Anforderung	Standard (S. 61)
Anzahl der Spieler	1-4 (PC 8)
Onlinefähig	☑ (nur PC)
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.codemasters.de	

Video Games Aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Etappe
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
- ▲ Top-Fahrphysik, schöne Strecken
- ▲ Vernünftiger Karriere-Modus
- ▲ Hervorragende Fahrzeug-Grafik
- ▼ Gleiche Etappenländer wie in "Colin 3"

Bild: 16:9-Modus, PS2-Version flimmert leicht. **GRAFIK 2**

Ton: Musik schwach, ebenso der deutsche Beifahrer (auf Engl. umstellbar). **SOUND 2–**

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß §14 JuSchG usk

Gewohnte Wertarbeit aus dem Hause Codemasters. Ist Ihnen tolle Fahrphysik wichtiger als tolle Grafik, dann ist "Colin 4" genau Ihr Ding. **WERTUNG 1**

GÜNSTIGE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, XBox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen. Aufgelistet sind nur die Systeme, für die das Spiel günstig zu haben ist.

Titel	System	Genre	Preis	Fazit	Note
Armed & Dangerous	PC, Xbox	Action	30 Euro	Unkompliziertes 3D-Actionspiel ohne viel Abwechslung.	3
Die Sims Super Deluxe XL	PC	Simulation	50 Euro	Die ultimative Sammlung für Fans und Neueinsteiger.	1-
Empires - Die Neuzeit	PC	Echtzeit-Strat.	26 Euro	Führen Sie Ihre Nation zur Weltherrschaft.	2+
EVE Online: The Second Genesis	PC	Simulation	10 Euro	Solides Onlinespiel mit vielen Handelsmöglichkeiten.	2-
Gladius	PC, PS2, Xbox	Rollenspiel	30 Euro	Die spannendsten Rundenkämpfe, die es je gab.	1-
Herr der Ringe: Rückkehr des Königs	PS2	Action	30 Euro	Brachiale Action mit toller Optik und Team-Modus.	2+
Mission: Impossible - Operation Surma	PS2	Action	20 Euro	Tolles Actionspiel mit vielen Schleicheinlagen.	2+
Railroad Tycoon 3	PC	Strategie	10 Euro	Wirtschaftssimulation für Eisenbahnliebhaber.	2-
Republic - The Revolution	PC	Strategie	10 Euro	Kompliziertes Politik-Strategiespiel. Nur für Freaks!	3
Secret Weapons Over Normandy	PC	Action	26 Euro	Grandioses Actionspiel im Zweiter-Weltkriegs-Szenario.	2+
Star Wars Galaxies: An Empire Divided	PC	Rollenspiel	26 Euro	"Star Wars"-Rollenspiel mit immens hohem Suchtfaktor.	1
Star Wars: Knights of the Old Republic	PC	Rollenspiel	30 Euro	Technisch und inhaltlich überzeugendes RPG-Epos.	1
Star Wars: Rebel Strike	GC	Action	30 Euro	Der dritte Teil bietet auch Multiplayer-Action.	2-
TimeSplitters 2	PS2	Ego-Shooter	20 Euro	Nicht ganz aktuell, aber immer noch die PS2-Referenz.	1
Tony Hawk's Underground	PS2, Xbox, GC	Trendsport	46 Euro	In Teil fünf steigt Tony sogar vom Board.	1
True Crime: Streets of LA	PS2, Xbox, GC	Action	46 Euro	Spielerische Abwechslung zeichnet das Actionspiel aus.	1-
Wrath Unleashed	PS2, Xbox	Strategie	30 Euro	Spielerisch arg beschränkte Strategie.	3
Warhammer 40.000: Fire Warrior	PS2	Ego-Shoter	20 Euro	Ego-Shooter im legendären "Warhammer"-Imperium.	2+
Yager	Xbox	Action	20 Euro	Flug-Ballerspiel aus deutschen Entwicklungsstudios.	2+

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PC, PS2 — 1

MAX PAYNE 2
TAKE 2 — PC, PS2, XBOX — 1-

HITMAN: CONTRACTS
EIDOS — PC, PS2, XBOX — 1-

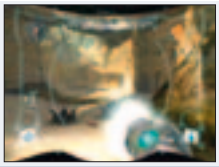
EGO-SHOOTER

FAR CRY (DT.)
UBISOFT — PC — 1

UNREAL TOURNAMENT 2004
ATARI — PC — 1

HALO
MICROSOFT — PC, XBOX — 1

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME
NINTENDO — GC — 1

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW
UBISOFT — PC, PS2, XBOX, GC — 1

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE
KONAMI — PC, PS2, XBOX — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — PC, PS2 — 1

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — GC — 1-

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
EIDOS — PS2, XBOX, GC — 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	6/2003
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania	PS2	Action	1-	3/2004
Freedom Fighters	PC, PS2, XBOX, GC	Action	1-	10/2003
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC, PS2, XBOX	Action	1	8/2003
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Full Spectrum Warrior	PC, XBOX	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Halo	PC, XBOX	Ego-Shooter	1	6/2003
Hitman: Contracts	PC, PS2, XBOX	Stealth-Action	1-	6/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC, PS2, XBOX	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Frontline	PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	1	6/2003
Onimusha 3: Demon Siege	PS2	Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta	XBOX	Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	XBOX	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC, XBOX	Ego-Shooter	1	11/2003
TimeSplitters 2	PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	1	6/2003
Transformers	PS2	Action	1-	6/2004
Tron 2.0	PC	Action	1-	11/2003
True Crime: Streets of LA	PC, PS2, XBOX, GC	Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC, PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	1-	4/2004
WERTUNG "GUT"				
Joint Operations: Typhoon Rising	PC	Ego-Shooter	2+	8/2004
Van Helsing	PS2, XBOX	Action	2+	6/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1-	1/2004
Chronicles of Riddick	XBOX	Action-Adventure	1-	8/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PS2, XBOX, GC	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC, PS2	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC, PS2, XBOX	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	GC	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime	GC	Action-Adventure	1	6/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1-	12/2003
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC, PS2	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	6/2003

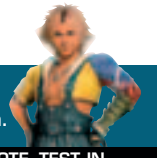
Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Colin McRae Rally 4	PC PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	1	10/2003
DTM Race Driver 2	PC XBOX	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX	GC	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC PS2 XBOX GC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	6/2003
Need for Speed: Underground	PC PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	1	12/2003
Project Gotham Racing 2	XBOX	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	XBOX	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 3	PS2	Offroad-Rennspiel	1-	1/2004
WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2+	11/2003
DTM Race Driver Director's Cut	PC XBOX	Rennsimulation	2+	6/2003
Formel Eins 2004	PS2	Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Grand Prix Challenge	PC PS2	Formel1-Rennspiel	2	6/2003
Gran Turismo 4: Prologue	PS2	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!	GC	Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC XBOX	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PC PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2+	6/2003
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	6/2003
World Racing	PC PS2 XBOX GC	Rennsimulation	2	10/2003



ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	PS2	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	6/2003
Flucht von Monkey Island	PC PS2	Adventure	1-	6/2003
Morrowind	PC XBOX	Rollenspiel	1-	6/2003
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX GC	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the old Republic	PC XBOX	Rollenspiel	1	10/2003
WERTUNG "GUT"				
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	PS2 XBOX	Rollenspiel	2	1/2004
Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache	PC PS2 XBOX	Adventure	2+	1/2004
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	2+	10/2003
Everquest Online Adventures	PS2	Online-Rollenspiel	2	2/2004
Fallout: Brotherhood of Steel	PS2 XBOX	Rollenspiel	2	2/2004
Final Fantasy X-2	PS2	Rollenspiel	2+	3/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND
1 ELECTRONIC ARTS PC PS2 XBOX GC

F-ZERO GX
1- NINTENDO GC

BURNOUT 2
2+ ACCLAIM PS2 XBOX GC

RENNSIMULATION

DTM RACE DRIVER 2
1 CODEMASTERS PC XBOX

GRAN TURISMO 3: A-SPEC
1 SONY PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- VIVENDI PC

OFFROAD

COLIN MCRAE RALLY 4
1 CODEMASTERS PC PS2 XBOX

RALLISPORT CHALLENGE 2
1 MICROSOFT XBOX

WRC 3
1- SONY PS2

ROLLENSPIEL

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.
1 LUCAS ARTS PC XBOX

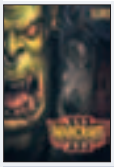
BALDUR'S GATE 2
1 INTERPLAY PC

CHAMPIONS OF NORRATH
1- UBISOFT PS2

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

SPELLFORCE
JOWOOD — PC — 1

AGE OF MYTHOLOGY
CODEMASTERS — PC — 1

SIMULATION

FALCON 4.0
HASBRO — PC — 1-

IL-2 FORGOTTEN BATTLES
UBISOFT — PC — 1-

DIE SIMS BRECHEN AUS
ELECTRONIC ARTS — PS2, XBOX, GC — 1-

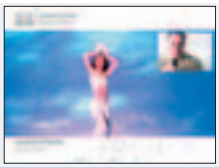
BEAT'EM-UP

SOUL CALIBUR 2
EA/NINTENDO — PS2, XBOX, GC — 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
SONY — PS2 — 1

DEAD OR ALIVE 3
MICROSOFT — XBOX — 1-

GESCHICKLICHKEIT



SINGSTAR
SONY — PS2 — 1-

SUPER MONKEY BALL
SEGA — GC — 2

HARRY POTTER QUIDDITCH-WM
ELECTRONIC ARTS — PC, PS2, XBOX, GC — 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	6/2003
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1-	6/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Die Sims brechen aus	PS2, XBOX, GC	Simulation	1-	1/2004
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	8/2003
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	6/2003
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003
WERTUNG "GUT"				
Castlestrike	PC	Echtzeit-Strategie	2+	3/2004
D-Day	PC	Echtzeit-Strategie	2+	8/2004
Dynasty Tactics 2	PS2	Runden-Strategie	2	2/2004
Goblin Commander	PS2, XBOX, GC	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Harvest Moon	GC	Simulation	2+	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	6/2003
Soul Calibur 2	PS2, XBOX, GC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	8/2003
WERTUNG "GUT"				
Def Jam Vendetta	PS2, GC	Wrestling	2+	8/2003
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2, XBOX, GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
WWE Smackdown! Here comes the Pain!	PC	Wrestling	2+	1/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Singstar	PS2	Musikspiel	1-	7/2004
WERTUNG "GUT"				
Dog's Life	PS2	Geschicklichkeit	2	12/2003
Harry Potter Quidditch-WM	PC, PS2, XBOX, GC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Super Bust-a-Move 2	GC	Geschicklichkeit	2	11/2003
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	6/2003
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

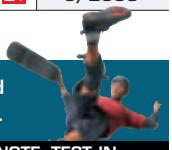
DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football	PC PS2 XBOX GC	American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey	PC PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004	PC PS2 XBOX GC	Boxen	1-	5/2004
Madden NFL 2004	PC PS2 XBOX GC	American Football	1	10/2003
NHL 2004	PC PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	12/2003
Pro Evolution Soccer 3	PC PS2 XBOX GC	Fußball	1	11/2003
Tiger Woods PGA Tour 2003	PC PS2 XBOX GC	Golf	1-	6/2003
Top Spin	PC PS2 XBOX GC	Tennis	1	1/2004
WERTUNG "GUT"				
FIFA Football 2003	PC PS2 XBOX GC	Fußball	2	12/2002
Athens 2004	PC PS2 XBOX GC	Sport	2+	8/2004
ESPN NBA Basketball	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2004	PC PS2 XBOX GC	Fußball	2	12/2003
Links 2004	PC PS2 XBOX GC	Golf	2	6/2003
Mario Golf Toadstool Tour	PC PS2 XBOX GC	Golf	2+	7/2004
NBA Live 2004	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2+	12/2003
NBA Street Vol.2	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2+	6/2003
Smash Court Tennis Pro Tour 2	PC PS2 XBOX GC	Tennis	2+	7/2004
RTL Skispringen 2004	PC PS2 XBOX GC	Wintersport	2	12/2003
Virtua Tennis 2	PC PS2 XBOX GC	Tennis	2+	6/2003

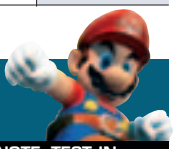
TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PC PS2 XBOX GC	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	PC PS2 XBOX GC	Inline	1-	6/2003
SSX 3	PC PS2 XBOX GC	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Pro Skater 4	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	1	6/2003
Tony Hawk's Underground	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	1	12/2003
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	PC PS2 XBOX GC	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	PC PS2 XBOX GC	Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN



Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter: The Precursor Legacy	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1	6/2003
Jak 2: Renegade	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	11/2003
Kya: Dark Lineage	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1	1/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly Raccoon	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003
Super Mario Sunshine	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL

ESPN NBA BASKETBALL
2+ SEGA

NBA LIVE 2004
2+ ELECTRONIC ARTS

NBA STREET VOL.2
2+ ELECTRONIC ARTS

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 3
1 KONAMI

FIFA FOOTBALL 2004
2 ELECTRONIC ARTS

FIFA FOOTBALL 2003
2 ELECTRONIC ARTS

TRENDSPORT

TONY HAWK'S UNDERGROUND
1 ACTIVISION

SSX 3
1 ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE
1- SEGA

JUMP'N'RUN

RATCHET & CLANK 2
1 SONY

JAK 2: RENEGADE
1- SONY

SUPER MARIO SUNSHINE
1- NINTENDO

AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-TICKER

TYAN: KEINE GRAFIKKARTEN MEHR

Nach Hercules und Terratec stellt mit Tyan der dritte Markenhersteller außerhalb Asiens den Verkauf von Grafikkarten ein. Wie auch die Konkurrenz zuvor begründen die Amerikaner ihren Schritt mit mangelnder Rentabilität. +++

CAPCOM-PADS

Zum U.S.-Release der "Street Fighter Anniversary Collection" am 16. August bringt Capcom drei PS2-Pads mit Kämpfer-Motiven. In Europa sind sie nur als Import für rund 25 Euro zu bekommen. +++

BIGBEN Z-BOARD

Mit dem "Z-Board" bietet Bigben eine spezielle Tastatur für Action-Spieler an. Der Clou: Das normale Tastenfeld lässt sich jederzeit gegen ein an Shooter-Spiele angepasstes austauschen. Das Starterset mit zwei Auflagen kostet rund 45 Euro. +++

▲ **ANGEPASST:** Das Z-Board für Action-Spieler.

SATURN-PAD FÜR PC

Sega hat das alte Saturn-Pad als USB-Version für den PC (und Mac) neu aufgelegt. Der Controller erstrahlt nun in Weiß und wird nur in Japan zu haben sein. +++

RENNSPIEL-PAD VON THRUSTMASTER

Das "Dual Trigger Pad" von Thrustmaster wird als erster PS2-Controller Schultertasten mit einem richtigen Hebelweg von knapp einem Zentimeter haben. Damit eignet sich das als kabelloses Funkpad konzipierte Modell vor allem für Rennspiele. +++

SPEEDLINK CUBE PAD

Speedlinks neues GameCube-Pad trägt mit "Cube Pad" nicht nur einen schlichten Namen, sondern verzichtet auch sonst auf Experimente. Es handelt sich um einen fast exakten Nachbau des Original-Pads von Nintendo. Es liegt angenehm in der Hand, Spieler mit großen Händen werden aber auch dieses "Cube Pad" zu zierlich finden.

Der Analog- und der C-Stick sind gut, kommen qualitativ aber nicht ganz an das Original heran. Deutlich besser als beim Nintendo-Pendant ist dagegen das digitale Steuerkreuz. Das echte Highlight des in Schwarz und Indigoblau erhältlichen "Cube Pads" ist aber der Preis: Mit einem UvP von rund 13 Euro kostet es nur etwa ein Drittel des Original-Pads und kriegt damit eine klare Kaufempfehlung.

HARDWARE

CUBE PAD

System	
Hersteller	Speedlink
Preis	13 Euro
Verarbeitung	
Ergonomie	

GESAMT **2**

Das "Cube Pad" ist eine gelungene Kopie des Original-Pads zum Sparpreis.

AKTUELLE GRAFIKTRENDS

Die neuesten Trends und Entwicklungen aus der 3D-Karten-Branche kurz zusammengefasst:

■ HIGHEND-BOARDS ENDLICH VERFÜGBAR:

Nvidias und ATIs aktuelle Spitzenmodelle Geforce 6800 und X800 sind endlich überall zu haben. Speziell der Verkaufsstart von Nvidias 6800 Ultra hat sich nach der offiziellen Vorstellung Mitte April ewig in die Länge gezogen. Mit Preisen zwischen 450 und 600 Euro sind die Grafik-Turbos aber keine Schnäppchen.

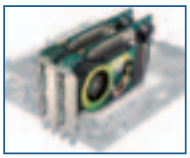
■ BILLIGE MITTELKLASSE:

Preisknaller gibt es vermehrt in der Mittelklasse. Karten mit den für aktuelle Spiele hervorragend geeigneten und wohl auch für künftige Knaller wie "Doom 3" noch ausreichenden Grafikchips Nvidia Geforce FX5900 XT und ATI XT9600 sind inzwischen schon unter 175 Euro zu haben.

■ PCI EXPRESS KOMMT:

Mit seinem Mainboard-Chipsatz 775 führt Intel auch ein neues Bus-System für Steckkarten ein, den "PCI Express". Erste 3D-Karten dafür gibt es bereits, die sind aber kaum schneller als die vergleichbaren AGP-Modelle. Dank AGP 8x spielt die Beschränkung des immerhin zehn Jahre alten PCI-Busses beim Datendurchsatz keine große Rolle.

■ NVIDIA LÄSST SLI WIEDER AUFLEBEN:



Nvidia stellt eine Technik vor, die den Parallel-Betrieb zweier gleicher PCI-Express-Karten der 6800er-Serie in einem PC erlaubt. Unter der gleichen Abkürzung hatte 3Dfx bereits 1998 mit der Voodoo 2 eine ähnliche Technik in petto. Wie stark das (exorbitant teure) Doppelpack Spielegrafik beschleunigt, ist noch nicht bekannt.

■ VIDEO-ARRAY-TECHNIK VON ALIENWARE:

Der Hersteller von Luxus-Komplett-PCs Alienware kontert Nvidias Vorstoß mit der "Video Array"-Technik. Die funktioniert ähnlich wie SLI: Man braucht zwei identische PCI-Express-Grafikkarten, allerdings sind Typ oder Hersteller hier egal. Der Startschuss fällt Ende 2004.

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE JEDEN MONAT DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumen-Begrenzung
FAVENTIA www.faventia.de	DSL Light	128/1064kbit/s	9,99 Euro	19,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
PREISE-ABC www.preise-abc.de	Euro Free Volumen	512/3074kbit/s	0,00 Euro	keine	Neubeauftr. DSL-Anschl. über Preise ABC***	1000MB/ Monat
SURFINO www.surfino.com	TimeFlat-rate	384/2048kbit/s	0,00 Euro	9,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/ Monat
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat Classic	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
LYCOS www.lycos-online.de	DSL 1000	512/3074kbit/s	0,00 Euro	keine	Neubeauftr. DSL-Anschl. über Lycos***	1000MB/ Monat

* Irrtümer und Preisänderungen nach Drucklegung bleiben vorbehalten
** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss beträgt 16,99 Euro.
*** Die Neueinrichtung eines T-DSL-Anschlusses kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

THRUSTMASTER ENZO FERRARI FORCE GT

▲ **UNKLAR:** Die fitzelige Beschriftung neben den Knöpfen.

▲ **DOPPELT:** Pro Seite gibt es zwei Lenkradpaddles.

Mit dem neuen "Enzo Ferrari Force GT" attackiert Thrustmaster Logitechs Top-Lenker "Driving Force Pro". Dessen 900-Grad-Lenkwinkel bleibt aber einzigartig, Thrustmaster kontert mit "Precision Drive". Damit wird per Schalterdreh die Empfindlichkeit des Lenkrads erhöht, was unerreicht feinfühliges Fahren ermöglichen soll. Mission gescheitert: Das Enzo gibt sich in diesem Modus einfach nur nervöser – bei den meisten Testspielen hat uns dieses Feature eher gestört denn begeistert.

Ansonsten hat sich im Vergleich zum alten, optisch fast identischen Enzo wenig getan. Auch ohne "Precision Drive" vermittelt es ausreichend Präzision beim Fahren. Gut sind die großen, realistisch schwergängigen Pedale, denen allerdings ein Tick mehr Standfestigkeit nicht geschadet hätte. Offiziell wird das Lenkrad nur als PS2-tauglich verkauft Mit den Thrustmaster-Treibern funktioniert es dank USB aber auch am PC mitsamt Force Feedback hervorragend. Insgesamt ist das "Enzo Ferrari Force GT" ein sehr gutes Lenkrad, repräsentiert aber weder auf PS2 noch PC die absolute Spitzenklasse.

▲ **SOLIDE:** Besonders die Pedale überzeugen.

HARDWARE

ENZO FERRARI FORCE GT

System	PC, PS2
Hersteller	Thrustmaster
Preis	100 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★☆
GESAMT	2+

Sehr gutes Lenkrad, das auf PS2 und auch am PC problemlos funktioniert.

BROOKLYN BOOSTER XXL

Das "Booster XXL" ist der Nachfolger des optisch identischen, bereits in Ausgabe 08/03 getesteten "Booster 9000". Neu sind die Xbox-Tauglichkeit sowie eine Treiber-CD, mit der die Vibrationsmotoren auch am PC genutzt werden können. Den Zusatz "XXL" trägt das Lenkrad zu Recht: Man kann es an alle fünf Plattformen (PC, PS2, Xbox, GC, PSone) anschließen.

Optik und Material wirken nicht besonders hochwertig. Doch der mäßige erste Eindruck vom Auspacken bestätigt sich in der Praxis nicht: Präzise und feinfühlig lassen sich fast alle Spiele mit dem "XXL" steuern, schon bald fährt man schnelle Runden. Die Pedale allerdings sind zu klein geraten, zudem kann man Gas und Bremse nicht gleichzeitig nutzen. Das stört aber nur Rennspiel-Profis, und für die ist das "Booster XXL" sowieso nicht gedacht.

HARDWARE

BOOSTER XXL

System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Vidis
Preis	60 Euro
Verarbeitung	★★★☆☆
Ergonomie	★★★☆☆
GESAMT	2–

Günstiger Multiplattform-Lenker mit ordentlicher Praxistauglichkeit.

SEVEN M GAMETRAK

Mit dem "Gametrak" kommt ein innovatives Eingabesystem, das Sie bei Spielen sprichwörtlich hautnah dabei sein lässt. Es besteht aus einer Matte, zwei Handschuhen und Sensoren. Die übertragen die Bewegungen in das jeweilige Spiel. Im Vergleich zu Kamerasystemen kann "Gametrak" auch Vorwärts- und Rückwärtsbewegungen verarbeiten. Entsprechende Spiele können also auch in 3D sein. Allerdings müssen sie angepasst werden, um sie in vollen Zügen genießen zu können. Hauptlieferant wird Atari sein, los geht's mit "Dark Wind". Das Unternehmen wird auch den Vertrieb des "Gametrak" übernehmen.

▲ **DARK WIND:** Der Ego-Prügler ist der erste Gametrak-Titel.

HARDWARE

GAMETRAK

System	PS2
Hersteller	Seven M
Preis	noch nicht bekannt

Das Konzept klingt interessant und verspricht ein völlig neues Spielerlebnis.

BIGBEN BACKLIT BUTTONS CONTROLLER

Bigbens "Backlit Buttons"-Pad leistet sich als einzige Extravaganz blau hinterleuchtete Feuerknöpfe. Ansonsten präsentiert es sich als typischer Vertreter der "Billiger als Sonys Originalpad"-Fraktion. Man kann damit leben, so recht will man es aber gar nicht, wenn man das DualShock kennt. Die Softtouch-Oberfläche fühlt sich schön samtig an, ist aber auch ziemlich rutschig. Für 13 Euro ein passables Angebot.

▲ **BLAU:** Die Feuerknöpfe sind hintergrundbeleuchtet.

HARDWARE

BACKLIT BUTTONS CONTROLLER

System	PS2
Hersteller	Bigben
Preis	13 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★☆☆
GESAMT	3+

Akzeptabler Controller für alle, denen Sonys Original-Pad zu teuer ist.

GEWINNEN MIT ATARI

Zum Bundesliga-Auftakt setzt es für einen glücklichen Gewinner von Atari eine Vollausstattung. Dazu gehören ein Trikot samt Hose und Stutzen, ein Trainingsanzug, Fußballschuhe, Schienbeinschoner und ein Fußball. Und zwar nicht Durchschnittsware, sondern selbstverständlich jeweils das Topmodell! Die komplette Montur hat somit einen Wert von mehr als 600 Euro! Ein zweiter Glücklicher darf sich über ein Trikot-Set freuen.

WICHTIG: Geben Sie bitte Ihre Telefonnummer oder Ihre E-Mail-Adresse an, damit wir Sie im Falle eines Gewinns wegen der Größen kontaktieren können.

■ **Teilnahme per Postkarte:**
Schnappen Sie sich einfach eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH · Red. VGA
Kennwort: FUSSBALL
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Die tatsächlichen Preise können von den Abbildungen abweichen.

Einsendeschluss: 18.08.2004. Mitarbeiter von Atari und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

DOWNLOADS PER XBOX-LIVE

Mit den herunterladbaren Inhalten von Xbox-Live bleiben Ihre Spiele immer auf dem neuesten Stand und machen länger Spaß.

Der wichtigste Aspekt von Microsofts Onlinedienst Xbox-Live ist natürlich das Online-Gaming. Doch bietet Xbox-Live noch ein weiteres, sinnvolles Feature: die Content-Downloads. Zurzeit gibt es im Xbox-Spiele-Portfolio 24 Titel mit Option zum Herunterladen neuer Inhalte. Je nach Spiel kann man neue Levels, Autos, Figuren, Lieder, Strecken oder Missionen laden.

Die meisten Spielerweiterungen sind kostenlos, einige jedoch, die so genannten "Premium-Downloads", gibt's nur gegen eine Gebühr. Der Betrag wird automatisch von Ihrer Kreditkarte abgebucht. Damit Sie nicht versehentlich kostenpflichtige Inhalte erwerben, gibt es im Systemmenü der Xbox eine Option zur Deaktivierung von Premium-Downloads. Dann kann nichts schief gehen.

ALLES AUF DIE PLATTE

Um neue Inhalte herunterladen zu können, benötigen Sie einen Breitband-Internetanschluss und ein Xbox-Live-Abonnement. Über den entsprechenden Menüpunkt eines Spiels gelangen Sie zur Liste mit den verfügbaren Downloads. Je nach Verbindungsqualität, Serverauslastung und Dateigröße dauert so ein Download mal 30 Sekunden, mal fünfzehn Minuten. Die frischen Dateien werden direkt auf die Festplatte der Xbox gespeichert und bleiben dort, bis sie manuell wieder gelöscht werden. Die Größe der Downloads variiert von 100 Blöcken (rund 1,6 Megabyte) bis zu 3000 Blöcken (ca. 48 MB). Doch keine Angst, trotzdem werden Sie keine Probleme mit dem Speicherplatz haben, da die Xbox-Festplatte eine Speicherkapazität von 8 Gigabyte aufweist.

Bedenken Sie jedoch, dass sich die heruntergeladenen Inhalte nur auf Ihrer eigenen Xbox befinden. Wenn Sie also ein Spiel in eine "fremde" Xbox einlegen, werden Sie die neuen Inhalte dort logischerweise nicht vorfinden. **CG**

▲ **MECH ASSAULT:** Einige wenige Inhalte (hier Punkt 14) sind kostenpflichtig.

▲ **BRUTE FORCE:** Ein Balken zeigt den Fortschritt des Downloads an.

▲ **XBOX-SYSTEMMENÜ:** Alle Inhalte werden auf der 8-GB-Festplatte gespeichert.

Alle Xbox-Spiele mit Content-Download im Überblick

Spieletitel	Dateiname	Inhalt
Amped 2	Slope Style	Berg
Armed & Dangerous	Sommerhütte	Kampagne
	Schützenfest In Midden	Kampagne
Brute Force	Cerulean	Map
	Prisoner's Lament	Map
	Lockjaw	Map/ Kampagne
Conflict Desert Storm 2	Counter Terrorist	Skin
	British DMD	Skin
	US Woodland	Skin
	Iraqi Republican	Skin

Spieletitel	Dateiname	Inhalt
Counter Strike	Inferno	Map
	Office	Map
Crimson Skies	Fury	Flugzeug
	Caverns	Map
	Lost Plateau	Map
	Badlands	Map
	Chicken Pox	Spielmodus
	Gun Hunt	Spielmodus
	Vampire	Flugzeug
	Hellhound	Flugzeug
	Firebrand	Flugzeug

GHOST RECON: ISLAND THUNDER

"Island Thunder" ist eines der Xbox-Live-Spiele mit den üppigsten Angeboten an Content-Download. Von einem kleinen, idyllischen Inseldorf über einen Straßenmarkt bis hin zu strapaziösen Dschungel- und Wüsteneinsätzen ist alles dabei. Insgesamt **16 neue Maps** sind erhältlich. Hinter dem fünften Download-Menüpunkt, "Karten und Missionen", verbergen sich sogar **neue Spielmodi:** Verteidigen, Feuergefecht und Aufklärung. **Kosten fallen nicht an.**

Angebotsumfang	5/5
Preis/Leistung	5/5
Spielwert	4/5

PROJECT GOTHAM RACING 2

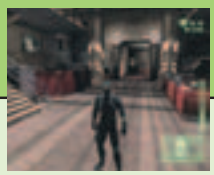
Das Booster-Pack beinhaltet ein Set aus **sieben Strecken in Paris** und den folgenden **acht Autos**: TVR Cerbera Speed 12, BMW M3 CSL, BMW 645Ci, Chevrolet Corvette C6, Ferrari 250TR, Ferrari 288 GTO, Ferrari 365 GTS 4 und Porsche 356 A Carrera Speedster. Die Strecken sind gesäumt von Bäumen, detaillierten Gebäuden und typischen Pariser Sehenswürdigkeiten wie dem Triumphbogen und dem Eiffelturm. Dafür kann man ruhig mal **4,99 Euro** ausgeben.

Angebotsumfang	4/5
Preis/Leistung	4/5
Spielwert	5/5

Spieletitel	Dateiname	Inhalt	
Dancing Stage Unleashed	Song Pack 1	5 Lieder	◀7,00 €
Ghost Recon: Island Thunder	Raffinerie	Map	
	Strand	Map	
	Geisterstadt	Map	
	Bahndepot	Map	
	Karten und Missionen	Maps/ Bugfixes/Modi	
	Flussbett	Map	
	Straßensperre	Map	
	Aurora	Map	
	Panzer	Map	
	Ruinen	Map	
	Schützengräben	Map	
	Stadtviertel	Map	
	Minen	Map	
Knights of the Temple	Cavern of Doom	Map	
Links 2004	Kapalua Plantation	Golfkurs	◀4,99 €
	Ocean Mill Director's Cut	Golfkurs	
	The Gallery	Golfkurs	◀4,99 €
Mech Assault	Teufels Küche	Map	
	Raven	Mech	
	Eiseskälte	Map	
	Corvus	Mech	
	Innenstadtinferno	Map	
	Wüstensturm	Map	
	Hellbringer	Mech	
	Loki	Mech	
	Die Stadtschleifer	Map	
	Steinhart	Map	
	Jotunheim	Map	
	Spielvarianten	Maps/ Modi	
	Ziele	Maps/ Modi	◀5,20 €
Midtown Madness 3	Fahrzeug Pack 1	4 Autos	
	Fahrzeug Pack 2	3 Autos	
	Fahrzeug Pack 3	3 Autos	
	Fahrzeug Pack 4	4 Autos	
	Strecken Pack 1	Strecken	
	Strecken Pack 2	Strecken	
MX Superfly	Mall Jump Key	Strecke	
	Backyard Bask Key	Strecke	
	Bubba and Armor	Fahrer und Bike	
	Tank and Enforcer	Fahrer und Bike	
	Joe Bob and Ambus	Fahrer und Bike	
	Bones and Pharao	Fahrer und Bike	
	Baller and Swoosh	Fahrer und Bike	
	Dynamite and Vega	Fahrer und Bike	
	Lynn and Islander	Fahrer und Bike	
	Crystal and Storm	Fahrer und Bike	
	Amber and Destroyer	Fahrer und Bike	
NBA Inside Drive 2004	Spring Roster	Aktuelle Spielerdaten	
NHL Rivals 2004	2004 All Star Ice Logo	Neues Logo	
	Roster Update #1	Aktuelle Spielerdaten	
	Roster Update #2a	Aktuelle Spielerdaten	
	Roster Update #3	Aktuelle Spielerdaten	
Ninja Gaiden	Tournament Notice	Information	
Outlaw Volleyball	Trixie	Charakter	
Phantasy Star Online 1&2	Central Dome Fire Swirl	Quest	
Project Gotham Racing 2	Booster-Pack Paris	Strecken/Autos	◀4,99 €
Rainbow Six 3	Werkstatt	Map	
	Carnival	Map	
	Meat Factory	Map	
	Scharins	Map	
	Close Quarter	Map	
	Parkade	Map	
	Scharins V.2	Map	
	Train Yard	Map	
Sega GT Online	Hot Hatch Special	Strecke/Wettbewerb	
	A-Class-Challenge	Strecke/Wettbewerb	
	70s World Cup	Strecke/Wettbewerb	
	Vintage Cup	Strecke/Wettbewerb	
Splinter Cell	Kola Cell	Mission	
	Vselka Infiltration	Mission	
	Vselka Submarine	Mission	
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Federal Bank/River Hall	2 Maps	◀4,50 €
Star Wars: Clone Wars	Rhen Var	Map	
	Khashyyyk	Map	
SWAT: Global Strike Team	One Stop Shopping	Map	
	Military Hideout	Map	
ToeJam & Earl 3	Suteki	Charakter	
	EarlBot	Charakter	
	Nerdy ToeJam	Charakter	
	Hades Maze Level	Map	
	Funkadelic Level	Map	
Unreal Championship	DM-Inferno	Map	
	DM-Aqua Mortis	Map	
	DM-Leviathan	Map	
	CTF-Otaros Run	Map	

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

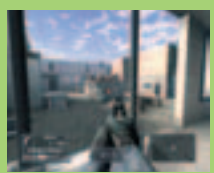
Das erste Paket für Ubisofts Spionage-Hit birgt die Mehrspieler-Karten "Federal Bank" und "River Hall". Beide können nur gemeinsam zum Preis von 4,50 Euro heruntergeladen werden. Die Maps sind etwa so groß wie "Krausers Lab" oder "Deftech Belew". Einerseits sind **4,50 Euro für zwei Maps** recht happig, andererseits sollte man bedenken, dass Maps für den innovativen Mehrspieler-Modus gut durchdacht sein müssen und demnach aufwändiger zu produzieren sind.

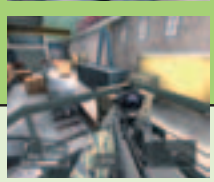


Angebotsumfang	2/5
Preis/Leistung	2/5
Spielwert	4/5

RAINBOW SIX 3

Bei **sieben kostenlosen Mehrspieler-Maps** kann man durchaus von einem reichhaltigen Download-Angebot sprechen. Leider sind die meisten Karten weder spielerisch noch optisch besonders einfallsreich. "Parkade" beispielsweise ist ein schlichtes Parkhaus, "Close Quarter" eine öde Lagerhalle. "Train Yard", "Meat Factory" und "Werkstatt" hingegen sind etwas komplexer und sehen nicht übel aus. Aber da diese Downloads kostenlos sind, kann man sich nicht beschweren.

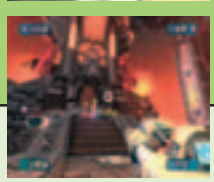




Angebotsumfang	4/5
Preis/Leistung	5/5
Spielwert	3/5

UNREAL CHAMPIONSHIP

Bisher sind **vier kostenlose Maps** erhältlich. Die drei Deathmatch-Karten "Inferno", "Aqua Mortis" und "Leviathan" sind recht kompakt und übersichtlich. Auch die Capture-the-Flag-Karte "Otaros Run" beherrscht man nach wenigen Spielminuten wie aus dem FF, zudem ist sie mit ihren Felsformationen, Bäumen und leuchtenden Säulen ganz hübsch anzusehen. Da "Unreal Championship" immer noch oft gespielt wird, wäre Nachschub wünschenswert.



Angebotsumfang	3/5
Preis/Leistung	5/5
Spielwert	4/5

▶ Grün hinterlegte Downloads werden in den Extra-Kästen größer vorgestellt. ▶ Kostenpflichtige Downloads sind in der Liste rot markiert.

VIDEO GAMES AKTUELL

LESERFORUM ONLINE

Hier haben Sie das Wort. In unserem eigens eingerichteten Online-Leserforum unter www.gamesaktuell.de diskutiert sich die Videospieler-Gemeinschaft die Finger heiß. Wir wollen Ihnen die besten Themen nicht vorenthalten und liefern Ihnen hier regelmäßig die spannendsten Diskussionspunkte.

Thema: PSP vs. Nintendo DS
Autor: Userter

An alle!
Wer von den beiden wird sich eurer Meinung nach am besten verkaufen? Und welchen findet ihr am besten?

In der VGA steht, dass der PSP zwar grafisch und spielerisch den Nintendo DS übertrumpfen kann, dieser aber billiger ist und vor allem jüngere Zocker anspricht. Mein persönlicher Favorit ist übrigens der PSP.

Okay, jetzt ist eure Meinung gefragt: Postet bitte hier rein, wie ihr die beiden Geräte findet, wen ihr euch vielleicht kauft und alle Infos, die ihr wisst.

Antwort: PSP vs. Nintendo DS
Autor: sunshine89

Ich denke, dass beide eine gute Chance haben, der PSP jedoch aufgrund der schlechten Vermarktung von Nintendo-Produkten die Nummer eins wird.

300 Euro für ein Handheld (PSP) ist jedoch ein stolzer Preis, weshalb die Verkaufszahlen wohl nicht so dolle sind, jedoch wurde die PlayStation2 für 869 D-Mark auch gekauft :)

Nintendo DS wird, denke ich, die Nummer zwei, da das Gerät einfach – ehrlich gesagt – billig aussieht. Was auch stimmt: 150 Euro ist ja nicht viel. Jedoch finde ich, sieht der GameCube für 99 Euro viel besser aus. ABER: Nintendos Vermarktung ist totaler Schrott. Wann sieht man schon mal Werbung von denen?

Fazit: Beide Geräte haben gute Chancen. Der PSP ist teuer, Nintendo DS hat eine schlechte Vermarktung. Daher wird der PSP – wie auch die PlayStation – den Sieg davontragen.

Was denkt ihr?

Antwort: PSP vs. Nintendo DS
Autor: Chris

Ich kann ganz bewusst sprechen: Der PSP wird sich besser verkaufen als das DoubleScreen von Nintendo. Denn der PSP wird jetzt schon "tragbare PS2" genannt. Dafür bin ich auch, denn der PSP kann sowohl Musik als auch Filme abspielen und natürlich kann man drauf spielen. Die Grafik hat mich auch überzeugt, aber man könnte schon darüber nachdenken, welches man sich zulegen sollte... DS hat einen Touch-Screen. So was gab's zuvor noch nicht. Was mich jedoch stört, ist, dass die Arbeiter von Nintendo sich keine Mühe gemacht haben und zu guter Letzt eine 32-Bit-Konsole herausgebracht haben. Der PSP hat 128 Bit. Also, das ist wirklich eine Zwickmühle, sprich Touch und gute Grafik unterwegs.

Zurzeit kann Ich nichts sagen...

Antwort: PSP vs. Nintendo DS
Autor: CAP

Interessieren tut mich keiner so wirklich, aber ich denke, dass das Nintendo-Teil auf Dauer erfolgreicher werden wird.

Anfangs werden sich natürlich alle den PSP kaufen, was am Namen und an den (auch *imo*) besseren Spielen liegt.

Mit der Zeit wird aber erkannt, dass der PSP eher für den Heimgebrauch ist, weil er nur 2,5 Stunden Betriebsdauer bietet und deswegen für unterwegs kaum zu gebrauchen ist.

Der PSP ist seiner Zeit einfach zu weit voraus und wird wohl früher oder später eingehen, weil keinen Sau mehr Spiele kaufen wird, wo man doch vor dem Fernseher so viel besser zocken kann.

Thema: GTA
Autor: BamBam

Was sollen eurer Meinung nach die Rockstar-Entwickler noch alles an "GTA" verbessern, erneuern, u.s.w.? Verrückte Ideen sind gesucht!

Antwort: GTA
Autor: Come2u2cu

Schwimmen, Tauchen, Egoansicht frei auswählbar, bessere Kameraführung, mehrere spielbare Charaktere, was abwechslungsreiche Missionsziele garantieren kann (mal Polizei, mal Gangster, mal was weiß ich), größere Stadt, bessere Grafik, besseres Zielsystem, drollige Sachen wie Fahrradtricks (Grinden, etc.), Inliner & Skateboard ("THPS"-Fan lässt grüßen), Bomben, Minen, Granaten, TNT, Zeitzünder, mehr Waffen, Cheats für jede Mission (derzeitige Mission auf Anhieb schaffen), einsteigerfreundlicher Schwierigkeitsgrad, ein bisserl mehr Realismus, mehr geheime Orte, mehrere Fähigkeiten (anständiger Sprung, Schleichen, Klettern, etc.), Cheats für Fliegen, Schlafen, Charakter mit eigener Persönlichkeit, Sound auch während dem Nichtfahren, bessere Zu-Fuß-Steuerung. Bitte schreibt, wie ihr meine Vorschläge findet!

Antwort: GTA
Autor: böhserzocker

- Online-Modus
- Charakter muss schwimmen können
- Mehr Autos in den Städten
- Mehr andere Vehikelarten
- Mehr Missionen bzw. abwechslungsreichere
- Noch lebendigere Stadt

Antwort: GTA
Autor: BamBam

Soweit ich gehört habe, kann der Gangster, um den es sich in San Andreas dreht, schwimmen, fett werden, um die Pfunde dann im Fitness-Studio wieder abzutrainieren, und man kann mit einem Bike in der Stadt rumcruisen!!!

WWW.GAMESAKTUELL.DE – SO GEHT'S

WIE REGISTRIEREN SIE SICH?

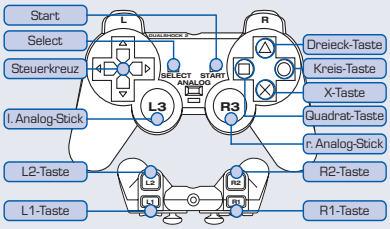
1. Klicken Sie auf der Startseite von www.gamesaktuell.de auf "Forum".
2. Klicken Sie in der oberen Zeile auf "Registrierung".
3. Füllen Sie die Felder "Username", "E-Mail" und "Ort" aus.
4. Warten Sie auf die Bestätigungs-Mail, mit der Sie Ihr persönliches Password erhalten werden.

▲ **WWW.GAMESAKTUELL.DE:** VGA-Leser diskutieren online im Forum.

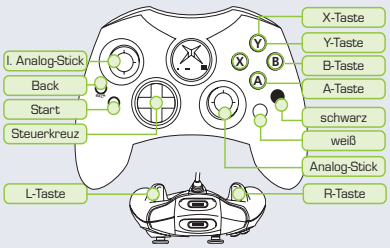
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
ALIAS	92	
CALL OF DUTY	92	
CODENAME: PANZERS	92	
DRIVER 3 – TIMMY-LISTE	95	
DRIVER 3	92	
FINDET NEMO (PLATINUM)	96	
GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE	93	
GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE	94	
MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA	94	
RAINBOW SIX 3	95	
RALLISPORT CHALLENGE 2	97	
SHADOW OPS RED MERCURY	97	
SHREK 2	94	
SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2	97	
STARSKY & HUTCH	93	
LÖSUNGSBÜCHER		
DRIVER 3	110	
ACTION-REPLAY-CODES		
DRIVER 3	94	
RED DEAD REVOLVER	96	
SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER	96	
TIPPS & TRICKS		
DRIVER 3	100	
FULL SPECTRUM WARRIOR	98	
ONIMUSHA 3	100	

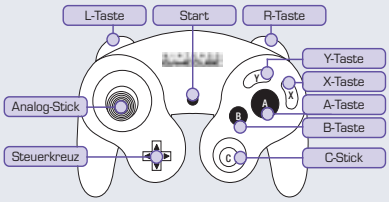
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



ALIAS

Levelanwahl

Haben Sie das Agentenspiel einmal komplett absolviert, wird eine praktische Levelanwahl verfügbar. Sobald der Screen die Option "New Game" anzeigt, müssen Sie die Tasten L1 + R1 betätigen.

CALL OF DUTY

Vor allem als Budget-Titel ist der geniale Ego-Shooter jeden Cent wert. Hier die besten Cheats zum Spiel.

Starten Sie das Spiel mit dem Kommandozeilen-Parameter

. . . . . **[+set monkeytoy 0 +set sv_cheats 1]**

Fügen Sie die Kommandos entweder hinzu, wenn Sie die Anwendung aus einem DOS-Fenster heraus starten, oder fügen Sie die Kommandos in der Zieloption der Spielverknüpfung hinzu.

Im Spiel selbst starten Sie nun die Konsole mit der Taste [^] und können dort die folgenden Cheats nach Belieben ausführen.

Effekt	Cheateingabe
Objekt XXX erschummeln	give XXX
Lebensenergie	give health
God-Mode (unverwundbar)	god
Gegner schießen nicht	notarget
Durch Wände gehen	noclip

DRIVER 3

Auch der Xbox-Version hat man einige praktische Cheats spendiert. Starten Sie das Spiel und drücken Sie die folgenden Tastenkombinationen zügig im Hauptmenü des Spiels. Wechseln Sie danach in das Cheat-Menü des Spiels und aktivieren Sie den gewünschten Effekt.

Alle Waffen

. . . . . L, L, X, Y, Y, R, R

Immunität

Polizisten registrieren die Spielfigur nicht mehr.

. . . . . X, Y, R, R, L, L, Y

Unverwundbar

Tanner nimmt keinen Schaden. Leider wirkt dieser Cheat nicht im Spielmodus Undercover.

. . . . . X, Y, L, R, L, R, R

Unbegrenzt Munition

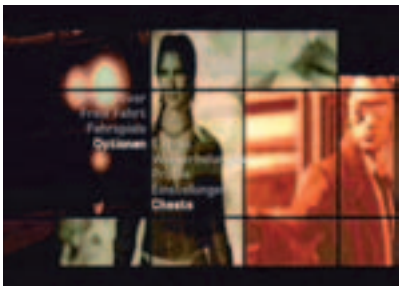
. . . . . R, R, L, L, X, Y, Y

Alle Missionen freischalten

. . . . . X, X, Y, Y, R, R, L

Alle Fahrzeuge freischalten

. . . . . X, X, Y, Y, L, R, L



▲ **DRIVER 3:** Geben Sie die Tastenkombinationen zügig im Hauptmenü des Spiels ein.

DRIVER 3

Frustriert? Schon wieder einen Zahn beim Biss in den Controller verloren? VGA hilft! Versuchen Sie es mal mit den folgenden Cheats.

Die Tastenkombinationen müssen Sie zügig im Hauptmenü des Spiels drücken. Bei korrekter Eingabe ertönt eine kurze Bestätigung. Wechseln Sie danach in das Cheat-Menü des Spiels und aktivieren Sie einfach den gewünschten Effekt.

Alle Waffen R1, L2, ●, ●, R1, R2, L2

Immunität

Polizisten registrieren die Spielfigur nicht mehr.

. . . . . ●, ●, L1, L2, R1, R2, ●

Unverwundbar

Leider hat dieser Cheat keine Auswirkung auf den Spielmodus Undercover.

. . . . . ●, ●, L1, R1, L2, R2, R2

Alle Missionen freischalten

. . . . . L1, R1, L1, L2, ●, ●, ●

Alle Fahrzeuge freischalten

. . . . . L1, L1, ●, ●, L1, R1, ●

TIPP DES MONATS

CODENAME: PANZERS

Öffnen Sie im laufenden Spiel mit [Enter] die Cheateingabekonsole. Geben Sie den gewünschten Cheat ein und bestätigen Sie mit [Enter].

Unverwundbare Einheiten

. . . . . selfdefenceagainstfreshfruit

Unbegrenzte Ladung für Reparatur-LKWs

. . . . . bicyclerepairman

100 Einheiten zur Unterstützung erhalten

. . . . . mrhilter

1000 Erfahrungspunkte erhalten

. . . . . spotthebraincell

1000 Prestige-Punkte erhalten . moneysong

Gegner sind mit nur einem Treffer erledigt

. . . . . motorhead

Mission erfolgreich abschließen

. . . . . dirtyhungarianphrasebook

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

Selbst dem besten Feldherrn kann einmal das Kriegsglück abhanden kommen. Damit Sie in den Schlachten einen besseren Stand haben, präsentieren wir Ihnen die wichtigsten Cheats.

Die folgenden Tastenkombinationen müssen zügig während einer Mission eingegeben werden (nicht pausieren!). Halten Sie den richtigen Eingabetakt ein, erscheint oben rechts im Screen kurz eine Meldung zur Bestätigung.

WICHTIG: Bevor ein Cheat-Code überhaupt vom Spiel akzeptiert wird, muss die folgende Tastenkombination gedrückt und für etwa fünf Sekunden gehalten werden
. . . . . L1 + R1 + ▲ + ▼

Behalten Sie dabei die obere rechte Ecke des Bildschirms im Auge. Hier erscheint kurz die Meldung "Cheat-Codes Enabled". Sobald diese aufleuchtet, können Sie die Tasten loslassen und die weiteren Cheats benutzen. Es ist dabei übrigens egal, ob Sie mit oder ohne Memory Card spielen.

100 Goldstücke erschummeln
. L1, R1, R1, R1, R1, L1, ▲, L1, L1, L1
Dieser Cheat kann von Ihnen regelmäßig wiederholt werden.

100 Seelen erschummeln
. R1, L1, L1, L1, L1, R1, ▲, R1, R1, R1
Dieser Cheat kann von Ihnen regelmäßig wiederholt werden.

1000 Goldstücke und 1000 Seelen erschummeln
. . . R1, R1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲, L1, L1
Dieser Cheat kann von Ihnen regelmäßig wiederholt werden.

Fog of War deaktivieren
Das gesamte Gebiet wird aufgedeckt und kann komplett überblickt werden.
. . R1, L1, R1, R1, L1, L1, ▲, ▲, L1, R1
Eine erneute Eingabe des Cheats aktiviert den "Fog of War" wieder.

▲ **ANZEIGE:** Jeder Cheat wird mit einer kurzen Meldung bestätigt.

▲ **LEVELANWAHL:** Sogar eine praktische Levelanwahl haben wir parat.

God-Mode/Unverwundbarkeit
. R1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, L1, ▲, R1
Eine erneute Eingabe des Cheats deaktiviert den "God Mode" wieder.

Spielgeschwindigkeit herabsetzen
Die Spielgeschwindigkeit wird halbiert.
. . . . L1, L1, L1, L1, L1, ▲, ▲, ▲, ▲, R1
Eine erneute Eingabe des Cheats setzt die Spielgeschwindigkeit wieder auf den ursprünglichen Wert zurück.

Spielgeschwindigkeit verdoppeln
Vorsicht, es kann vorkommen, dass der Cheat nicht rückgängig gemacht werden kann!
. R1, R1, R1, R1, R1, L1, ▲, R1, R1, R1

Level/Mission sofort gewinnen
Die aktuelle Mission wird sofort als erfolgreich abgeschlossen gewertet und Sie können die nächste Aufgabe in Angriff nehmen.
. . . R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲

Level-Anwahl
WICHTIG: Damit dieser Cheat funktioniert, muss eine Memory Card benutzt werden! Um die Eingabe der langen Tastenkombination etwas zu erleichtern, haben wir den Code in sechs Zeilen aufgeteilt abgedruckt. Er muss jedoch am Stück eingegeben werden.
. . . . . ▲, ▲, ▲, L1, R1,
. . . . . L1, L1, R1, L1, R1,
. . . . . R1, L1, R1, L1, L1,
. . . . . R1, L1, R1, L1, L1,
. . . . . R1, L1, L1, R1, L1,
. . . . . R1, R1, ▲, ▲, ▲

Nachdem die entsprechende Bestätigung oben rechts in der Ecke aufgeleuchtet hat, speichern Sie Ihren Spielstand ab. Kehren Sie dann ins Hauptmenü des Spiels zurück und laden Sie dort den soeben abgespeicherten Spielstand neu ein. Sie haben nun die Möglichkeit, gezielt in alle Levels des Spiels zu springen und loszulegen.

STARSKY & HUTCH

Alle Extras freischalten
Tragen Sie sich mit folgendem Namen ein
. . . . . VADKRAM

Wichtige Hotlines

Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein beigeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt. Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

Unser Tipp: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	**0190 - 82 46 83**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
ACCLAIM	**0190 - 82 46 63**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
ACTIVISION	**0190 - 51 00 55**
0,62 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr,	
. . . . . Sa.-So. 16 - 18 Uhr	
ATARI	**0190 - 77 18 83**
1,24 Euro/Min. . . . . .Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr	
AVALON	**0190 - 77 18 88**
1,24 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
CODEMASTERS	**0190 - 90 00 45**
1,24 Euro/Min. . . . . Abfrage	
EIDOS	**0190 - 83 95 82**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 10 - 22 Uhr	
ELECTRONIC ARTS	**0190 - 77 66 33**
1,24 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 09.30 - 13 Uhr,	
. . . . . 14 - 17.30 Uhr	
KONAMI	**0190 - 82 46 94**
1,86 Euro/Min. . . . . .Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
MICROSOFT (XBOX)	**01805 - 25 11 99**
0,12 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 08 - 18 Uhr	
NINTENDO (GC/GBA)	**0190 - 00 00 00**
0,51 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr	
NINTENDO (GC/GBA) TECHNIK	**01805 - 00 58 06**
0,12 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr	
SONY (PS2)	**0190 - 57 85 78**
0,62 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
SONY (PS2) TECHNIK	**01805 - 76 69 77**
0,12 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
SUNFLOWERS	**06104 - 94 82 0**
Festnetztarif. . . . . Mo./Mi./Fr. 10 - 16 Uhr	
SWING	**02131 - 40 66 49 9**
Festnetztarif . . . . . Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr	
TAKE 2	**0190 - 8732 68 36**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr	
THQ	**0190 - 50 55 11**
0,62 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr	
UBISOFT	**0190 - 88 24 12 10**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 11 - 24 Uhr	

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller: tipps@cypress.de

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein Action-Replay-2 (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

DRIVER 3

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)
FA81-DE25-NTG8T
18C4-7Q7U-RU3YU
UWUF-BPPB-8WFYU
CYUE-CGMF-4HH3F
164E-AK7C-D4GN4

60-HERTZ-MODE (Spiel läuft schneller ab. Leider kann es vorkommen, dass es bei den Filmsequenzen zu Problemen kommt.) 4PKA-C5WU-12JUJ
PQFJ-7E4K-QEJVH

Y-FIX (Diesen Code bitte nur zusammen mit dem 60-Hertz-Mode verwenden. Der Code fixiert das Bild etwas besser.) 9GE5-1C3X-ANW2F
3UXR-DX5E-YP2NO
UPJR-HZFF-G1RNX
2ZWJ-M42V-44Z7D
R5AK-GA04-FQJEO

ISTANBUL FREISCHALTEN Q7FX-AR15-KDWGR
FM28-6H2U-RC63J

ALLE MISSIONEN SOWIE ALLE FILMSEQUENZEN FREISCHALTEN Z203-0WXR-HWF7E
11AF-HWVR-T9QW2

ALLE CHEATS FREISCHALTEN
(Die Cheats werden im Hauptmenü zugänglich und können dann aktiviert werden.) 6FPB-W9Z5-Z52BU
B1V9-62WM-6GVKH
VWRT-0PZE-44X4V

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
(Funktioniert nicht immer.) FBCJ-4VZT-94Y26
AF0R-GNGJ-7CPDM
A0JY-WC03-H79Q9
TM5D-167Z-QVYJB

WEITERE SPRÜNGE 181F-HHJH-GU0XT
FZWN-Q4RN-R5P5A
PEWK-KJ7U-EXFKG
B49N-NR3X-XGJ8C
FUUE-BDRF-61UTV

STÜRZE KOSTEN KEINE LEBENSENERGIE
7DHY-H74E-VCAHD
MGJD-M3MH-7JM6T

KOLLISIONS-WUNDER-CODE
(Der Code bewirkt, dass Tanner auf die Objekte gezaubert wird, mit denen er kollidiert.) UAVW-U59F-WZYP0
80TZ-XM1R-X56C5

UNBEGRENZT MUNITION
(Durchladen ade, kostet ja doch nur wertvolle Spielzeit!) XV7M-TYV1-TRWC8
FPJD-RN66-Q6AP3

FAHRZEUGE UNZERSTÖRBAR
(Der Code sorgt für eine unzerstörbare Autokarosserie. Allerdings kommt es vor, dass man ab und an mit einem Fahrzeug stecken bleibt.) YNDK-P1F6-40BRB
ZF1Y-CP2R-N1DJG

MISSION ERFOLGREICH BEENDET
(Dieser Code bewirkt, dass jede gespielte Mission als erfolgreich gewertet wird. Egal ob die entsprechende Mission gemeistert wurde oder nicht.)
KNYW-GTZQ-2DFWZ
0WQR-0HX7-UYCTQ

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

Weitere Infos zu den Cheats finden Sie bei den Beschreibungen für die PlayStation2-Version (vorherige Seite).

Bei der Xbox-Version sowie der GameCube-Version müssen Sie während eines Spiels die Tasten

L + R + Y + ↓

so lange drücken, bis rechts in der Mitte die Meldung "Cheat-Codes enabled" erscheint. Geben Sie dann den gewünschten Cheat ein.

100 Goldstücke erschummeln
L, R, R, R, R, L, Y, L, L, L
Dieser Cheat kann von Ihnen beliebig oft wiederholt werden.

100 Seelen erschummeln
R, L, L, L, L, R, Y, R, R, R
Dieser Cheat kann von Ihnen beliebig oft wiederholt werden.

1.000 Goldstücke und 1.000 Seelen erschummeln
R, R, L, R, R, Y, Y, Y, L, L
Dieser Cheat kann von Ihnen beliebig oft wiederholt werden.

Fog of War deaktivieren
Das gesamte Gebiet wird aufgedeckt und kann komplett überblickt werden.
R, L, R, R, L, L, Y, Y, L, R
Eine erneute Eingabe des Cheats aktiviert den Fog of War wieder.

God-Mode/Unverwundbarkeit
R, R, R, L, L, L, R, L, Y, R
Eine erneute Eingabe des Cheats deaktiviert den God-Mode wieder.

Spielgeschwindigkeit herabsetzen
L, L, L, L, L, Y, Y, Y, Y, R

Spielgeschwindigkeit verdoppeln
R, R, R, R, R, L, Y, R, R, R

Level/Mission sofort gewinnen
Die aktuelle Mission wird sofort als erfolgreich beendet gewertet und Sie können die nächste Aufgabe in Angriff nehmen.
R, R, L, L, L, R, R, Y, Y, Y

Level-Anwahl
Damit die Eingabe der langen Tastenkombination etwas leichter von der Hand geht, haben wir den Code in sechs Zeilen aufgeteilt.
Y, Y, Y, L, R,
L, L, R, L, R,
R, L, R, L, L,
R, L, R, L, L,
R, L, L, R, L,
R, R, Y, Y, Y

MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA

Alle Levels anwählbar
Im Spiel versteckt sich eine praktische Levelanwahl. Wechseln Sie vom Hauptmenü aus einfach in die Option "Profile". Markieren Sie hier den Namen "Jasmine Curry". Drücken und halten Sie nun gleichzeitig die folgenden Tasten:
L1 + R1 + △ + ○
Bei richtiger Vorgehensweise wechselt das Spiel nun selbstständig zurück ins Hauptmenü. Hier ist die zusätzliche Option "Levels" hinzugekommen. Mit dieser Funktion können Sie nun direkt in jedem Abschnitt des Spiels durchstarten. Allerdings deaktiviert sich dabei die Möglichkeit, den Spielstand zu speichern.

▲ **LEVELS:** Dank eingebauter Level-Anwahl werden alle Abschnitte direkt spielbar.

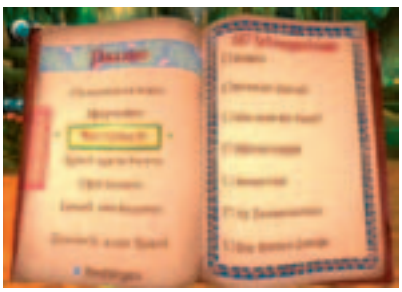
SHREK 2

Bonus-Spiele freischalten
Starten Sie das Spiel im ersten Level und pausieren Sie dort mit Hilfe der START-Taste. Wechseln Sie nun auf den Menüpunkt "Notizbuch" und bestätigen Sie mit der ✕-Taste. Geben Sie dann die folgende Tastenkombination ein

←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○,
□, ○, □, ○, □, ○

Als Bestätigung schreit Shrek ein lautes "O.K." Mit Hilfe der △-Taste gelangen Sie zurück ins vorherige Menü. Wählen Sie dort die Option "Level verlassen" und bestätigen Sie.

Im Hauptmenü des Spiels, im Inhalt, ist jetzt die Option "Bonus" hinzugekommen. Dort können Sie die lustigen Bonus-Spielchen nach Belieben aufrufen.



▲ **WICHTIG:** Der Trick funktioniert nur, wenn Sie im ersten Level pausiert haben.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

DRIVER 3

TIMMY-LISTE

VGA kennt die Fundorte der 30 Timmys im Spielmodus Freie Fahrt. Aufspüren, eliminieren und abhaken.
Weiter Tipps zum Spiel ab Seite 100!

MIAMI

☐ **Miami – Litte Havana**
Norden. Untersuchen Sie die Häuser südlich des Sportplatzes.

☐ **Miami – Litte Havana**
Westen. Untersuchen Sie die Bühne des Stadions.

☐ **Miami – Little Havana**
Südwesten. Benutzen Sie den Kanal beim Hotel. Untersuchen Sie das folgende Gebäude (Obergeschoss).

☐ **Miami – Coconut Grove**
Norden. Garagen in den Seitenstraßen untersuchen.

☐ **Miami – Coconut Grove**
Süden. Untersuchen Sie die Dachgaragen der Gebäude.

☐ **Miami – Downtown**
Südwesten. Untersuchen Sie das Obergeschoss der Baustelle.

☐ **Miami – Biscayne Bay**
Südwesten. Südliche Insel, westliche Inselseite. Bootshäuser untersuchen.

☐ **Miami – Biscayne Bay**
Südwesten. Südliche Insel, östliche Inselseite. Gebäude untersuchen.

☐ **Miami – South Miami Beach**
Süden. Untersuchen Sie den Garten bei Tanners Haus.

☐ **Miami – North Miami Beach**
Norden. Untersuchen Sie den Aufzug des Gold Coast Hotels.

NIZZA

☐ **Nizza – Saunt Laurent Du Var**
Westen. Lagerhaus in der Nähe des Startpunktes untersuchen.

☐ **Nizza – Saunt Laurent Du Var**
Fluss. Suchen Sie unter der Brücke.

☐ **Nizza – Saunt Laurent Du Var**
Flughafen. Turmspitze des Towers auf dem Flughafen untersuchen.

☐ **Nizza – Saint-Augustin**
Nordosten. Suchen Sie bei der russischen Kirche.

☐ **Nizza – Vieille Ville**
Süden. Untersuchen Sie das baufällige Haus mit den vier Doppeltüren.

☐ **Nizza – Vieille Ville**
Südosten. Untersuchen Sie den Berg beim Pavillon.

☐ **Nizza – Mont Alban**
Süden. Untersuchen Sie den Steg und den Leuchtturm.

☐ **Nizza – Villefranche**
Süden. Fahren Sie mit einem Boot um die Landzunge und untersuchen Sie die Höhle.

☐ **Nizza – Villefranche**
Osten. Durchforsten Sie den Sandplatz mit den Rampen.

☐ **Nizza – Saint-Jean-Cap-Ferrat**
Süden. Untersuchen Sie die Landzunge, die wie ein Schuh geformt ist. Im Bereich der "Zehen" schauen Sie sich die Holzkisten genau an.

ISTANBUL

☐ **Istanbul – Topkapi**
Untersuchen Sie das Lagerhaus westlich vom Startpunkt mit einem Fahrzeug.

☐ **Istanbul – Topkapi**
Untersuchen Sie das Häuschen neben den Eisenbahnschienen nördlich vom Startpunkt mit dem Boot.

☐ **Istanbul – Beyazit**
Osten. Untersuchen Sie die Gassen dort sowie die verfallenen Häuser.

☐ **Istanbul – Beyazit**
Südosten. Untersuchen Sie die Badeanstalt.

☐ **Istanbul – Sultanahmet**
Nördlich des Startpunktes finden Sie eine unscheinbare Bar. Schauen Sie dort hinein.

☐ **Istanbul – Sultanahmet**
Osten. Durchstöbern Sie den Unterschlupf. Ein Regal, das mit Waffengewalt weggeräumt wird, birgt eine Geheimtüre.

☐ **Istanbul – Beyoglu: Karaköy**
Startpunkt am Hafen. Untersuchen Sie die Häuschen.

☐ **Istanbul – Beyoglu: Karaköy**
Schauen Sie unter der östlichen Brücke nach.

☐ **Istanbul – Beyoglu: Galatasaray**
Startpunkt mit Boot. Fahren Sie hinüber zum Strandbereich und untersuchen Sie dort die Schuppen.

☐ **Istanbul – Beyoglu: Taksim**
Vom Startpunkt fahren Sie nach Norden zum Taksim Platz. Untersuchen Sie dort die oberen Räume der Disco.

RAINBOW SIX 3

Eigene Mission freischalten

Unter dem Menüpunkt "Eigene Mission" im Hauptmenü verbirgt sich ein Trainings-Modus. Hier können Sie jede einzelne Aufgabe ausgiebig trainieren oder den Spielmodus Terroristenjagd ausprobieren.

Allerdings steht am Spielbeginn nur die erste Mission zur Auswahl. Mit einem Trick können Sie jedoch schon von Beginn an alle Missionen freischalten:

Wechseln Sie ins Hauptmenü und markieren Sie dort die Option "Eigene Missionen". Geben Sie nun zügig die folgende Tastenkombination ein ..... L1, R2, L2, R1, ←, →, ■, ●

Es erfolgt keinerlei Bestätigung. Auch ist es sehr wichtig, die richtige Eingabegeschwindigkeit einzuhalten. Hat es geklappt, stehen nun alle Missionen im Spielmodus Eigene Missionen offen – viel Spaß!

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein Action-Replay-2 (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

RED DEAD REVOLVER

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)
42UV-Q95M-P180X
B6RE-TN2U-N89FV
ET68-XU8W-ERJKX
JWTC-44Z8-EKYXH
R3MX-KWHH-2P37E

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE CYC8-Z02R-YDG08
997P-RCR8-Q3UDN
HR1H-APQH-QG42Z

UNVERWUNDBAR APMQ-AWTV-HBQQJ
MGM4-NC2A-UXOGY
DH98-UZQB-DEF16

MIT VIEL GELD DURCHSTARTEN AZNC-9Q2N-UU47Y
XN05-N7OB-D5AEA

JOURNAL/MULTIPLAYER-MODE FREISCHALTEN
MZ9U-MHK9-TR4V8
QD1G-CAGB-FZAV3

JOURNAL AKTIVIEREN KA4N-N7YH-ZN172
E7Q1-ZNQ2-P2E6G

MISSIONEN IM MULTIPLAYER-MODE ÖFFNEN
8CFM-XWVM-QR8B3
PRUZ-697C-1JGKE

CHARAKTERE FÜR DEN MULTIPLAYER-MODE AKTIVIEREN 5B04-RKVX-WGBJM
AVJU-0Z3K-8PUQC

FRIENDLY-FIRE AKTIV KF2Y-1CMJ-EWK2D
ZZEA-1PFZ-6AQ2U

FRIENDLY-FIRE NICHT AKTIV N5GF-VHNP-M49AK
8HHY-FEM8-FYZGG

REGEN ABSCHALTEN JGFA-CDA4-FFNKB
98VD-ZBZH-96KYM

SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)
G8QT-PU31-EFEE1
HA6U-5AXQ-6JUPN

ARMAX 3.13 FIX
(Bitte diesen Code bei ARMAX-Versionen unter 3.14 zusätzlich verwenden.) FM7O-BUOM-FZ8Q4
PYKG-QF6R-T7D1K
RRWU-8Q25-P80QC
VPBA-4U7D-Y18NW
8Q3F-56WJ-WDHK4
07QD-DBMJ-MKFME

GOD-MODE/UNVERWUNDBARKEIT AKTIVIEREN
7WZZ-H6XY-HX9YA
K1YY-F6XH-FT3K6

ALLE LEVELS GEÖFFNET UE2X-4XUW-0FK51
YEWR-BG5X-1XU9Q
4EGD-TPYQ-EAHCW

UNBEGRENZT MUNITION 3ZON-EA73-NGGWQ
KK7X-5J5V-ERJJ5
5KC1-7KBY-8YWDQ
XOFO-T993-CWPT6

FINDET NEMO PLATINUM

Geben Sie die aufgeführten Cheats im Titel-Screen des Spiels ein. Als Bestätigung sehen Sie oben im Bild stets eine kurze Einblendung mit dem sinnigen Wortlaut "Cheat".

Starten Sie dann das Spiel und schwimmen Sie mit Nemo durch die ersten Luftblasenringe. Pausieren Sie jetzt mit Hilfe der START-Taste. Benutzen Sie im Menü die Funktion "Beenden". Bejahen Sie die Rückfrage "Level beenden?" Nach einem Ladevorgang finden Sie sich im Levelmenü wieder ("Der Schulweg" ist zu sehen). Drücken Sie erneut die START-Taste. Es öffnet sich ein Menü, in dem Sie die Funktion "Cheat" vorfinden. Markieren Sie das Wort "Cheat". Mit dem Steuerkreuz sowie den Richtungstasten ◀ und ▶ wechseln Sie die aktivierten Cheats durch. Mit der ✕-Taste schalten Sie einen Effekt an und aus. Benutzten Sie jetzt einfach nur noch die Funktion "Weiter".

Unverwundbarkeit
△, □, □, ○, ○, ○, △, △, □, □, □, ○, ○, ○, ○, □, △, ○, ○, □, ○, △, ○, ○, □, ○, ○, △, ○, □, ○, ○, ○, △

Levelauswahl
△, △, △, □, □, ○, □, △, ○, □, △, □, △, □, △, ○, △, △

Verstecktes Level freischalten
△, □, ○, ○, □, △, △, □, ○, ○, □, △, △, ○, □, △, □, ○, ○, □, △

Credits ansehen
△, □, ○, △, △, □, ○, △, □, ○, △, □, □, ○, △, □, ○, △, □, ○, ○, △, □, ○

▲ **BESTÄTIGT:** Korrekte Eingaben werden mit einer kurzen Meldung quittiert.

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

DRIVER 3
DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

Wir lieben Lösungsbücher, die allein durch ihre Gestaltung die Atmosphäre eines Spiels richtig vermitteln. Gekonnt wird hier der komplette Spielverlauf aufgezeigt. Viele Screens und vor allen die sehr großen Übersichtskarten ermöglichen eine perfekte Einsatzplanung. Zusätzlich finden sich viele Hintergrundinformationen. Angehende Schmalspurregisseure erhalten Tipps für den Film-Modus. Atari zeichnet selbst verantwortlich für das Lösungsbuch und spendiert zusätzlich eine beiliegende Film-DVD – toll!

LÖSUNGSBUCH

DRIVER 3

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	15 Euro	15 Euro	15 Euro
Umfang	178 Seiten		
Verlag	Atari		
ISBN-Nummer	3-546430-029251		
www.atari.de			
Verständlichkeit	★★★★★ 5/5		
Infogehalt	★★★★★ 5/5		
Aufmachung	★★★★★ 5/5		
Preis/Leistung	★★★★★ 5/5		

Fettes Buch und eine Bonus-DVD! Selbst Tanner könnte sich mit diesem Lösungsbuch perfekt auf seine Einsätze vorbereiten.

WARCRAFT III FROZEN THRONE
DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

Sicherlich kann man das Expansion-Set durchspielen ohne nur annähernd ein Fünftel aller versteckten Goodies und Extras aufzustöbern. Sie jedoch zählen sich zu den eingefleischten "Warcraft"-Veteranen? Dann sollten Sie die Anschaffung der Offiziellen Lösungshilfe ins Auge fassen. Dank ausführlich aufgezeigter Strategien und vorbildlich angelegter Übersichtskarten lösen Sie jeden Abschnitt in Perfektion. Aber auch die vielen pfiffigen Tipps und Tricks führen Sie zum Sieg.

LÖSUNGSBUCH

WARCRAFT III FROZEN THRONE

System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	15 Euro
Umfang	212 Seiten
Verlag	Future Press
ISBN-Nummer	9-783937-336039
www.future-press.com	
Verständlichkeit	★★★★★ 5/5
Infogehalt	★★★★★ 5/5
Aufmachung	★★★★½ 4/5
Preis/Leistung	★★★★★ 5/5

Das Expansion-Set bietet derart viele versteckte Extras, dass das Lösungsbuch für Fans eine Pflichtanschaffung darstellt.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

▲ **PERSPEKTIVE:** Mit der Folgen-Kameraeinstellung hat man eine gute Übersicht.

▲ **FEINTUNING:** Bei Kurven empfiehlt sich eine geringere Getriebeübersetzung.

▲ **FEUER FREI:** Kein falscher Stolz – unbegrenzte Munitionsvorräte sind praktisch.

RALLISPORT CHALLENGE 2

Damit auch Rallye-Neulinge mit wenig Übung die ersten Siege einfahren können, haben wir einige Einsteiger-Tipps zusammengestellt.

Steuerung: Driften
Kurz vor einer engen Kurve steigen Sie leicht auf die Bremse. Geben Sie schon beim Einlenken wieder Gas.

Steuerung: Bodenwellen und Sprünge
Da die meisten Fahrzeuge sehr leicht aufschaukeln, bietet es sich an, vor größeren Bodenwellen kurz vom Gas zu gehen oder leicht zu bremsen. Naht ein Sprung, sollte man sein Fahrzeug rechtzeitig in den korrekten Winkel stellen. Ansonsten droht nach dem Hopser ein unsanfter Kontakt mit einem Baum oder einem Felsen.

Steuerung: Kamera
Aus der Folgen-Perspektive hat man eine optimale Übersicht. Dafür erkennt man die Streckenbeschaffenheit nicht so genau. Ein guter Kompromiss ist die Hauben-Kamera.

Tuning: Reifentyp
Achten Sie auf die Bodenbeschaffenheit der Strecke. Bei wechselhaften Verhältnissen sollten Sie im Zweifelsfall lieber mit Schotterreifen auf Asphalt (schlechtere Beschleunigung) fahren als umgekehrt (in Kurven kaum Bodenhaftung).

Tuning: Schaltung
Anfänger sollten auf jeden Fall mit Automatikgetriebe fahren, um sich voll auf die Steuerung des Rallye-Wagens konzentrieren zu können.

Tuning: Lenkung
Auf kurvigen Strecken ist eine schneller ansprechende Lenkung wirkungsvoller. Dafür lässt sich das Auto auf Geraden schwerer in der Spur halten. Zum Teil Geschmacksache.

Tuning: Aufhängung
Auf Asphalt sollte eine harte Voreinstellung gewählt werden. Bodenwellen verlangen dagegen nach einer weicheren Abstimmung, da der Wagen sonst zu sehr aufschaukelt.

Tuning: Getriebeübersetzung
Besitzt die Strecke nur kurze Geraden, kann die Getriebeeinstellung ruhig etwas kürzer (nach links) justiert werden. Dadurch erhöht sich die Beschleunigung, was zu Lasten der Höchstgeschwindigkeit geht.

Tuning: Bremsenstärke
Weist die Strecke viele enge Kurven und Spitzkehren auf, empfiehlt sich eine härtere Bremseneinstellung. Nachteil dabei: Bei nur kurzer Betätigung des Bremsknopfes in leichten Kurven verlangsamt das Fahrzeug unter Umständen zu stark.

SHADOW OPS RED MERCURY

Wir eilen gestressten Rangern zu Hilfe. Starten Sie das Spiel und erstellen Sie ein Profil. Nach dem Speichern wechseln Sie in die Optionen. Wählen Sie die Funktion Cheats. Die folgenden drei Codes können hier benutzt werden:

Alle 25 Missionen für die Kampagne freischalten . . . . . HAPPYCAMPER

Alle Koop-Missionen freischalten . . . . . WANDERLUST

Alle Filmsequenzen freischalten . FILMCRITIC
In einem aussichtslosen Gefecht könnte Ihnen der folgende Cheat das Leben deutlich erleichtern. Gehen Sie im aktuellen Spiel ins Pausenmenü und geben Sie unter der Option Cheats das folgende Passwort ein:

▲ **MISSIONSWAHL:** Neben den Missionen können Sie auch alle FMVs freischalten.

PACKMULE
Damit erhalten Sie unbegrenzte Munitionsvorräte, was die Gegnerbekämpfung doch etwas erleichtert. Wichtig: Dieses Passwort wird nur während des Spielverlaufs akzeptiert. Wollen Sie den Cheat schon aus dem Hauptmenü heraus aktivieren, wird er abgelehnt.

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

Freispielbare Charakter
In diesem Tennisspiel verstecken sich einige interessante Charaktere aus anderen bekannten Namco-Spielen. Auf folgendem Weg spielen Sie diese frei:

Cassandra Alexandra (aus "Soul Calibur 2")
Arcade-Modus in der Schwierigkeitsstufe "Pro" mit einem weiblichen Charakter erfolgreich durchspielen.

Raphael Sorel (aus "Soul Calibur 2")
Arcade-Modus in der Schwierigkeitsstufe "Pro" mit einem männlichen Charakter erfolgreich durchspielen.

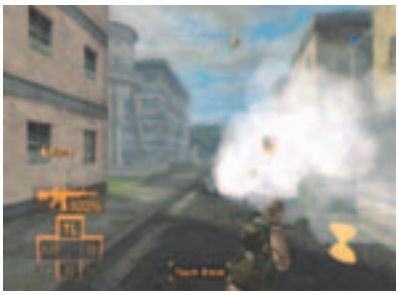
Heihachi Mishima (aus "Tekken 5")
Arcade-Modus in der Schwierigkeitsstufe "Challenger" mit einem männlichen Charakter erfolgreich durchspielen.

Ling Xiaoyu (aus "Tekken 5")
Arcade-Modus in der Schwierigkeitsstufe "Challenger" mit einem weiblichen Charakter erfolgreich durchspielen.

▲ **BELOHNUNG:** Fleißige Spieler werden mit zusätzlichen Charakteren belohnt.

FULL SPECTRUM WARRIOR

"Alpha?" "Bravo?" "Pay attention and move!" Stillgestanden und Munition fassen. Es ist Zeit, loszuschlagen – hier die wichtigsten Tipps.



▲ **RAUCHGRANATEN:** Eine schützende Nebelbombe verschleiert schnelle Vorstöße.

▲ **AUSRICHTUNG:** Bestimmen Sie stets den Bereich, den ein Team abdecken soll.

▲ **LANGSAM:** Führen Sie das Team im Gelände immer nur über kurze Strecken.

ZEIT LASSEN

Sie stehen nur selten unter Zeitdruck. Nutzen Sie deshalb immer den Zoom, um sich das Gelände genau anzuschauen. Überall können Gegner lauern. Überhastetes Vorgehen im Gelände ist ein unnötiges Risiko.

TEAMWORK

Grundsätzlich ermöglicht Ihnen die Anwesenheit beider Teams, Gegner in die Zange zu nehmen. Gehen Sie schrittweise an gegnerische Stellungen heran und bewegen Sie die Teams dabei abwechselnd. Orientieren Sie sich immer genau am Standpunkt des anderen Teams. Achten Sie auf die Einblendung der Einheit. Sollte diese plötzlich rot aufleuchten, bedeutet das eine überraschende Feindberührung.

Lassen Sie ein Team niemals überhastet weite Strecken zurücklegen! Befehligen Sie die Soldaten in kurzen vorsichtigen Etappen vorwärts. Zwar ist es anstrengend, ein Team Schritt für Schritt an eine Ecke heranzuführen, doch ist es sehr viel sicherer.

Richten Sie Ihre Soldaten unbedingt erst in die angestrebte Schießrichtung aus, bevor Sie sie um eine Ecke herum schicken. Es sieht zwar ein klein wenig unrealistisch aus, wenn geübte Soldaten zunächst auf eine Wand zielen, doch gewinnen Sie durch das frühe Ausrichten wertvolle Sekundenbruchteile in möglicherweise folgenden Feuergefechten.

TRIAL AND ERROR

Der Schwierigkeitsgrad des Spiels ist nicht gerade niedrig angesetzt. Merken Sie sich deswegen Schlüsselstellen. Scheitert eine Taktik auch nach dem zehnten Anlauf, ist es an der Zeit, sich etwas anderes auszudenken. Sie sollten dann einen Weg einschlagen, der Ihnen anfangs nicht optimal schien.

Ein sehr weiträumiges Umgehen gegnerischer Stellungen (teilweise über eine ganze Karte) mit anschließendem Angriff auf die ungesicherten Flanken ist das A und O der Kriegstaktik. Die Spielroutine verlangt diese Methode an vielen Stellen.

NACHSCHUB

Nutzen Sie die Nachschubpunkte. Auch wenn Ihr Munitionsvorrat noch nicht zur Neige zu gehen droht, oder wenn nur ein Teammitglied leicht verwundet wurde, sollten Sie dennoch einen längeren Rückmarsch zu einem Nachschubpunkt in Kauf nehmen. Dort können Sie alle Kräfte vollständig auffrischen.

Denken Sie daran, dass vermeintlich Gefallene nur verletzt sind und von einem Sanitäter wieder aufgepäppelt werden können.

AUFKLÄRUNG

Fordern Sie bei jeder Gelegenheit Aufklärung an, auf diese Weise werden viele gegnerische Stellungen lokalisiert. Denken Sie jedoch daran, dass die Aufklärung nicht alles aufstöbern kann.

Um auch versteckte gegnerische Einheiten zu orten, sollten Sie mit dem Analog-Stick die Ansicht auf die Umgebung des Teams richten. Während sich die Männer bewegen, erhaschen Sie so immer wieder Blicke auf versteckte Abschnitte.

RESPEKT VOR PANZERN

Greifen Sie niemals mit Ihrer regulären Ausrüstung gepanzerte Fahrzeuge an! Das ist zwar ehrenhaft, aber auch dumm. Um Panzer aus dem Weg zu räumen, müssen Sie Unterstützung anfordern. Sperrfeuer und Granateneinsatz beeindruckt Panzermannschaften nicht im Geringsten. Ganz im Gegenteil, so etwas erregt lediglich deren Aufmerksamkeit. **GH**

▲ **WIDERWILLIG:** Der Wechselbefehl für das Charlie-Team lautet ○ + Ⓨ.

DIE CHEATS

Die folgenden Cheats erleichtern Ihnen das Spiel. Wechseln Sie zur Eingabe vom Hauptmenü aus in die Extras. Geben Sie die Passwörter im dafür vorgesehenen Cheat-Menü ein und bestätigen Sie mit der Return-Taste.

WICHTIG: Einige der Cheats zeigen nur Auswirkungen, wenn Sie nach der Eingabe ein neues Profil anlegen.

OFFICIAL ARMY VERSION

Der folgende Code zaubert eine etwas realistischere Version des Spiels zutage

. . . . . HA2P1PY9TUR5TLE

BIG HEAD MODE

Die Charaktere tragen überdimensionale Wasserköpfe . . . . . NICKWEST

UNBEGRENZT MUNITION

Wichtig: Der Code beeinflusst nur die mitgeführten Magazine, nicht den Granaten-Vorrat. . . . . MERCENARIES

AUTHENTIC MODE

Der Code verändert einige grafische Details im Spiel . . . . . SWEDISHARMY

ÜBRIGENS: Die Filmsequenzen erhalten Sie nach dem Durchspielen.

▲ **CHEAT-MENÜ:** Geben Sie die aufgeführten Codes im Cheat-Menü ein.

DRIVER 3

Frustriert? Controller schon geschrottet? VGA gibt Ihnen wertvolle Einsteigertipps, die Tanner den harten Alltag etwas erleichtern.

ALLGEMEINE TIPPS

ZEHN SCHIESSWÜTIGE TOURISTEN

Ein ganz besonderes Geheimnis in "Driver 3" sind die zehn Timmies, die in jeder der drei Städte versteckt sind. Hierbei handelt es sich augenscheinlich um Touristen, die sich, bekleidet mit bunten Hawaiihemden und Schwimmflügeln, an ungewöhnlichen Orten aufhalten. Aber Vorsicht: Diese Zeitgenossen sind sehr schießwütig! Schalten Sie im Freie-Fahrt-Modus alle zehn Timmies einer Stadt aus, erscheint auf der Karte eine blau markierte Waffenkammer. Wenn Sie diese betreten, schalten Sie geheime Spielmodi frei. Die Fundstellen finden Sie auf Seite 95.

MOTORRÄDER SIND AM SCHNELLSTEN

Bei einigen Missionen zählt jede Sekunde, z.B. dann, wenn Sie unter Zeitdruck an verschiedene Orte in der Stadt rasen müssen. Benutzen Sie dazu ein Motorrad, sobald Sie sich eines schnappen können. Auf zwei Rädern sind Sie um einiges schneller als mit jedem Auto. Außerdem sollten Sie, wenn Sie auf einem Feuerstuhl hocken, die Kurven mit Hilfe der Handbremse nehmen. So kommen Sie schneller um die Ecken.

ANGRIFF AUS DER FERNE

Schnell werden Sie die nicht unerheblichen Probleme mit der Zielautomatik erkennen. Daran können wir leider nichts ändern. Jedoch sollten Sie die Gegner stets aus möglichst großer Entfernung abballern. Oft können diese Sie dann nicht treffen. Manche Ihrer Waffen haben allerdings nur geringere Reichweiten. Stellen Sie sich also in sicherer Entfernung auf und probieren Sie aus, bei welcher Waffe sich das verflixte Zielkreuz rot verfärbt – nur dann können Sie die fiesen Gegner wirklich verletzen.

KISTEN SIND GEFÄHRLICH

Tanner gerät oft in Schießereien, bei denen auch Kisten oder Fässer durch die Luft fliegen.

▲ **ALTER BEKANNTER:** Welcher Konkurrent Tanners trägt gerne Hawaii-Hemden und kann nicht schwimmen?

Das wäre ja nicht weiter schlimm, wenn diese nicht gefährlicher wären als so manche Kugel.

Werden Sie von solch einer Kartonkiste erwischt, zieht Ihnen das Spiel mächtig viel Energie ab. Nehmen Sie sich also vor diesen fliegenden Objekten besonders gut in Acht und verschanzen Sie sich in kritischen Momenten am besten hinter fest installierten Gegenständen.

ZU TISCH BITTE

Glücklicherweise sind Kisten und Einrichtungsgegenstände im gleichen Maße ungesund für Ihre Feinde. Ballern Sie also auf Möbel und Kisten, sobald Gegner in der Nähe stehen.

Oft werden die Unholde dann zu Boden gerissen und sind somit leichte Beute für Tanner. Beispielsweise sollten Sie auf einen Tisch schießen, neben dem ein Gegner steht. Der Gangster fällt dann hilflos zu Boden und steht so schnell nicht wieder auf. Jetzt können Sie gemütlich durchladen und eine Salve loslassen.

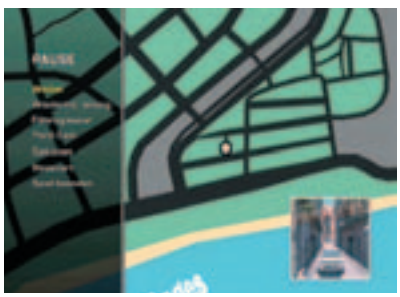
BENUTZEN SIE DIE KARTE

"Driver 3" besteht größtenteils aus Verfolgungsjagden. Dabei geht es oft mal nach links, mal nach rechts durch viele kleine Gassen der Stadt. Leicht verliert man dabei den Überblick. Deswegen sollten Sie, sind Sie sich unsicher über den besten Weg, kurz pausieren und sich Ihren Routenplan zurechtlegen. Die Zoomfunktion ermöglicht es, auch die kleinsten Gassen auf dem Lageplan genau zu erkennen.

MUNITION EINSAMMELN

Erschossene Feinde hinterlassen Waffen oder zumindest Munition. Laufen Sie einfach über die Gegner hinweg und schon geht alles in Ihren Besitz über. Es gibt doch nichts Schlimmeres, als in

▲ **ZACKIG:** Auf einem Motorrad kommen Sie mit Abstand am schnellsten von A nach B. Keines der Autos kann da mithalten.



▲ **ÜBERSICHT:** Benutzen Sie bei eiligen Fahrten durch enge Gassen unbedingt die Karte mit Zoom im Pausenmenü.

▲ **GATORS YACHT:** Lassen Sie das Beiboot der Yacht per Schalter ins Wasser.

einer kritischen Situation mit leeren Magazinen dazustehen, oder?

ZURÜCK ZUM UNTERSCHLUPF

Sind Sie bei einer Mission schwer verletzt worden und haben Sie weder ein knappes Zeitlimit noch andere Schikanen zu bewältigen, raten wir Ihnen dringend, nach Hause zu fahren. Ihr Unterschlupf ist mit einem roten Kreuz auf der Karte markiert. Machen Sie sich frisch und nehmen Sie daheim ein Medipack zu sich.

WAFFE WECHSELN

Wenn Tanner seine Waffe wechselt, nimmt er sie aus unerfindlichen Gründen nicht sofort in die Hand, sondern erst dann, wenn Sie das erste Mal damit losballern wollen. Das kann fatal enden, wenn Sie eine ganze Gegnerhorde angreifen wollen. Drücken Sie also immer nach der Waffenwahl erst einmal den Feuerknopf und gehen Sie erst dann zum Angriff über.

HILFEN FÜR KNIFFLIGE MISSIONEN IN MIAMI

Die erste Stadt wartet bereits mit einigen Tücken auf. Um Ihre Nerven zu schonen, haben wir hier einige Tricks zu drei knackigen Missionen in Miami zusammengetragen:

Die Belagerung

Mit einem einfachen Trick können Sie sich die Ballerei mit Baccus Kumpanen ersparen: Zu Beginn der Mission steigen Sie in den Streifenwagen direkt vor Ihrer Nase. Mit diesem brettern Sie durch das geschlossene, große Tor in den Hof. Dann müssen Sie sich nicht mit den Ganoven herumärgern, Angsthase Baccus flüchtet nämlich auf der Stelle. Und es gibt noch einen Vorteil: Sie sitzen dann bereits in einem Verfolgungswagen, nämlich im Bullenauto, und müssen nicht erst noch einsteigen. Das spart wertvolle Sekunden.

▲ **BEHUTSAM:** Ballern Sie die Feinde am Auto mit einer kleinen Wumme ab. Das Auto soll schließlich keinen Schaden davontragen.

Gators Yacht

In dieser Mission müssen Sie von Stiltsville C4-Sprengsätze besorgen, um damit Gators Yacht hochzujagen. Normalerweise fahren Sie also zuerst zu Stiltsville und dann zur Yacht. Wir empfehlen jedoch eine andere Vorgehensweise: Sausen Sie zuerst zur Yacht, folgen Sie also dem linken Kegel auf der Karte. Dort angekommen, werden Sie niemanden auf dem Luxusschiff vorfinden. Spazieren Sie also in Ruhe bis ans Ende des Mitteldecks. Im letzten Raum befindet sich ein Schalter. Betätigen Sie diesen und lassen Sie so das yachteigene Beiboot zu Wasser. Fahren Sie mit diesem Teil zu Stiltsville. Die Feinde dort werden Ihnen nichts tun, denn sie denken, Sie wären ein neuer Handlanger von Gator. Sammeln Sie die Sprengsätze ein und rasen Sie erneut zur Yacht, wo Sie die hochexplosive Ladung anbringen. Kabuuummmm!

Dodge Island

Die Fahrt nach Dodge Island ist recht gemütlich. Kein Zeitdruck. Keine Verfolger. Kaum sind Sie dort angekommen, geht es aber richtig zur Sache. Sie müssen möglichst gerade aus dem ersten Stock schanzen. Geben Sie Stoff, damit Sie noch unter dem Container durchkommen. Danach steigen Sie aus, erledigen sämtliche Gegner und begeben sich über die Treppen in das Gebäude. Dort warten ein weiterer Unhold und zwei wichtige Medipacks. Schalten Sie die Gegner vor dem Haus aus, laufen Sie dann nach rechts und ballern Sie alle Gangster um, die Ihnen in die Quere kommen. Haben Sie sich den Weg bis zum freien Platz gebahnt, kommen zwei Autos angebraust. Wichtig: Das Vordere muss möglichst unbeschädigt bleiben, erledigen Sie die Insassen deswegen mit einer kleinen Wumme.

Haben Sie sich alle vom Hals geschafft, steigen Sie genau in diesen Wagen ein und brettern los. Auf Ihrem Weg durch das Gelände kreuzen viele Fahrzeuge Ihren Weg und versuchen immer wieder, Sie zu stoppen. Seien Sie immer bereit für ein Ausweichmanöver. Die Flucht endet mit einem Sprung über eine Brücke, die gerade nach oben gefahren wird. **PR**

TIPPS

Haben Sie den Sprung nicht geschafft, steigen Sie aus dem Wagen und gehen in das Häuschen links von der Brücke. Dort ballern Sie den Feind um und betätigen den Schalter, mit dem Sie die Brücke wieder herunterlassen können.

▲ **DIE BELAGERUNG:** Fahren Sie direkt durch dieses Tor in den Hof hinein. So treiben Sie Baccus in die Flucht.

▲ **BALANCE:** Versuchen Sie, möglichst gerade zu springen, sonst kann die Landung ungemütlich werden.

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

Teil 2 unserer Lösung beschreibt Ihnen den Weg vom Boulogne-Zoo bis zum finalen Kampf mit dem Herrn der Dämonen. Viel Glück!

NOTRE DAME – MICHELLE

Bevor Sie die Kathedrale betreten, schnappen Sie sich das Seelenarmband aus der Kiste und holen zehn Granaten aus der Kanalisation. In der Kirche ballern Sie sich durch zum Altar und gehen runter in das Dämonen-Gewölbe. In Guildensterns Labor bekommen Sie es mit zwei besonders starken Genma zu tun. Setzen Sie am besten Granaten ein. Anschließend schnappen Sie sich den Zettel und Sie erfahren vom Boulogne Zoo – Ihr nächstes Ziel.

BOULOGNE ZOO – MICHELLE

Gehen Sie erst einmal nach oben. Die gefährlichsten Gegner sind hier ganz klar die schnellen Genma-Affen. Bleiben Sie daher immer auf Distanz. Gehen Sie über die Brücke und schlagen Sie sich zu dem Gebäude hinten durch. Dort sehen Sie eine versiegelte Tür, die Michelle nicht öffnen kann. Gehen Sie durch die zweite Tür nach draußen und Sie sind hinter der Absperrung. Weiter hinten finden Sie eine Karte des Zoos. Gehen Sie in das runde Gebäude. Unten finden Sie eine seltsame Maschine mit vier Hebeln. Mit dem ersten und dem dritten lassen Sie Monster erscheinen, die anderen beiden geben Ihnen eine neue Waffe und einen Schlüssel. Rennen Sie zurück zum Anfang des Zoos und gehen Sie diesmal nach rechts, unten an der Treppe finden Sie ein Boot, das Sie mit dem Schlüssel in Gang setzen. Am Ziel ballern Sie sich zum Gebäude durch. Drinnen kümmern Sie sich zuerst um die kleinen Gegner, dann nehmen Sie die dämonische Pflanze aufs Korn. Hat die Pflanze die Treppe freigegeben, gehen Sie hinab und Sie treffen Henri und Samanosuke. Bevor Sie die beiden Monster töten, öffnen Sie erst die Kiste in einer der Zellen. Darin befindet sich Michelles allerbeste Waffe. Mit dem Schalter öffnen Sie dann die Zellen. Fortan spielen Sie wieder als Samanosuke.

BOULOGNE ZOO – SAMANOSUKE

Heben Sie das Seelenarmband auf – Samanosuke und Jacques können die darin gefangenen Seelen verwenden. Gehen Sie nach oben und nach draußen. Bringen Sie jetzt die Kuga auf Level 2, um weiterzukommen. Mit dem Boot schippern Sie zurück und gehen zu dem Raum mit der versiegelten Tür. Die können Sie jetzt öffnen, drinnen erwartet Sie der Laborschlüssel.

Mit dem Boot begeben Sie sich wieder zurück in das Gebäude mit den Zellen, wo Sie die verschlossene Tür jetzt öffnen können. Kümmern Sie sich dann um die Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

▲ **ÜBERRASCHUNG:** In diesem Gehege lassen Sie vier Käfige hinab. In den Käfigen Nr. 1 und 3 warten Monster auf Fleisch!

▲ **KREISELSCHLAG:** Wenn Guildenstern seine nervigen Geisterritter auf Sie hetzt, benutzen Sie den Rundumschlag der Axt.

Diesmal lautet die korrekte Reihenfolge **L, H, G, F, J.** Gehen Sie weiter nach hinten, schnappen Sie sich die verschiedenen Dokumente und freuen Sie sich auf Ihre Abrechnung mit Guildenstern.

BOSS: GUILDENSTERN

Das große Problem hier sind Guildensterns Helfer, die er immer wieder zum Leben erweckt. Kümmern Sie sich zunächst um diese, bevor Sie Guildenstern direkt angreifen. Der Boss ist dann natürlich gegen Magie anfällig, aber auch starke Pfeile setzen ihm ordentlich zu. Mit der Zeit belebt er seine Sidekicks immer schneller. Verschwenden Sie zur Not auch eine magische Attacke gegen die Ritter, um wieder eine Zeit lang Ruhe zu haben.

MONT-SAINT-MICHEL – SAMANOSUKE

Holen Sie sich das Dokument, schneiden Sie die Monster in Streifen und wechseln Sie dann gleich mal zu Jacques.

MONT-SAINT-MICHEL – JACQUES

Gleich nach seiner Ankunft kann sich Jacques auf einen Bosskampf freuen.

BOSS: HEIHACHI HONDA

Heihachi hat keine neuen Tricks dazugelernt, dafür haben Sie aber auch keine Unterstützung durch Samanosuke. Aber das ist halb so wild, mittlerweile ist Jacques um einiges stärker geworden. Da der Hyosai etwas zu langsam ist für diesen Kampf, benutzen Sie am besten den Speer. Damit können Sie Heihachi gut auf Distanz halten. Nach einer Zwischensequenz ist der Kampf vorbei.

Hauen Sie jetzt die fliegenden Genma weg und ziehen Sie sich mit dem danach erscheinenden Glühwürmchen nach oben. Gehen Sie durch die Tür und schnappen Sie sich die Karte. In der Mitte des Raumes ist eine Seelenquelle. Rüsten Sie sich mit der Enja aus und entzünden Sie damit die Fackeln. Passen Sie bei der letzten auf, dass Sie sie erst dann entzünden, wenn das Gitter oben ist. Im Käfig schnappen Sie sich den Schlüssel. Zünden Sie dann die Fackel innerhalb des Käfigs an, um wieder nach draußen zu kommen. Gehen Sie durch die andere Tür und lassen Sie sich von dem Glühwürmchen nach oben ziehen. Nun schicken Sie Samanosuke den Schlüssel.

MONT-SAINT-MICHEL – SAMANOSUKE

Gehen Sie durch das Haupttor, holen Sie die Karte aus der Kiste und passieren Sie die Tür. Folgen Sie dem Weg und machen Sie die Pflanze alle – in der Kiste dahinter ist ein Sonnensiegel. Gehen Sie zurück zum Anfang und öffnen Sie damit das Tor links. Sie finden eine Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Diesmal ist die Reihenfolge **G, C, B, F und J.** In der roten Kiste finden Sie einen Rubin. Diesen schicken Sie zu Jacques.

MONT-SAINT-MICHEL – JACQUES

Gehen Sie durch die Tür und setzen Sie der Statue das Auge ein. Nun müssen Sie in der richtigen Reihenfolge über die Puzzle-Teile laufen: Erst Sonne, dann Mond und zum Schluss Sterne. Sie müssen auf alle Teile treten und das Ganze drei Mal wiederholen. So funktioniert's:

LINKER KOPF:	6	7	8
	5	10	9
	4	11	12
	3	2	1
MITTLERER KOPF:	12	11	10
	5	6	9
	4	7	8
	3	2	1

RECHTER KOPF:	11	10	9
	12	7	8
	6	5	4
	1	2	3

Durch das Lösen des Rätsels erschaffen Sie einen neuen Weg. Außerdem können Sie jetzt ins zweite Dunkle Reich gehen, schauen Sie in der Gasse nach dem kleinen Gnom. Sie finden neben einer grünen Kugel für Samanosuke auch das Feuersiegel, welches Ihnen beim nächsten Durchgang eine Bonuswaffe beschert.

Nach Ihrer Rückkehr aus dem Dunklen Reich gehen Sie die Stufen nach unten und zerschlagen die Kisten, um Glühwürmchen freizulassen. Über die schwingen Sie sich nach oben. Folgen Sie dem Weg, springen Sie runter und machen Sie die Genma-Pflanze fertig. Setzen Sie Magie ein, um es kurz zu machen. Öffnen Sie das Gitter und gehen Sie wieder zur Treppe. Unten gehen Sie durch das Tor und lassen aus einer Kiste ein Glühwürmchen frei. Dieses bringt Sie auf den Turm, wo Sie die orangefarbene Weste für Ako finden. Steigen Sie dann die Treppe hinauf und schicken Sie Samanosuke die grüne Kugel.

MONT-SAINT-MICHEL – SAMANOSUKE

Gehen Sie zu den Stufen an die selbe Stelle, an der schon Jacques das Dunkle Reich betreten hat – auch Samanosuke hat hier ein paar Dinge zu erledigen. Verwenden Sie die grüne Kugel und Sie finden nebenbei die lila Weste für Ako sowie eine violette Kugel für Jacques. Nach Verlassen des Dunklen Reiches gehen Sie weiter die Stufen hinab. Hinter der Tür finden Sie die Zeitmaschine. Schnappen Sie sich die Notiz und gehen Sie nach hinten in das Portal. Sie kommen beim Triumphbogen wieder heraus – aber irgendwas stimmt diesmal nicht. Kämpfen Sie sich nach oben durch und suchen Sie auf der Aussichtsplattform nach einem roten Schlüssel. Zurück in Mont-Saint-Michel schicken Sie diesen zu Jacques.

MONT-SAINT-MICHEL – JACQUES

Laufen Sie die Stufen runter. Mit dem roten Schlüssel können Sie jetzt das Tor links öffnen. Die Monster erledigen Sie nach der Sequenz in gewohnter Manier. Jetzt müssen Sie draußen alle Sklaven retten – sie bedanken sich mit nützlichen Gegenständen. Heben Sie auf alle Fälle auch den dreieckigen Schlüssel auf, den Heihachi Ihnen hinterlassen hat. Kehren Sie wieder ganz an den Anfang zurück zum Genma-Zug. Mit dem neuen Schlüssel öffnen Sie jetzt die Tür. Nach der Sequenz nehmen Sie den Pflanzensamen mit. Rechts an der Wand sehen Sie verschiedene Beete. Suchen Sie das richtige aus und setzen Sie dort den Samen ein. Gehen Sie dann wieder nach oben und wechseln Sie zu Samanosuke.

MONT-SAINT-MICHEL – SAMANOSUKE

Gehen Sie nach links, dort sehen Sie die von Jacques gesetzte Pflanze. Klettern Sie daran nach unten und gehen Sie in den Raum. Zerstören Sie die Fässer, schauen Sie in das Regal und nehmen Sie das Zahnrad. Das bekommt Jacques.

MONT-SAINT-MICHEL – JACQUES

Das Rad setzen Sie in die Maschine neben dem großen Tor ein. Ziehen Sie den Hebel und Sie sind drin. Schnappen Sie sich die Medizin in der Truhe und gehen Sie in die linke Tür. Unten laufen Sie in eine Falle und Sie schlüpfen für kurze Zeit wieder in die Rolle von Michelle.

MONT-SAINT-MICHEL – MICHELLE

In der ersten Kiste befindet sich wieder ein Seelenarmband. Gehen Sie durch die Tür und ballern Sie sich mit dem Raketenwerfer problemlos zu dem Speicherpunkt vor, an dem Samanosuke wartet. Passen Sie dabei nur auf, dass die Genma Henri nicht zu sehr zusetzen. Kaum sind Sie oben, spielen Sie wieder Samanosuke.

MONT-SAINT-MICHEL – SAMANOSUKE

Schnappen Sie sich wieder das Armband begleiten Sie Michelle und Henri nach drinnen. Hauen Sie das Monster um, nehmen Sie den Zettel und gehen Sie nach unten. Jacques ist dran.

MONT-SAINT-MICHEL – JACQUES

Hier gilt es, ein Puzzle unter Zeitdruck zu lösen. Sie müssen in mehreren Etappen den korrekten Code auf dem Controller eingeben. Meist klappt es mit dieser Kombination:

1 – ↓, ↑, △
2 – ↓, ↑, △, ✕, ○
3 – ↓, ↑, △, ✕, ○, ↓, ↑
4 – ↓, ↑, △, ✕, ○, ↓, ↑, □, ←, ✕
5 – ↓, ↑, △, ✕, ○, ↓, ↑, □, ←, ✕, ✕, →

Sollten Sie ein anderes Puzzle vorfinden, empfiehlt es sich, die Kombination zu notieren, wenn Sie es nicht auf Anhieb schaffen. Nun ist Samanosuke wieder an der Reihe.

MONT-SAINT-MICHEL – SAMANOSUKE

Kämpfen Sie sich durch bis zum Eingang von Mont-Saint-Michel, speichern Sie und freuen Sie sich auf ein Wiedersehen mit Gertrude.

BOSS: GERTRUDE

Das Biest ist diesmal wesentlich härter als vorher: Nicht nur der Kampfplatz ist kleiner, auch schwingen können Sie nicht, um den Attacken auszuweichen. Haben Sie sich mit der lila Weste ausgerüstet, können Sie einige Spezialattacken benutzen. Das schwächt den Boss erheblich. Ansonsten bleiben Sie stets in Bewegung und knüppeln dem Hundchen ordentliche Kombos rein. Weichen Sie auch dem Eisatem und den Ramm-Attacken aus.

MONT-SAINT-MICHEL – JACQUES

Durchqueren Sie den Korridor, schnappen Sie sich das Dokument und schwingen Sie sich über die Lücke. Vergessen Sie dabei nicht, den Öko-Geist mitzunehmen. Gehen Sie durch die Tür, schauen Sie sich die Sequenz an und Sie sind in Mont-Saint-Michel fertig.

BIWA-SEE UND ONI-ANWESEN

Speichern Sie und holen Sie das Glühwürmchen aus der Kiste. Mit dessen Hilfe ziehen Sie die Eisscholle, auf der Sie stehen, über das Wasser. Nach einem kurzen Marsch kommen Sie zu einer zweiten Scholle. Machen Sie die Genma fertig und ziehen Sie sich an weiteren Glühwürmchen weg von den Hindernissen. Wiederholen Sie das, bis Sie am Oni-Anwesen sind.

Im Haus fallen Ihnen die mit verschiedenen Farben markierten Durchgänge auf. Sie öffnen sie, indem Sie am Glühwürmchen mit der entsprechenden Farbe ziehen. Gehen Sie ganz nach hinten, knacken Sie die Kiste und ziehen Sie am blauen Glühwürmchen. Rennen Sie zurück und gehen Sie durch das blaue Tor links. Gehen Sie ganz nach hinten, ziehen Sie an einem weiteren blauen Glühwürmchen und gehen wieder in den ersten Raum. Lassen Sie die Gegner in Ruhe, sie zu bekämpfen würde zu lange dauern. Öffnen Sie die Kiste für ein Glühwürmchen, mit dem ▶

▲ **SCHATZSUCHE:** Haben Sie das goldene Tor mit dem Sonnensiegel geöffnet, finden Sie eine rote Kiste mit einem Rubin.

▲ **GERTRUDE, ZUM ZWEITEN:** Wenn der Riesenköter zum Sprint ansetzt, weichen Sie mit einem Seitwärtsschritt aus.

▲ **"HAU RUCK!"** Ziehen Sie die Eisschollen nicht rechtzeitig von den Hindernissen weg, werden sie früher oder später brechen.

Sie über das Loch im Boden schwingen. Ziehen Sie am Glühwürmchen dort und rennen zu dem nun offenen gelben Tor. Beeilung! Schlagen Sie auf den Wandschmuck, um den Geheimgang zu finden. Springen Sie in das Loch. Unten erhalten Sie ein wertvolles Oni-Artefakt.

KAMPF UM AZUCHI

Hier gibt es keine Rätsel oder ähnliches, kämpfen Sie sich einfach durch die Massen. Dies ist auch die beste Gelegenheit für Jacques, jede Menge Seelen einzusacken. Kämpfen Sie so lange, bis Sie genug Seelen haben, um Jacques' Ausrüstung komplett aufzuleveln.

Im Schloss angekommen benutzen Sie den Aufzug. Gegner kommen durch ein Loch in der Wand. Hauen Sie sie um und gehen Sie selber hindurch. Sie finden wieder eine Puzzle-Kiste.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Diesmal lautet die Kombination **B, C, G, K und O.** Ziehen Sie sich mit dem Glühwürmchen nach oben und der ehemalige Endgegner Marcellus taucht wieder auf. Mit ordentlich Magie-Einsatz machen Sie ihn schnell fertig. Gehen Sie durch das andere Wandloch, erklimmen Sie die Stufen und treten Sie gegen Vega Donna an.

BOSS: VEGA DONNA

Nicht allzu schwer: Knallen Sie ihr am Anfang all Ihre magischen Attacken rein und versuchen Sie dann, Vega Donna mit dem Raisen anzugreifen – der Speer hat die größte Reichweite. Wenn sie im Gebälk sitzt, stürzt sie sich entweder auf Sie oder sie wirft Giftpfeile. Die blocken Sie einfach ab. Sie können auch versuchen, sie mit der Waffe einzufangen um extra Schaden anzurichten. Nach der Sequenz geht Jacques die Stufen hinauf und Sie sind wieder bei Samanosuke.

EIFFELTURM

Rechts von Ihrem Startpunkt befindet sich die letzte Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

▲ **BIEST:** Wenn Vega Donna an der Wand hängt, wird sie sich mit ihren Greifarmen auf die andere Seite ziehen.

Bewegen Sie **C, D, H, G, K und J.** Öffnen Sie die Türen des Aufzugs und fahren Sie nach oben. Nach kurzer Zeit werden Sie attackiert. Besiegen Sie die Monster und klettern Sie weiter nach oben. Die Treppen sind gefährlich: Zum einen werden Sie hier von Monstern angegriffen, zum anderen können Sie von Wurmlöchern erfasst werden, die Sie mehrere Meter zurückteleportieren. Geben Sie Acht!

Oben treffen Sie den alten Brainstern wieder, allerdings sind seine Elektro-Attacken diesmal gefährlicher. Am besten wirkt Magie. Nach Ihrem Sieg gehen Sie nach links zu der Maschine und zerstören die Fläche hinter dem blauen Glas. Gehen Sie dann zum Durchgang unter den Stufen, der zu einer weiteren Treppe führt. Auf der obersten Plattform des Eiffelturms kommt es zum letzten Kampf gegen Ranmaru Mori.

BOSS: RANMARU MORI

Dank der lila Weste können Sie ihn erst einmal ordentlich mit Magie bearbeiten. Sollte er danach immer noch stehen, geben Sie ihm mit der aufgeladenen Kuga den Rest. Seine einzigen Vorteile sind seine hohe Geschwindigkeit und der enge Kampfplatz. Benutzen Sie nicht die Tenso, denn sonderlich viel ziehen ihm die Zwillingsschwerter nicht ab.

HONNOJI TEMPEL – JACQUES

Kämpfen Sie sich wie am Anfang des Spiels vor, bis Sie den Speicherpunkt erreichen. Bevor Sie sich Nobunaga stellen, sollten Sie aber ein letztes Mal mit Jacques ins Dunkle Reich reisen – es lohnt sich. Gleich zu Beginn finden Sie eine Kiste, die Sie (noch) nicht öffnen können. Kämpfen Sie sich durch, bis Sie acht blaue Kugeln gefunden haben. Die setzen Sie in die Kiste ein und nehmen Jacques' ultimative Waffe entgegen. Gehen Sie wie immer langsam vor, heilen Sie sich zwischen den Räumen und lassen Sie die Genma sich nach Möglichkeit selbst erledigen. Sind Sie hier fertig, speichern Sie ab und fliegen per Glühwürmchen nochmal auf das Tempeldach, um eine Kiste zu knacken. Dann geht's zu Nobunaga.

BOSS: NOBUNAGA

Mit Jacques' neuer Peitsche haben Sie keine Probleme. Ohne dagegen ist der Fürst eine echte Herausforderung. Benutzen Sie oft die Glühwürmchen, um auszuweichen und anzugreifen und seien Sie nicht mehr sparsam mit den verschiedenen Heilmitteln – das hier ist Jacques' letzter Kampf. Nobunaga blockt und kontert sehr gerne, daher sollten Sie vorsichtig sein bei Ihren Attacken. Nach dem Kampf kehrt Jacques in die Gegenwart zurück und Samanosuke kümmert sich im Alten Japan um Nobunaga.

▲ **FINALE:** Nobunagas stärkste Waffe sind seine Drohnen. Immer in Bewegung bleiben, wenn sie anfangen zu glühen.

HONNOJI TEMPEL – SAMANOSUKE

Auch Samanosuke wagt sich noch einmal ins Dunkle Reich. Die Regeln sind hier die gleichen wie bei Jacques: Suchen Sie acht Kugeln – diesmal aber rote – um die Kiste mit dem extrem mächtigen Bishamon-Schwert zu knacken. Klappern Sie ruhig alle Räume ab, Ihr Seelenkonto wird es Ihnen danken. Sind Sie fertig, kehren Sie zum Tempel zurück. Nobunaga wartet.

BOSS: NOBUNAGAS ERSTE FORM

An dieser Stelle erwartet Sie kein besonders großes Problem – Sie verwandeln sich nämlich jetzt automatisch in den Onimusha und können Nobunaga extrem hart zusetzen. Nach kurzer Zeit ist der Kampf gewonnen. Aber es geht weiter...

BOSS: NOBUNAGAS ZWEITE FORM

Schauen Sie sich Nobunagas Attacken genau an und lernen Sie, wie Sie am effektivsten blocken. Am gefährlichsten ist der Laser-Angriff seiner Drohnen. Laden Sie das Onimusha-Schwert maximal auf und greifen Sie damit an. Auch die Spezialattacke ist extrem nützlich. Außerdem kostet sie diesmal keine Magie. Wollen Sie noch stärker werden, saugen Sie fünf violette Seelen auf.

BOSS: NOBUNAGAS DRITTE FORM

Nun kommt der große Dämon zurück auf den Boden der Tatsachen und greift mit dem Schwert an. Weichen Sie aus und starten Sie den Gegenangriff. Schlagen Sie zu, bis Nobunaga zu Boden geht und sein Schwert fallen lässt. Aus diesem kommen Seelen, die Sie schnell aufsaugen. Manchmal lässt Nobunaga sein Schwert glühen und startet eine Element-Attacke – bringen Sie sich dann in Sicherheit. Wenn Sie genug Seelen aus Nobunagas Schwert gesaugt haben, geht diese Waffe in Ihren Besitz über und es kommt zum finalen Schlagabtausch.

BOSS: NOBUNAGAS LETZTE FORM

Auch wenn Sie nun die stärkste Waffe überhaupt in Händen halten, ist Nobunagas letzte Form eine echte Herausforderung. Beobachten Sie den Gegner wiederum genau und greifen Sie im richtigen Moment an: Eine gute Attacke ist ein Konter, bevor er zu einer Schlagkombo ansetzt. Weichen Sie schnell aus und verpassen Sie ihm dann ein Brett mit der aufgeladenen Waffe. Auch die Spezialattacke leistet gute Dienste. Haben Sie genügend Heilmittel und Wiederbelebungsitems, ist Nobunaga bald Geschichte und Sie haben "Onimusha 3" durchgespielt! **TN**

IM NÄCHSTEN HEFT...

DOOM 3

▲ **HÖLLISCH:** Ob es diesmal klappt mit dem Test? Wir meinen: Ja!

AB 18. AUGUST AM KIOSK!

BURNOUT 3

▲ **BRACHIAL:** Noch nie haben Sie so spektakuläre Unfälle gesehen.

DIE SIEDLER 5

▲ **AUFBAUSPIEL:** Erobern Sie als mittelalterlicher Siedler das Land.

HEADHUNTER: REDEMPTION

▲ **JÄGER:** Kämpfen Sie als Leeza X. für eine bessere Zukunft.

WEITERE HITS:

PSI-OPS

▲ **ÜBERNATÜRLICH:** Dicke Knarren und PSi-Kräfte – mehr brauchen Sie hier nicht.

MIDNIGHT CLUB 3

▲ **IN DA HOOD:** Spannende Straßenrennen – schöner als in Underground 2.

RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW

▲ **TEAM-EINSATZ:** Wir testen das günstige Add-on zu Ubisofts Taktik-Shooter.

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!
01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION:
Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Thomas Szedlak (sz), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär), Fabian Käufer (fk, Volontär) Andreas Szedlak (az, Volontär)
AUTOR: Christian Blendl (cb), Thomas Nickel (tn)
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfründer
LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich), Schweiz 40,20 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

Verkaufte Auflage (IVW 1/2004): 71.589 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:
PlayStation 2 DVD Version DVD play

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de